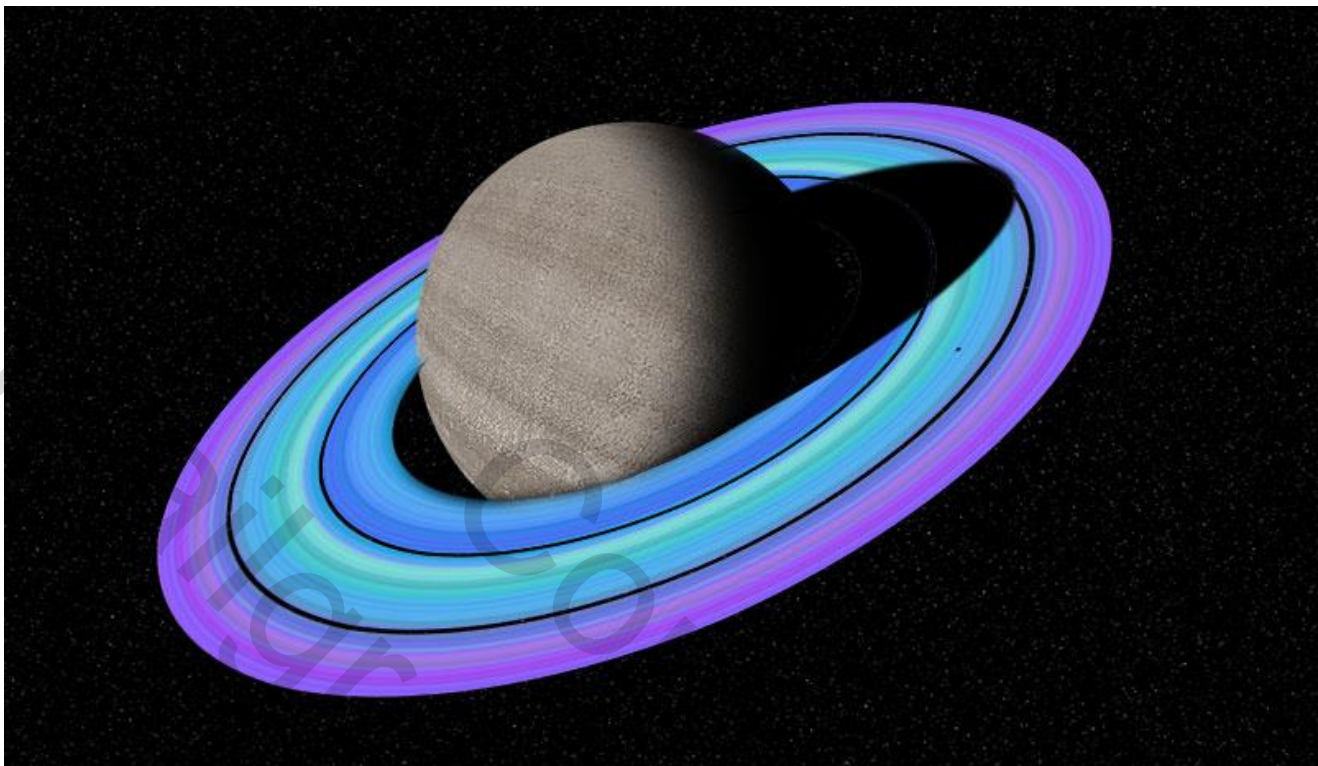
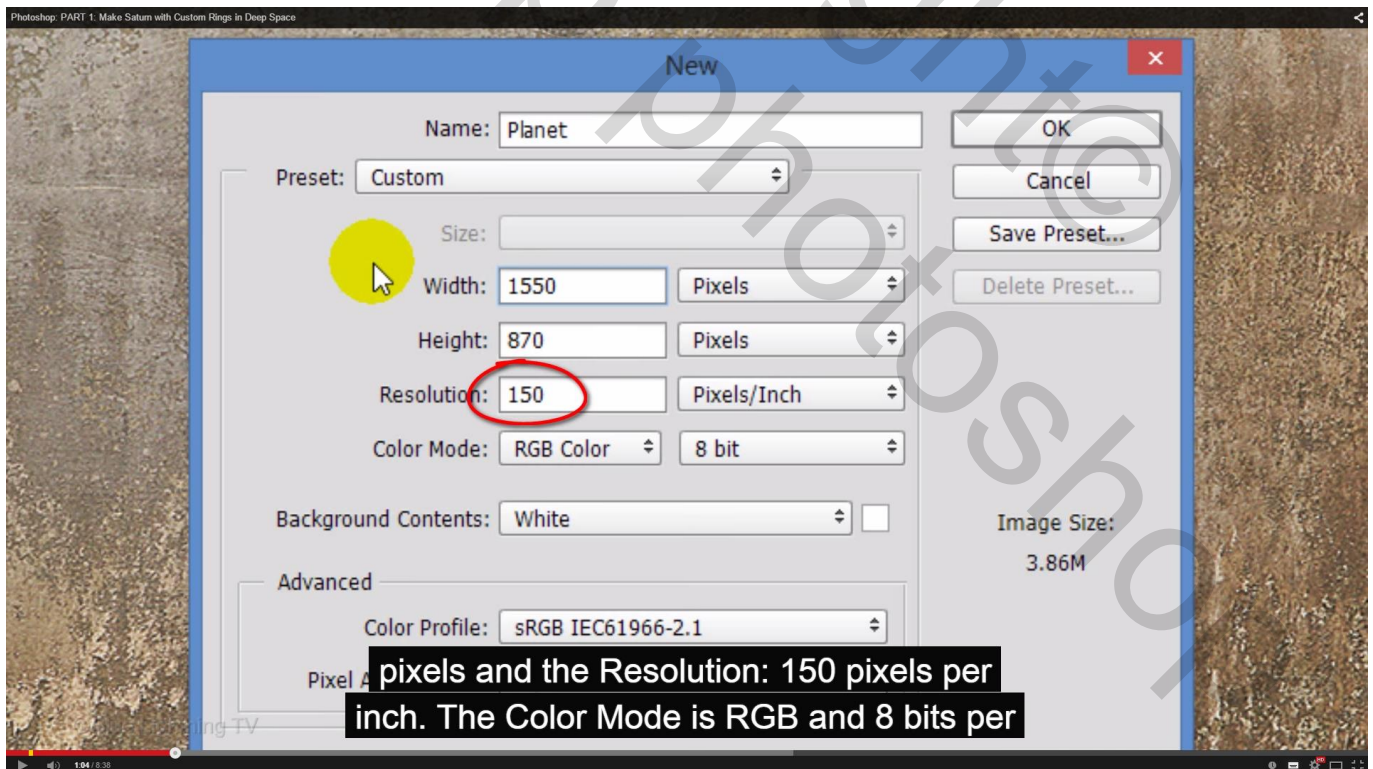


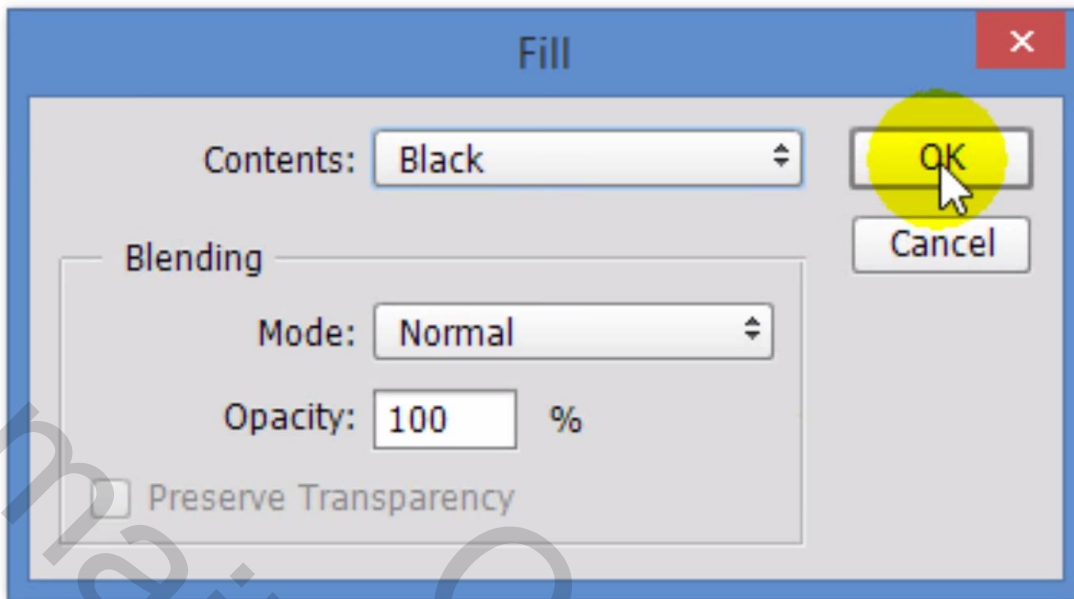
## Planeet Saturnus – Video les – deel1



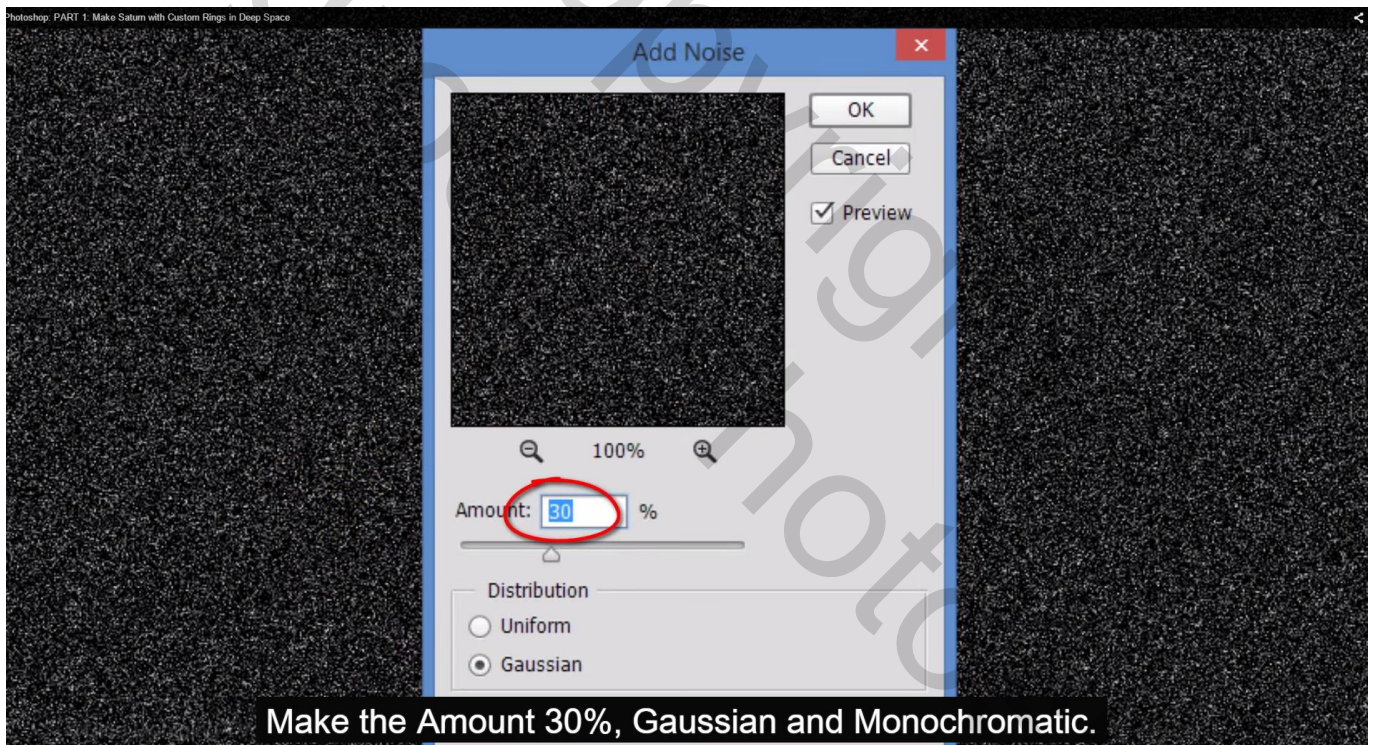
1) Bestand → Nieuw: 1550 x 870 px: 150 ppi; witte achtergrond

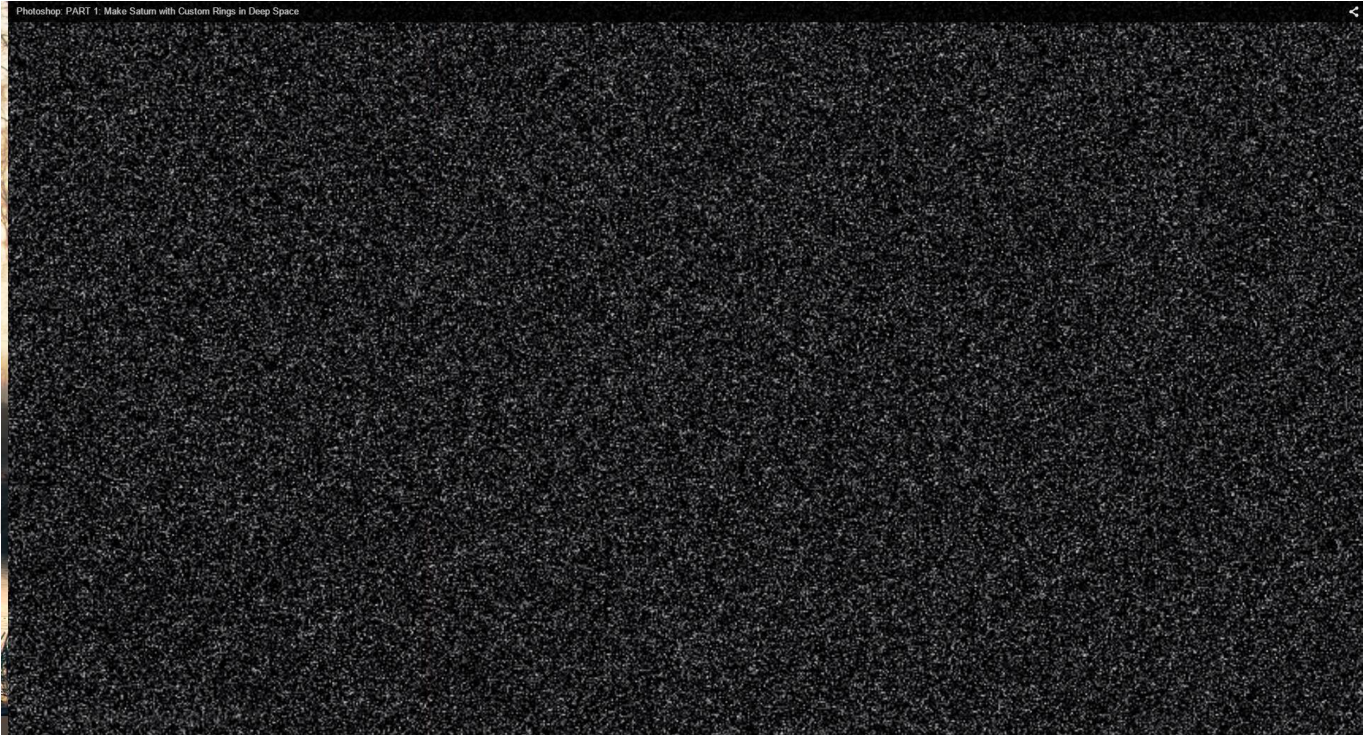


2) Achtergrond vullen met zwart : Bewerken → Vullen

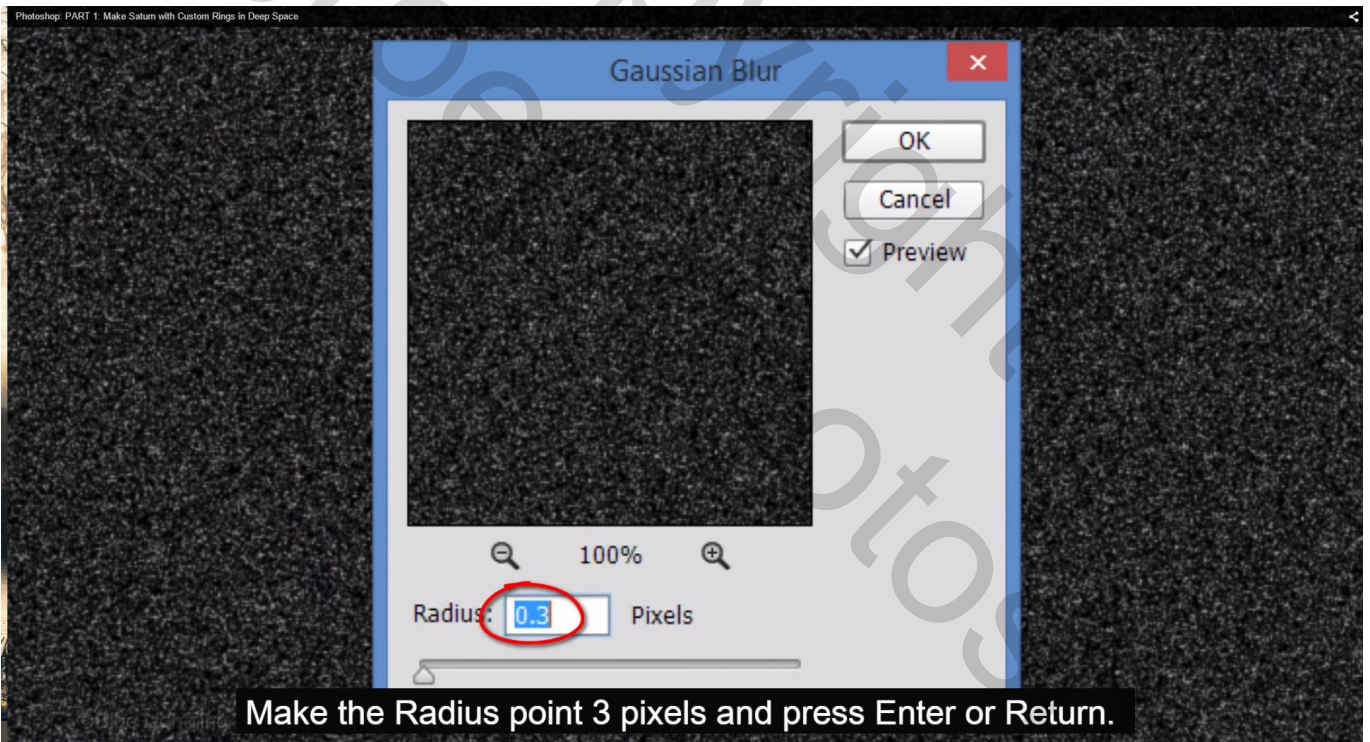


3) Achtergrond vullen met sterren : Filter → Ruis → Ruis : Gauassiaans, Monochromatisch

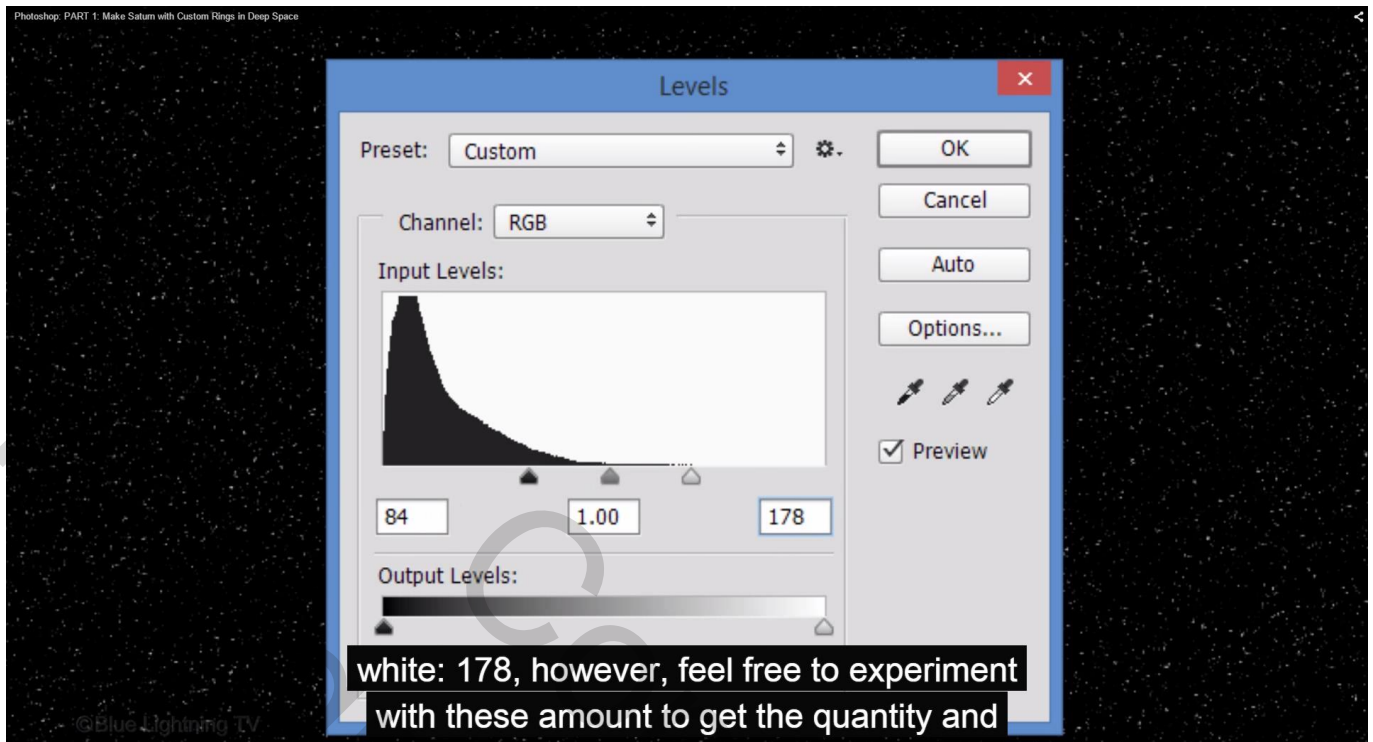




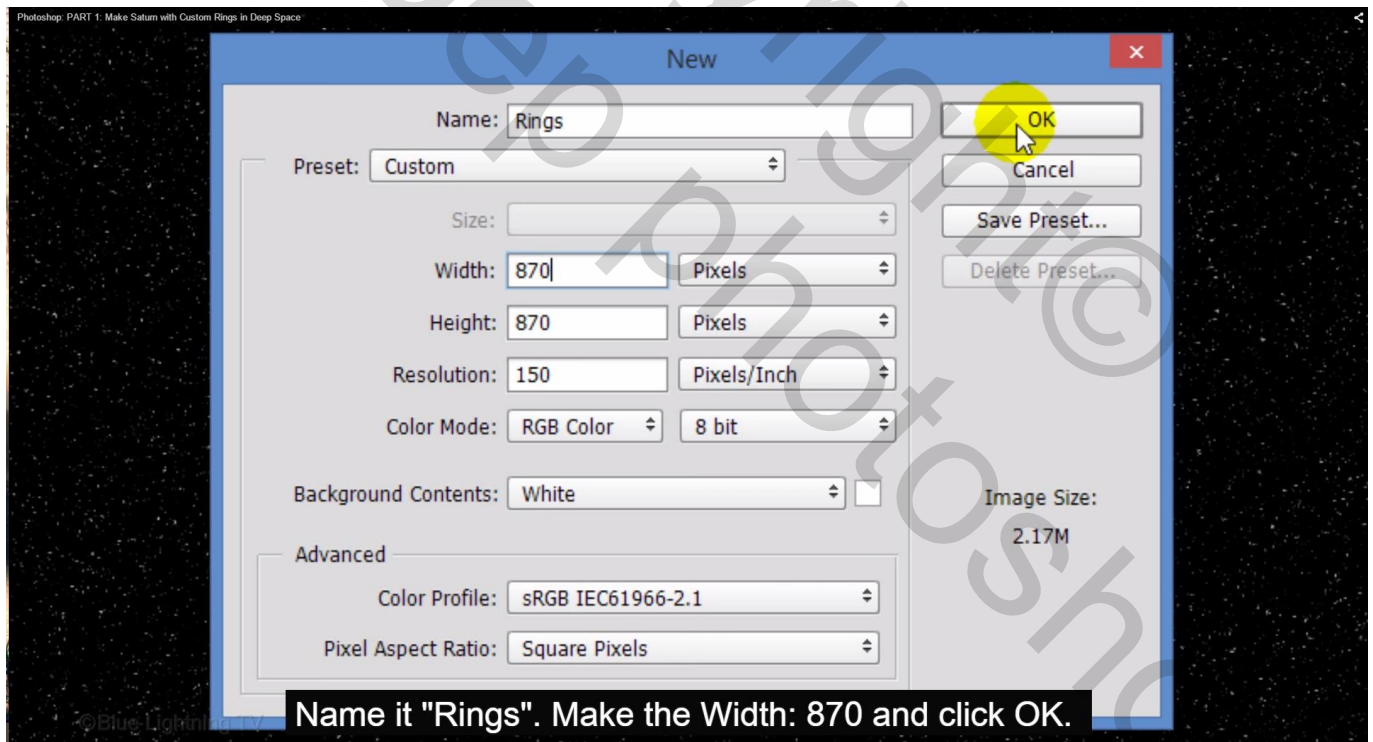
4) Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : straal = 0,3 px



5) Klik Ctrl + L om de niveaus aan te passen

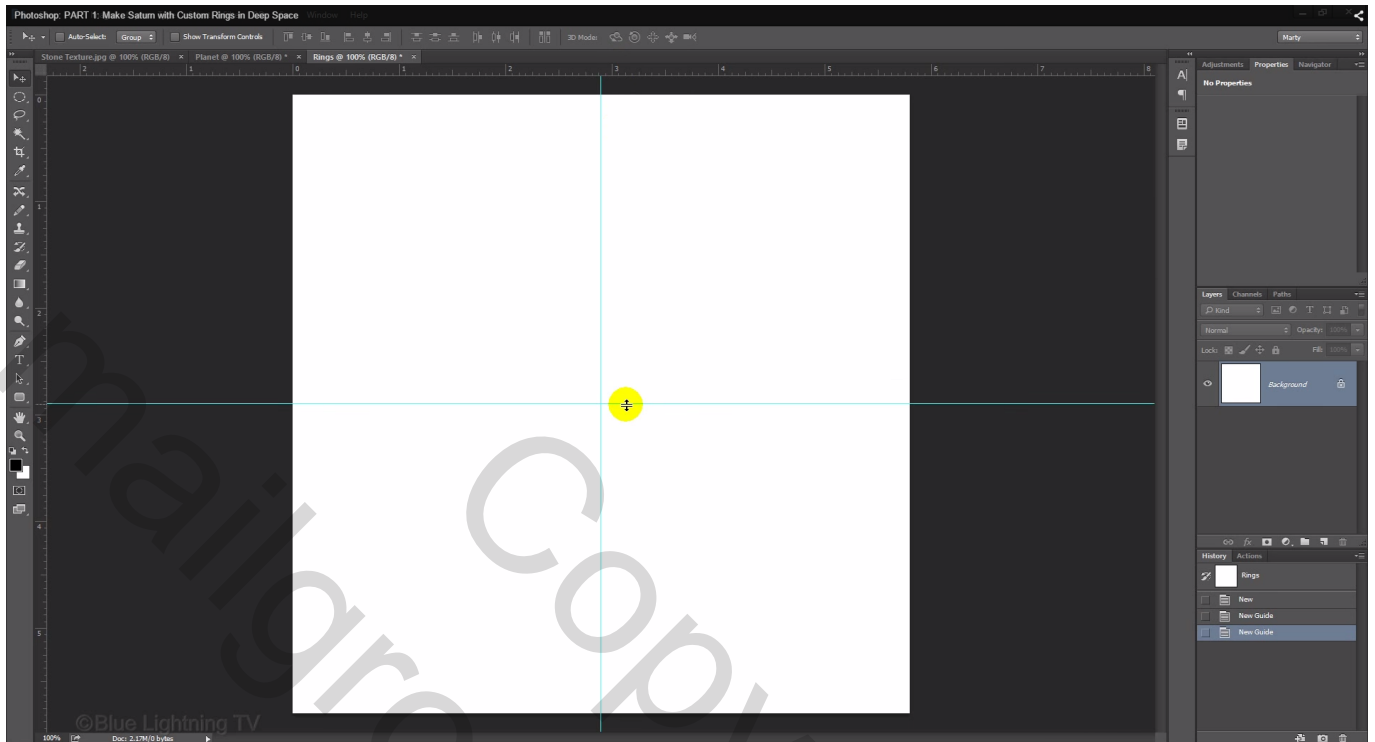


6) Nieuw document openen om de ringen te creëren voor rond de planeet : 870 x 870 px; 150 ppi

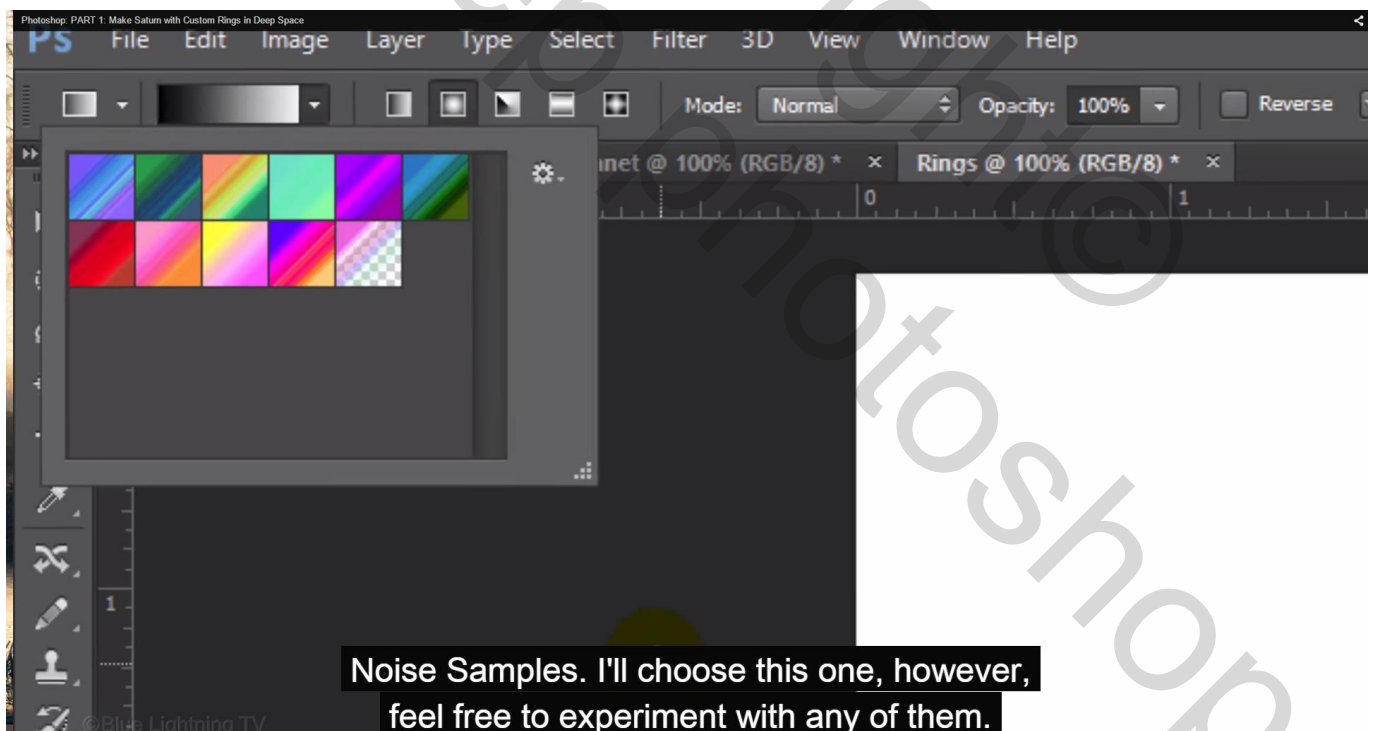


7) Weergave : Linialen aanvinken en Magnetisch aanvinken

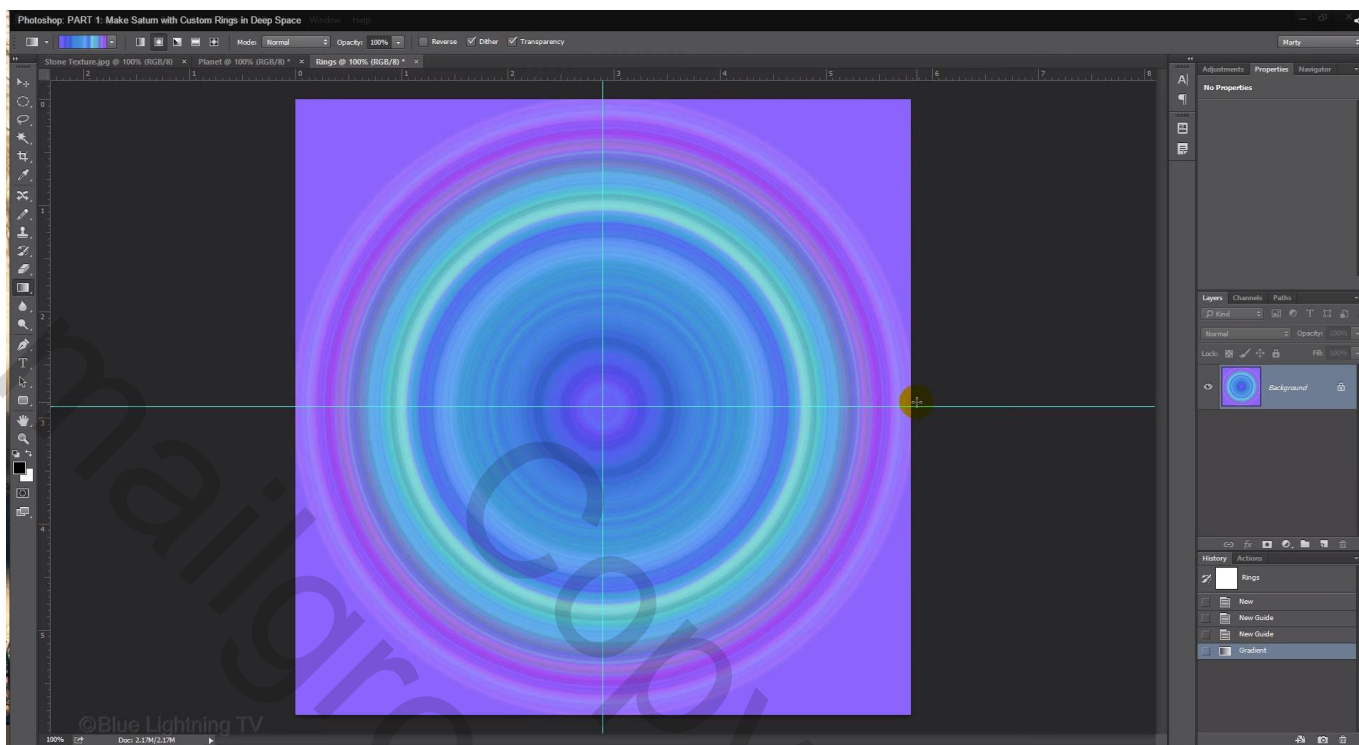
Sleep een horizontale hulplijn vanuit de bovenste Liniaal naar het midden van het document en een verticale hulplijn vanuit de linkse liniaal naar het midden van het document.



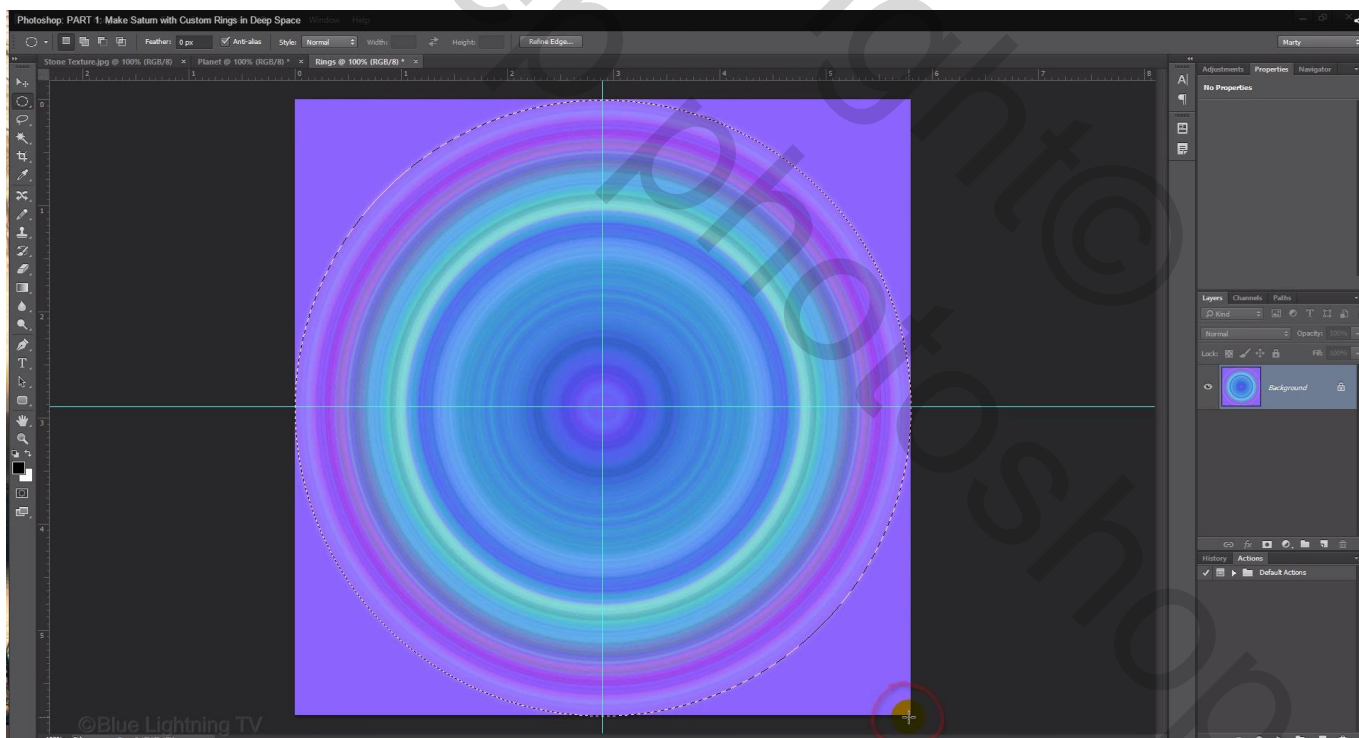
8) Verloop selecteren; verloopbewerker openen; laad de verlopen 'Ruis voorbeelden'; vervangen, ok



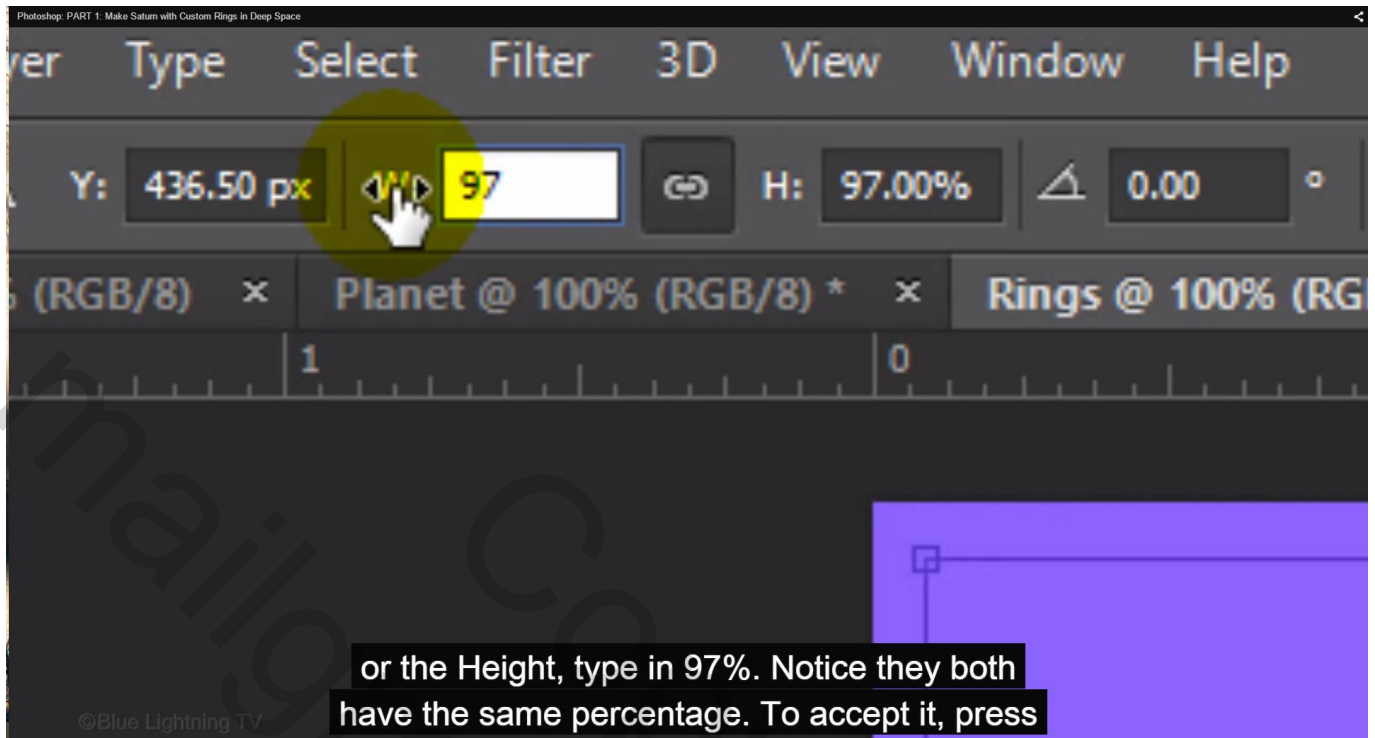
We kiezen het eerste verloop; optie op radiaal verloop  
Trek het verloop met Shift toets ingedrukt vanuit het midden van het document naar de rechtse rand van het document



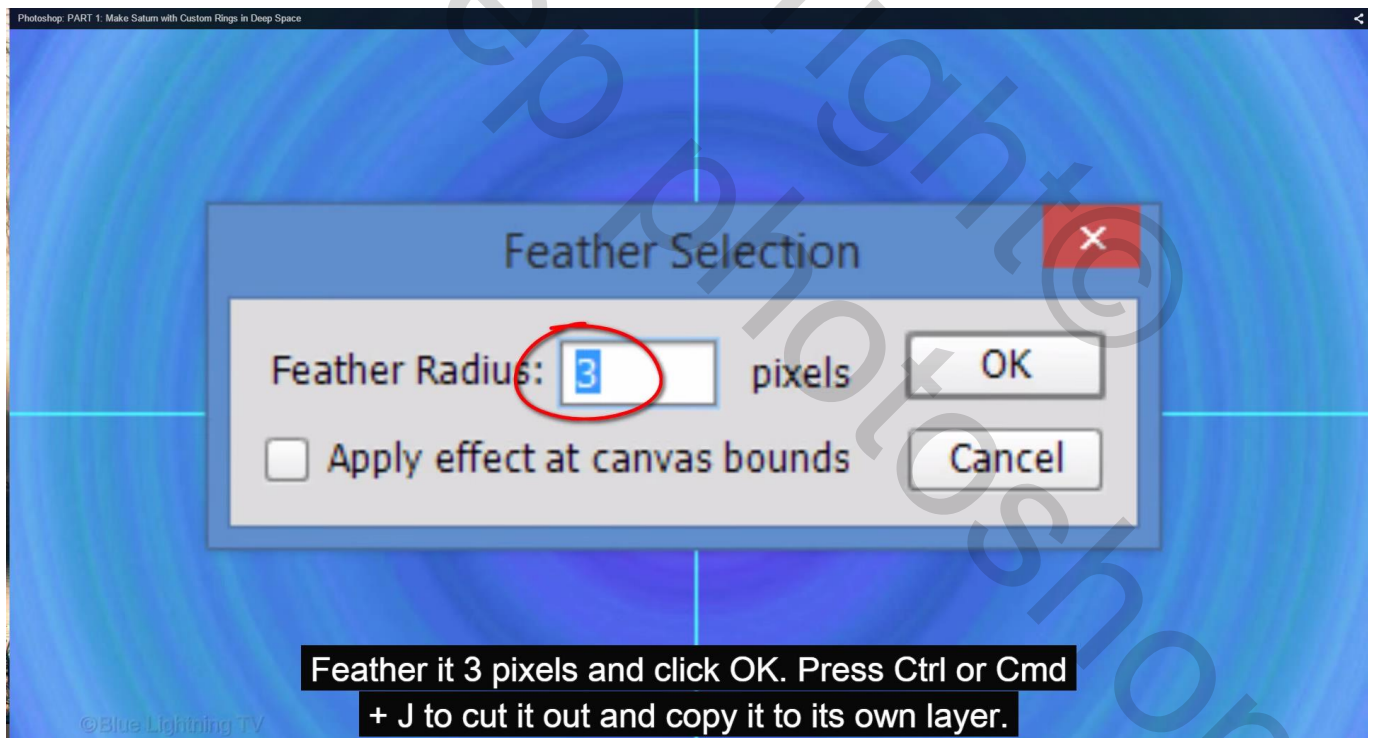
### 9) Cirkelselectie maken



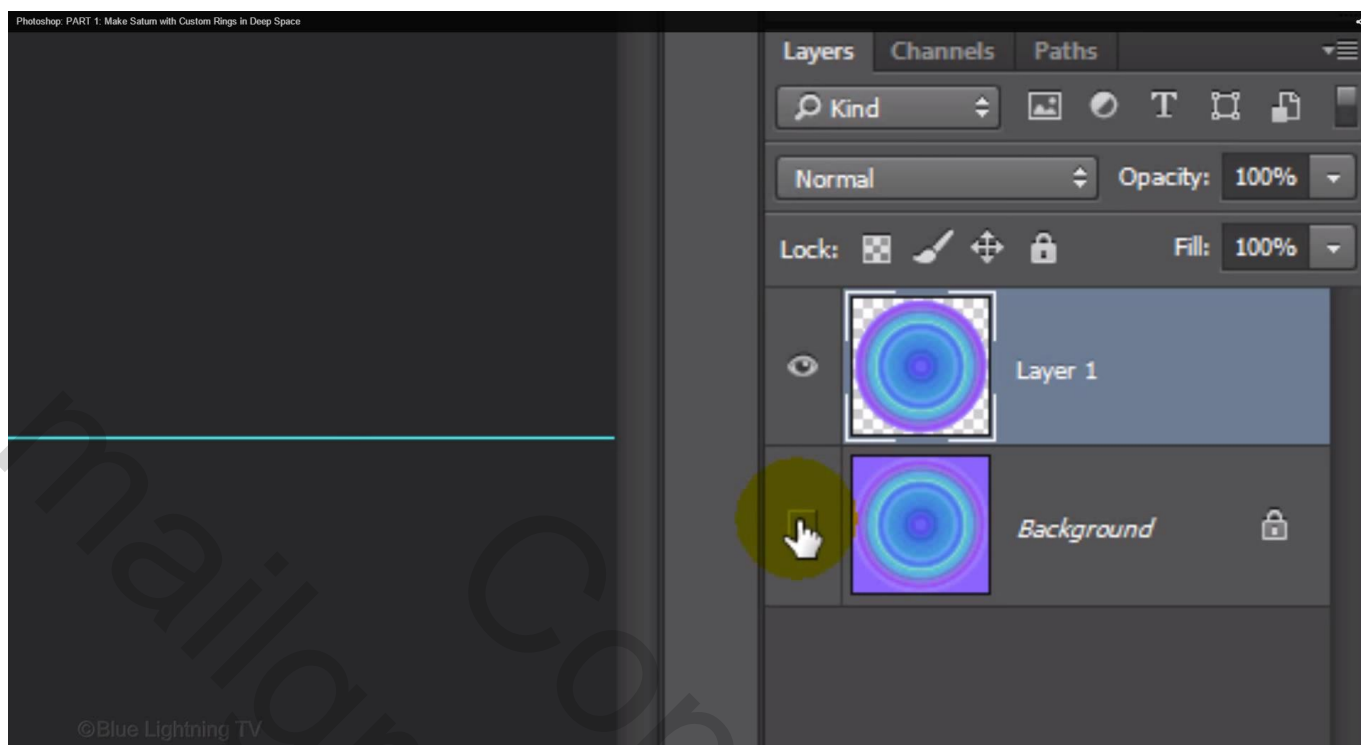
Selecteren → Transformatie Selectie: in Optiebalk klik je het kettingske aan tussen breedte en hoogte en je geeft een waarde in van 97%; twee keren enteren



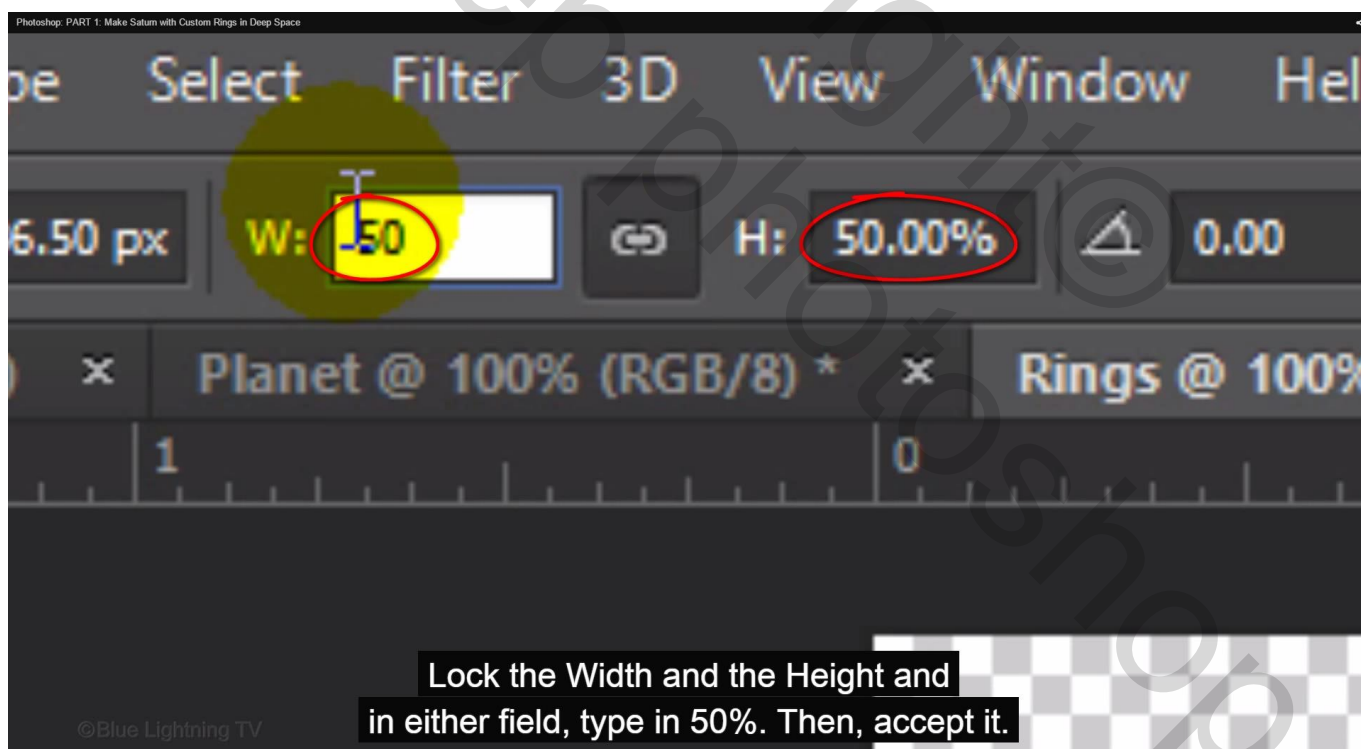
Selecteren → Bewerken → Doezelaar = 3 px



10) Klik nu Ctrl + J om de selectie op een nieuwe laag te kopiëren; zet de achtergrond even uit

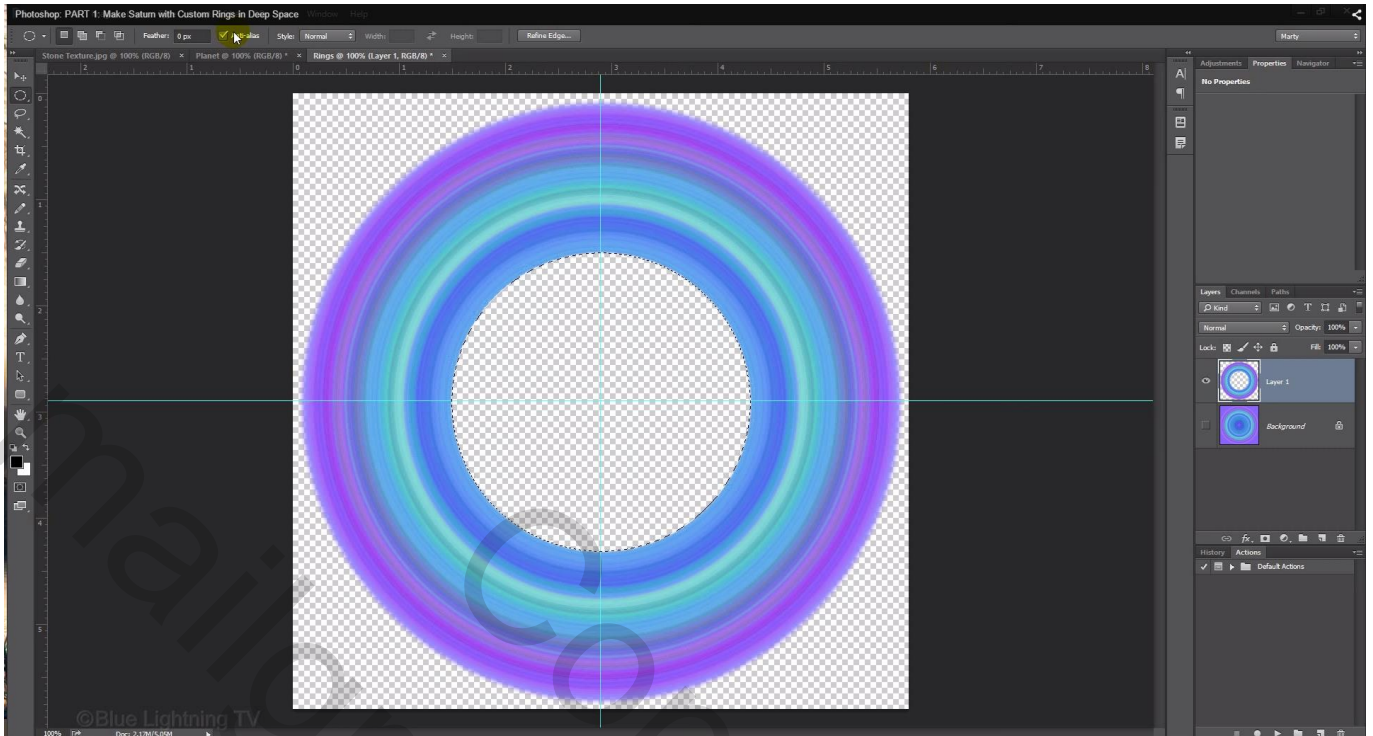


11) Ctrl + klik op de bovenste laag om selectie ervan te laden;  
Selecteren → Transformatie Selectie : waarde = 50 %

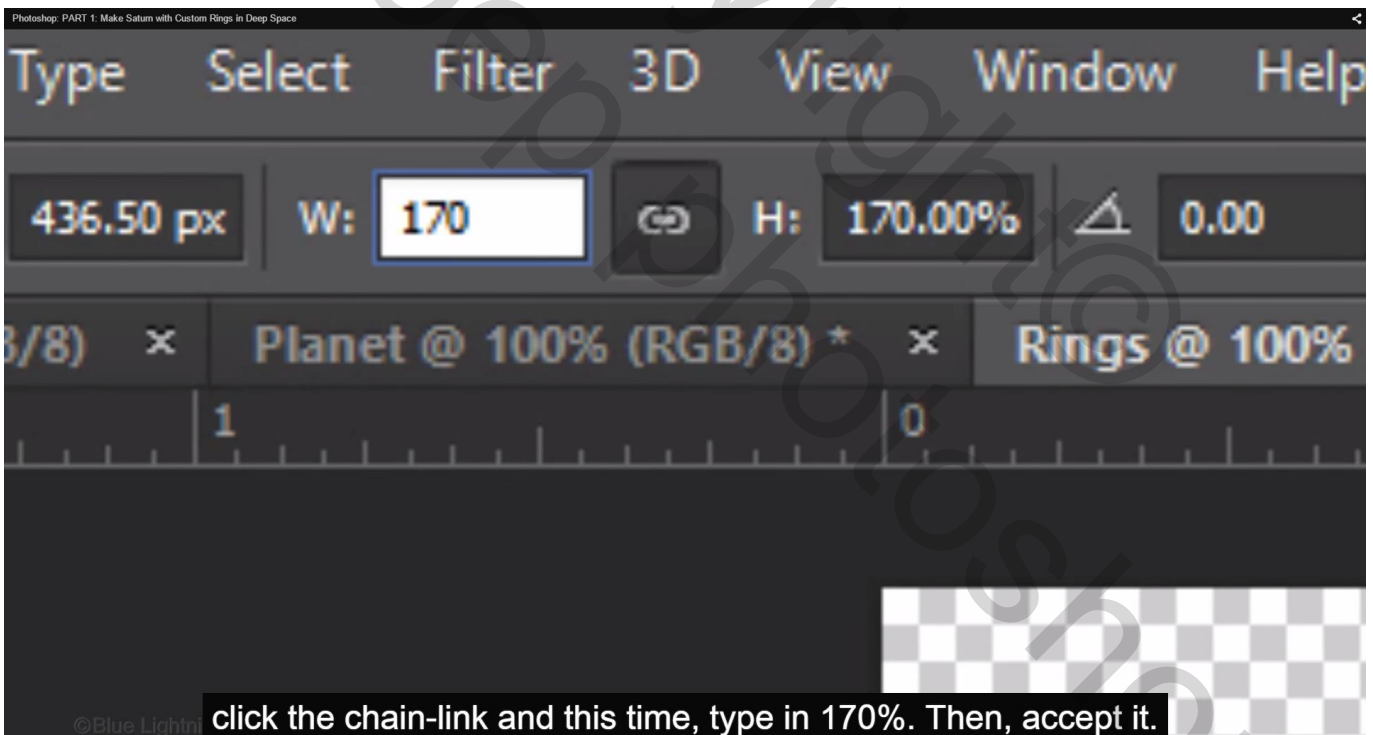




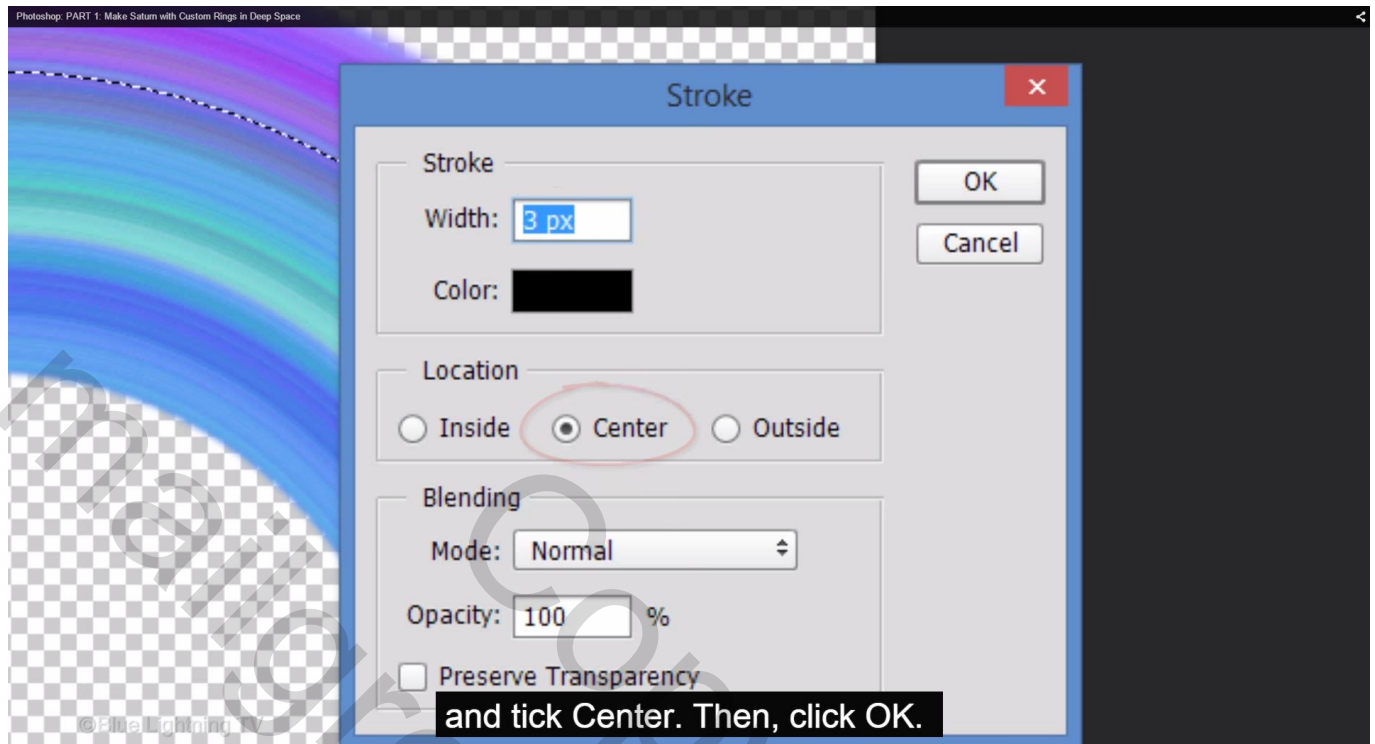
Delete toets aanklikken



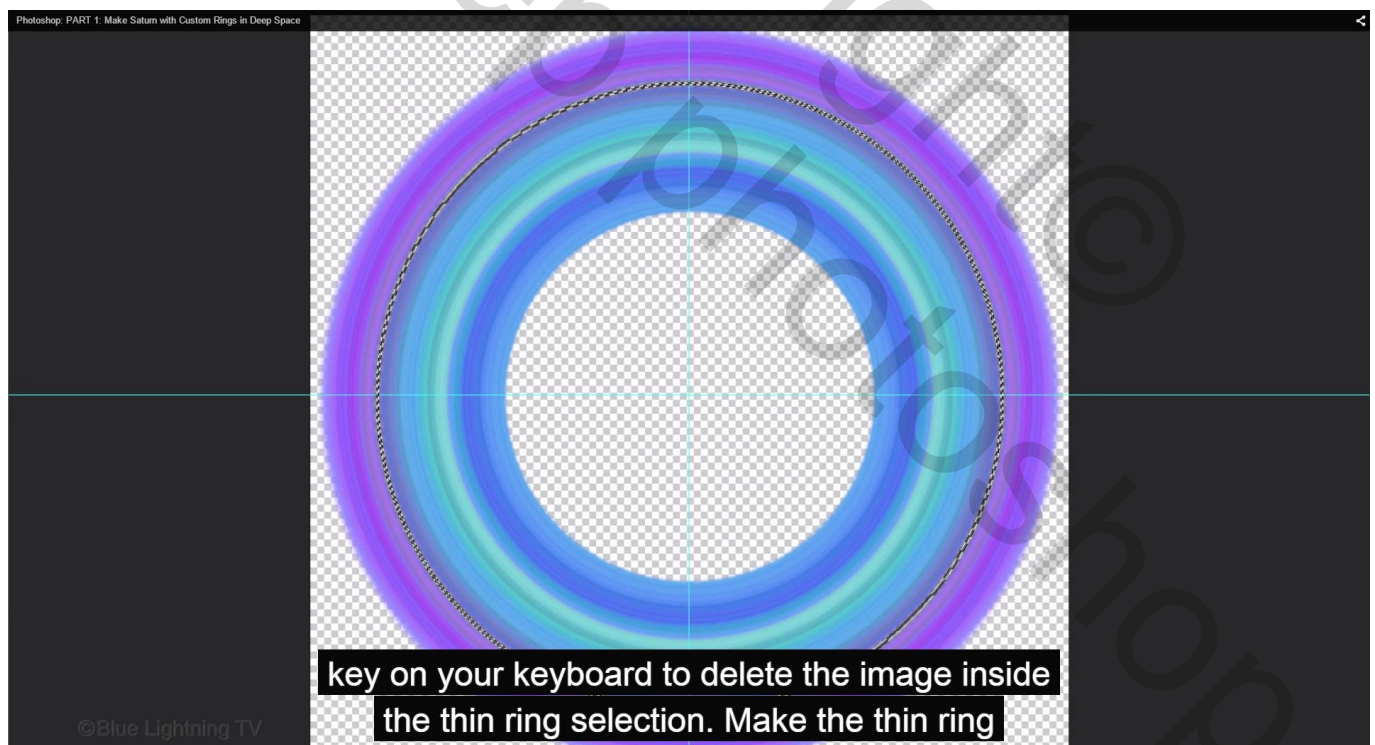
12) Terug naar menu Selecteren → Transformatie selectie : waarde : 170 %; enteren



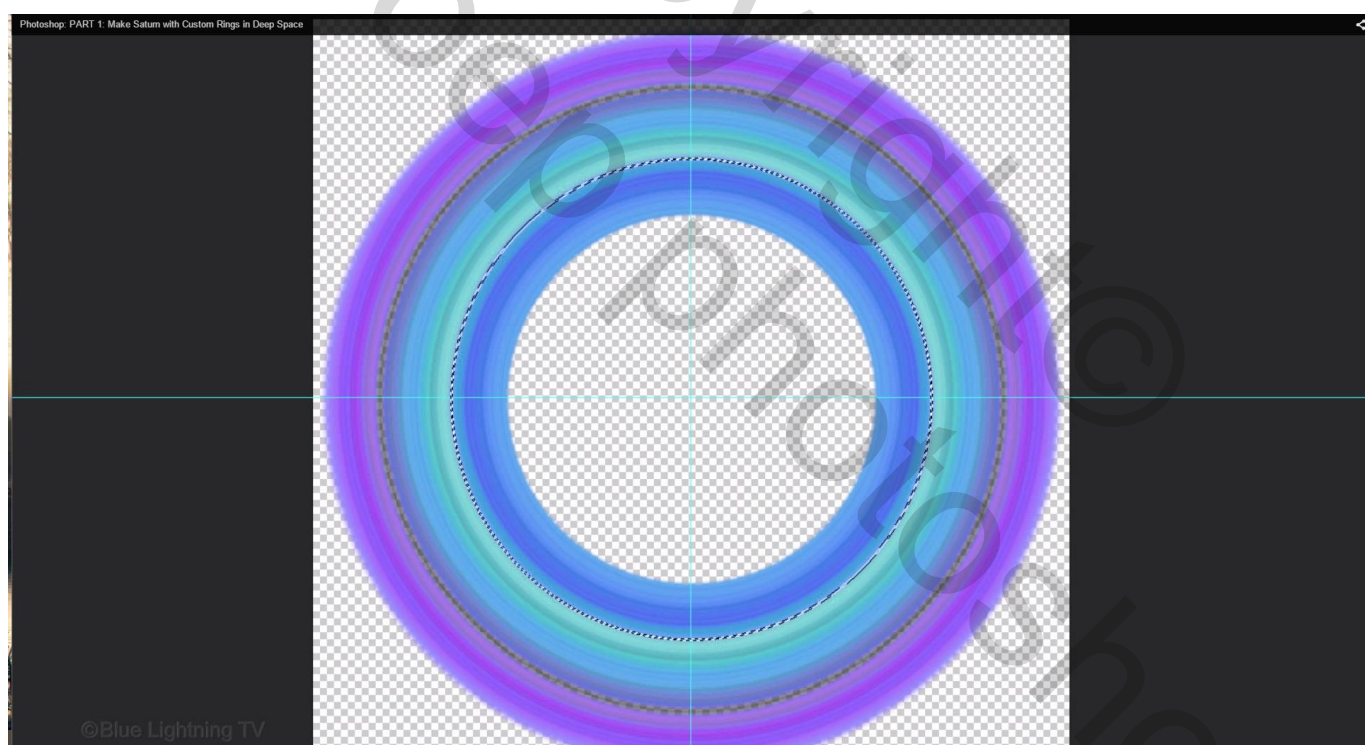
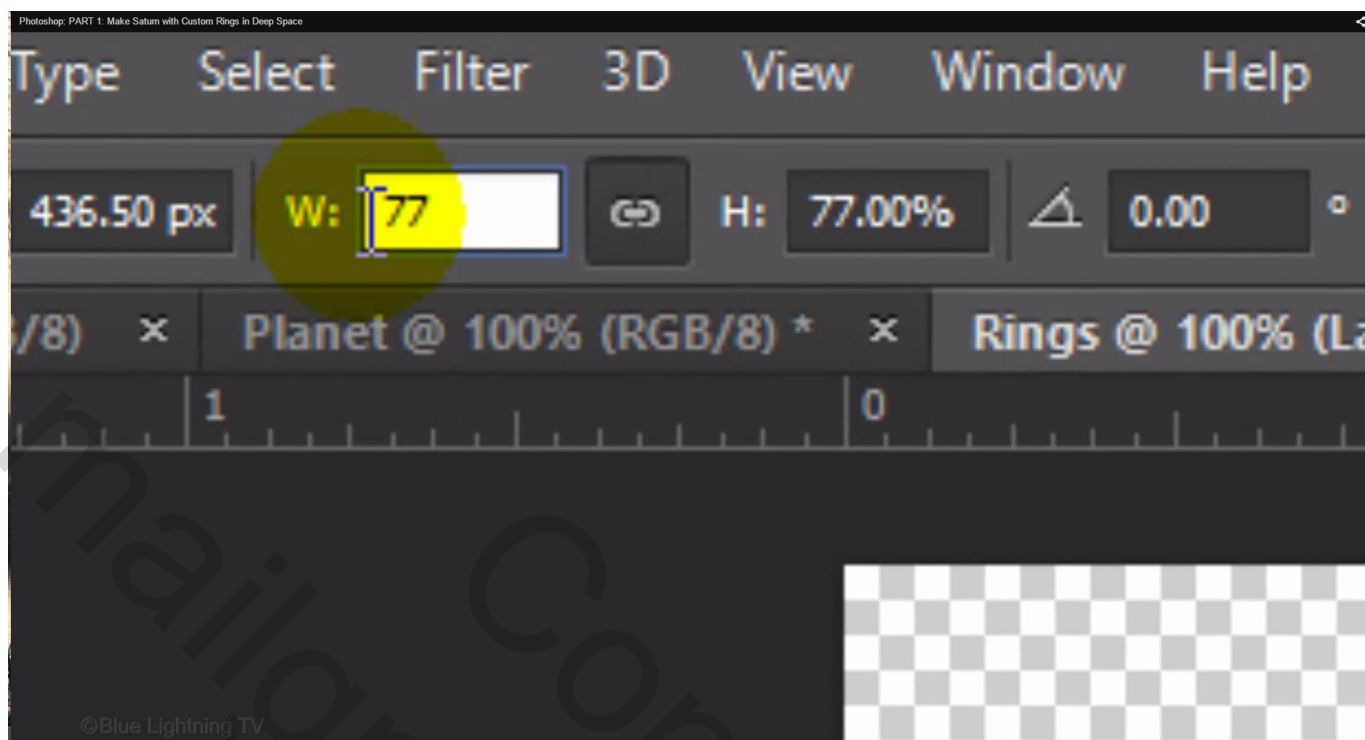
13) Voeg nu een nieuwe bovenste laag toe; Bewerken → Omlijnen met 3 px, zwart: midden Deselecteren (Ctrl + D)



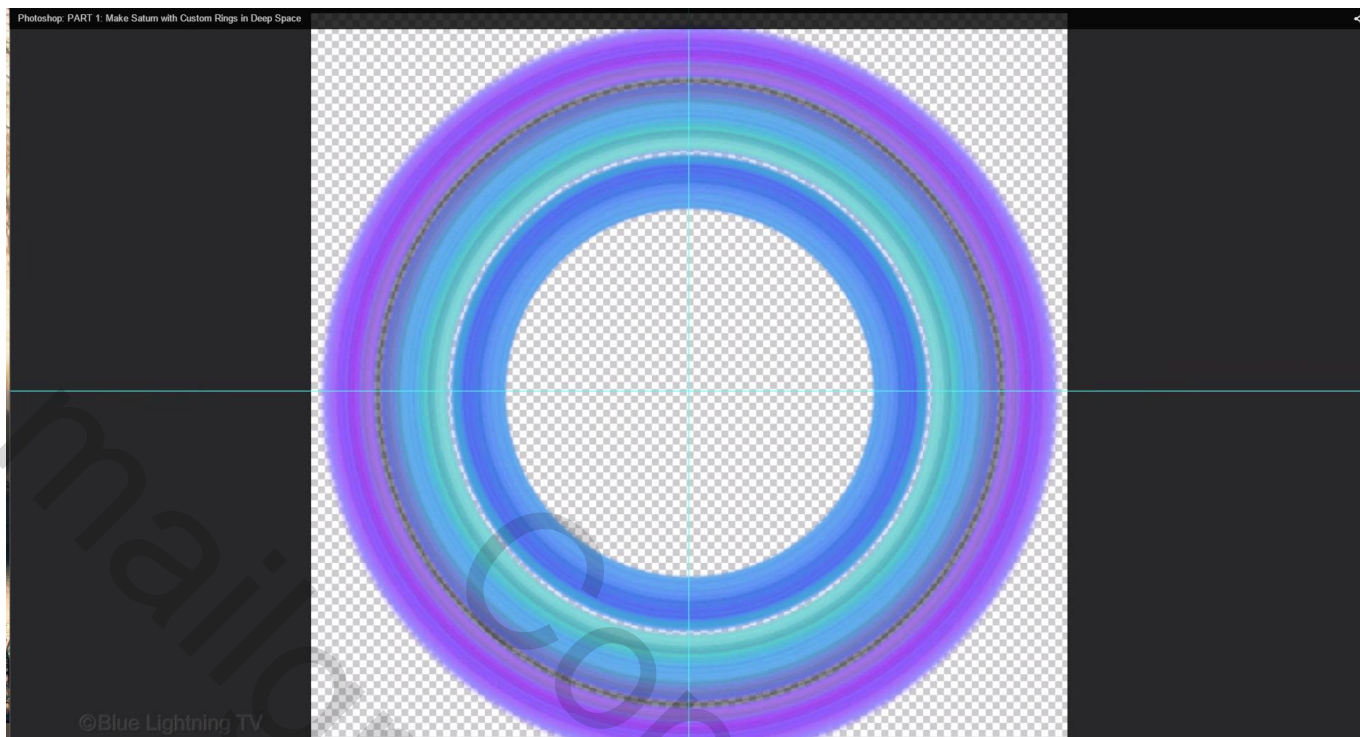
14) Ctrl + klik op het laagicoon van deze fijne zwarte ring; activeer nu de laag er onder en klik de delete toets aan



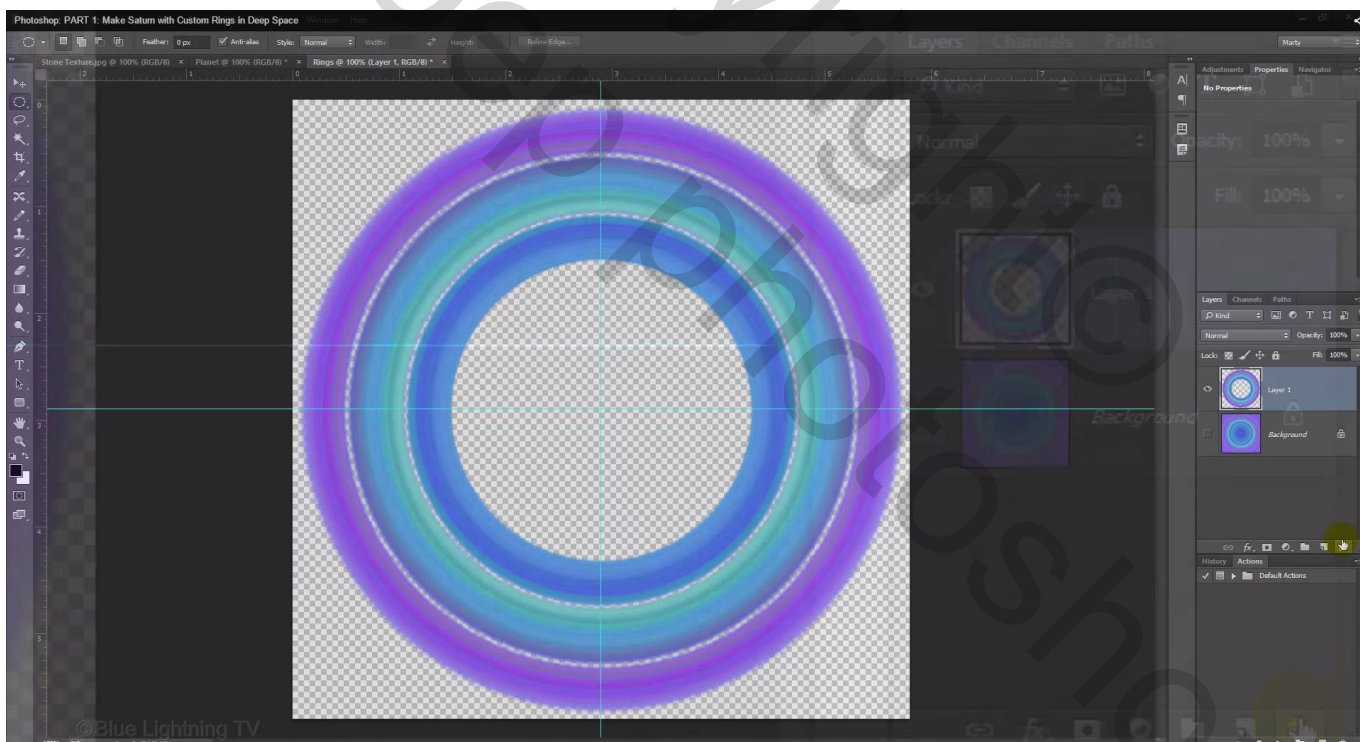
15) Terug naar de bovenste laag met fijne ring; Selecteren → Transformatie selectie : waarde 77%



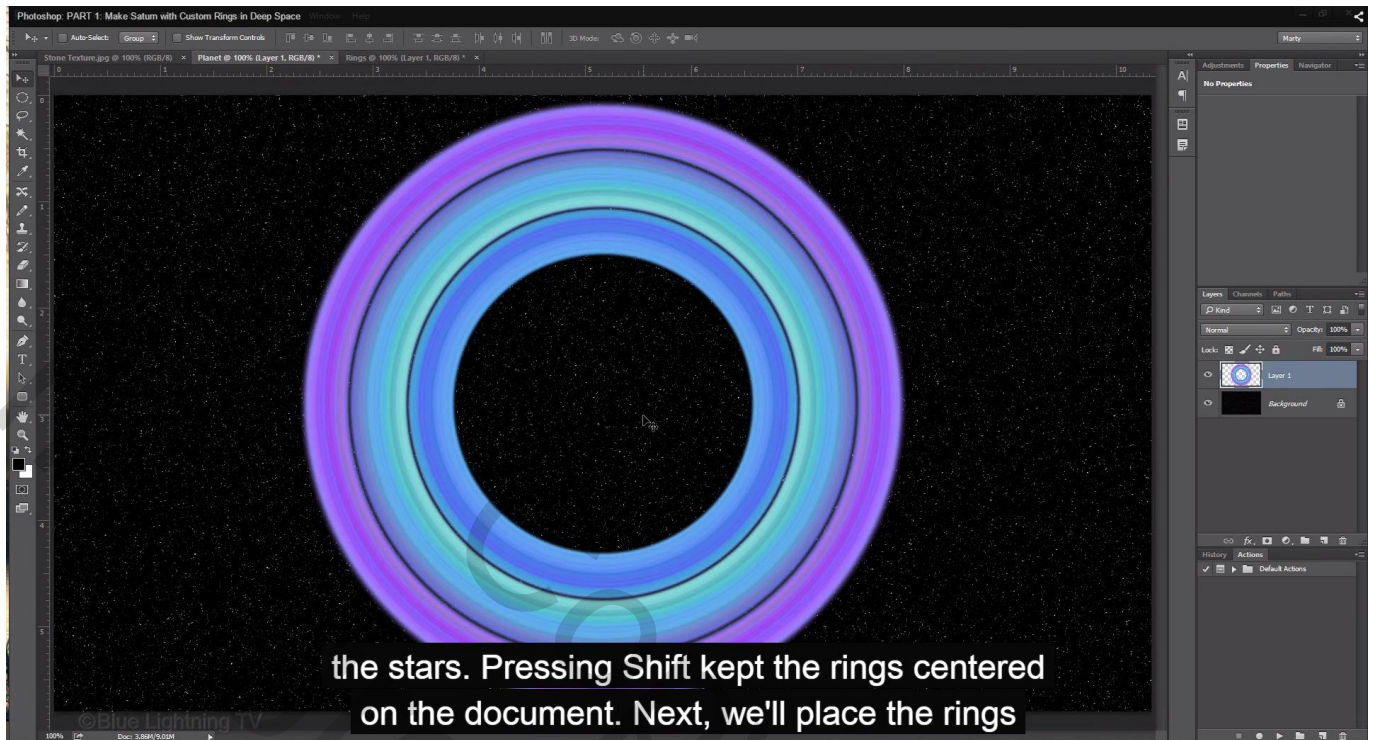
Terug naar de laag eronder en de delete toets aanklikken; nu mag je deselecteren (Ctrl + D)



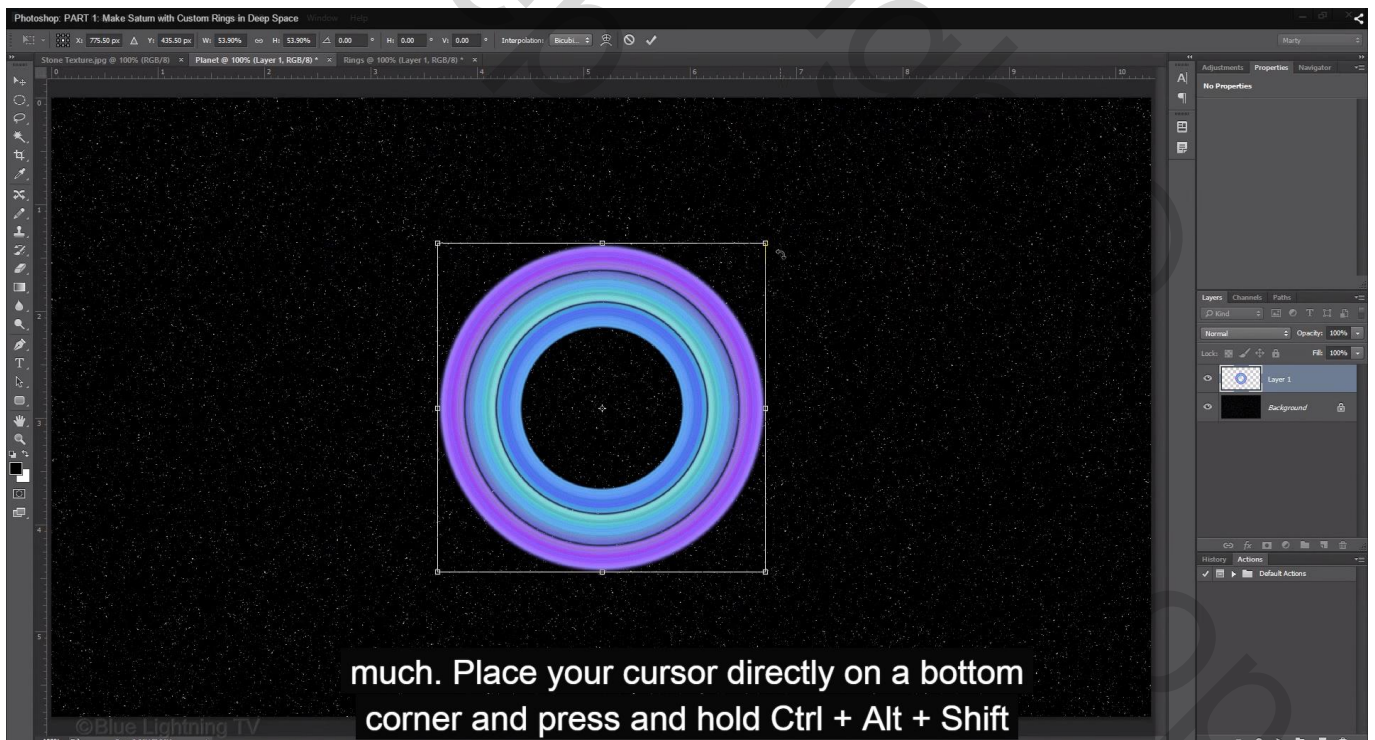
De bovenste laag met fijne ring kan je verwijderen



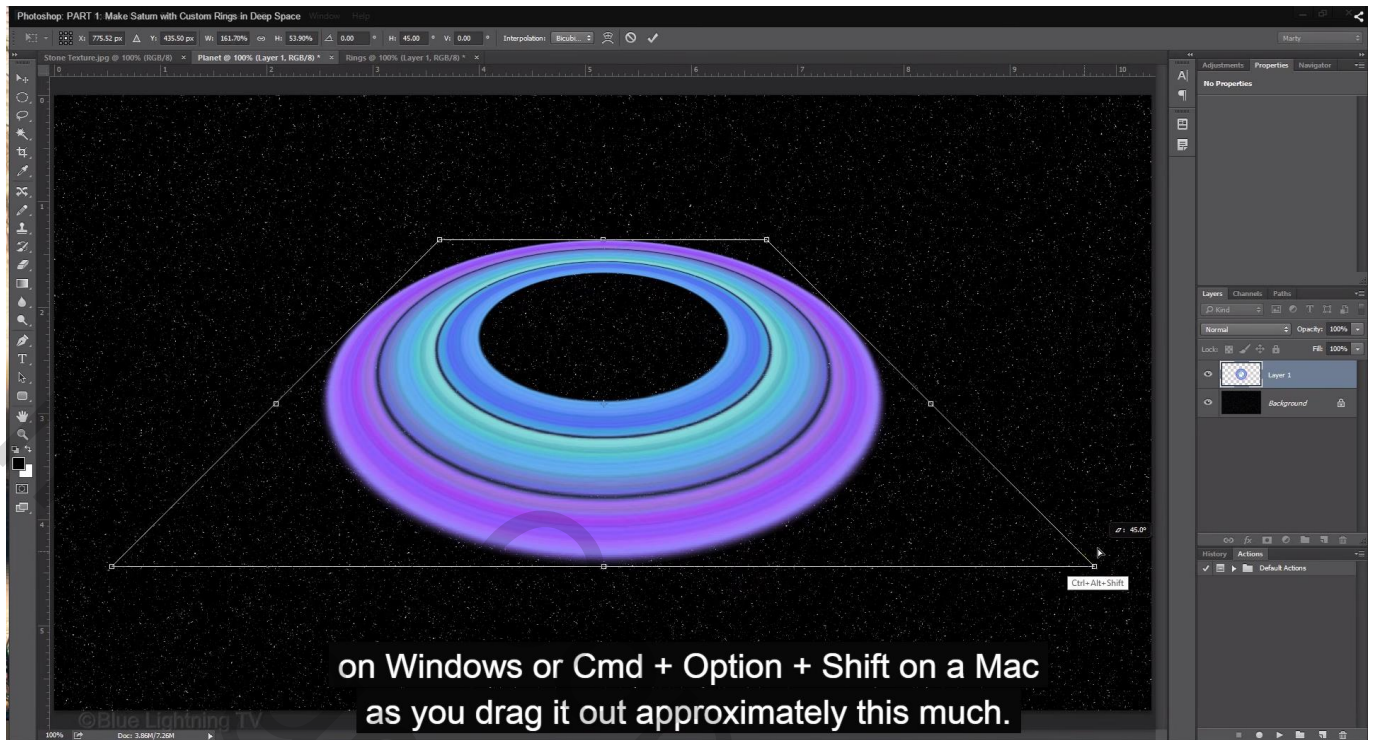
16) Sleep de laag met gekleurde ringen boven de sterren achtergrond terwijl je de shift toets ingedrukt houdt, de ringen komen midden het document te staan.



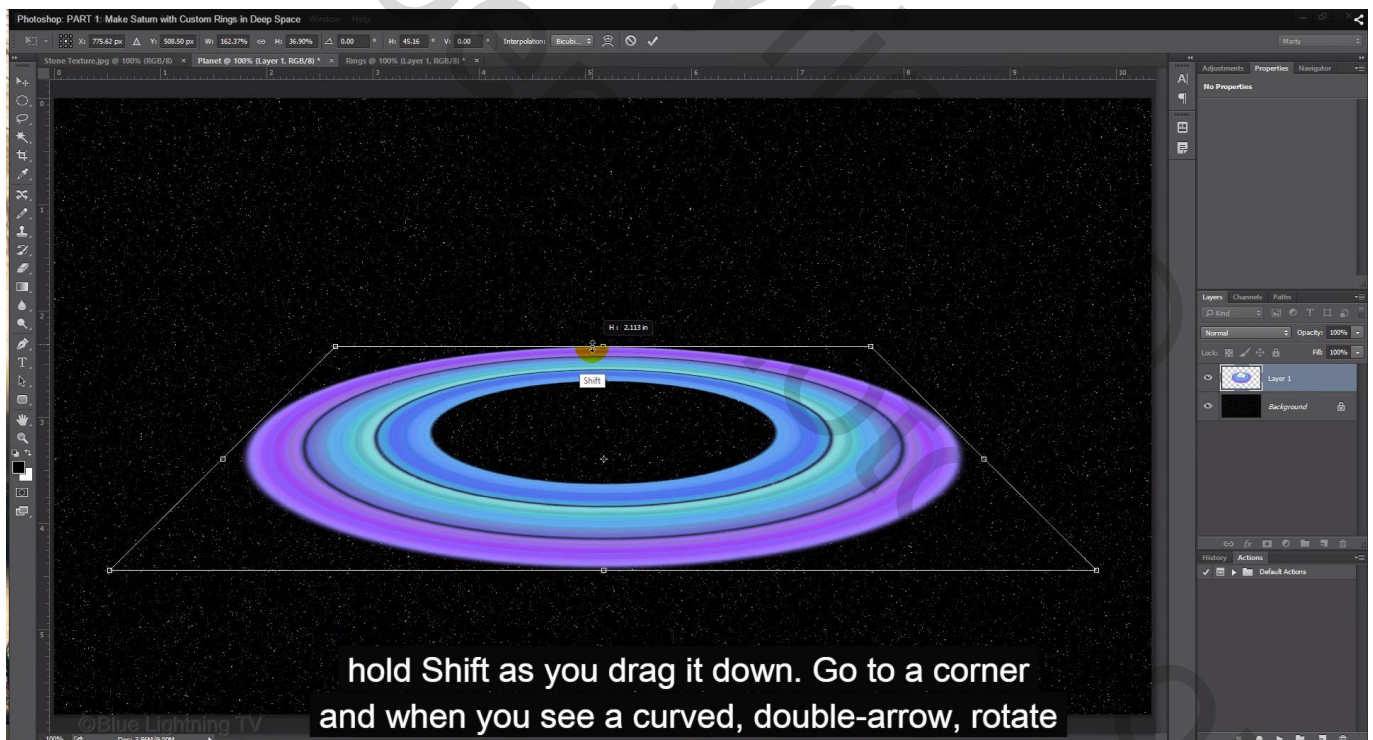
17) Ctrl + T – bovenste rechtse aankerpunt aanklikken, houd de Alt + Shift toetsen ingedrukt en sleep aan het punt om de ringen kleiner te maken



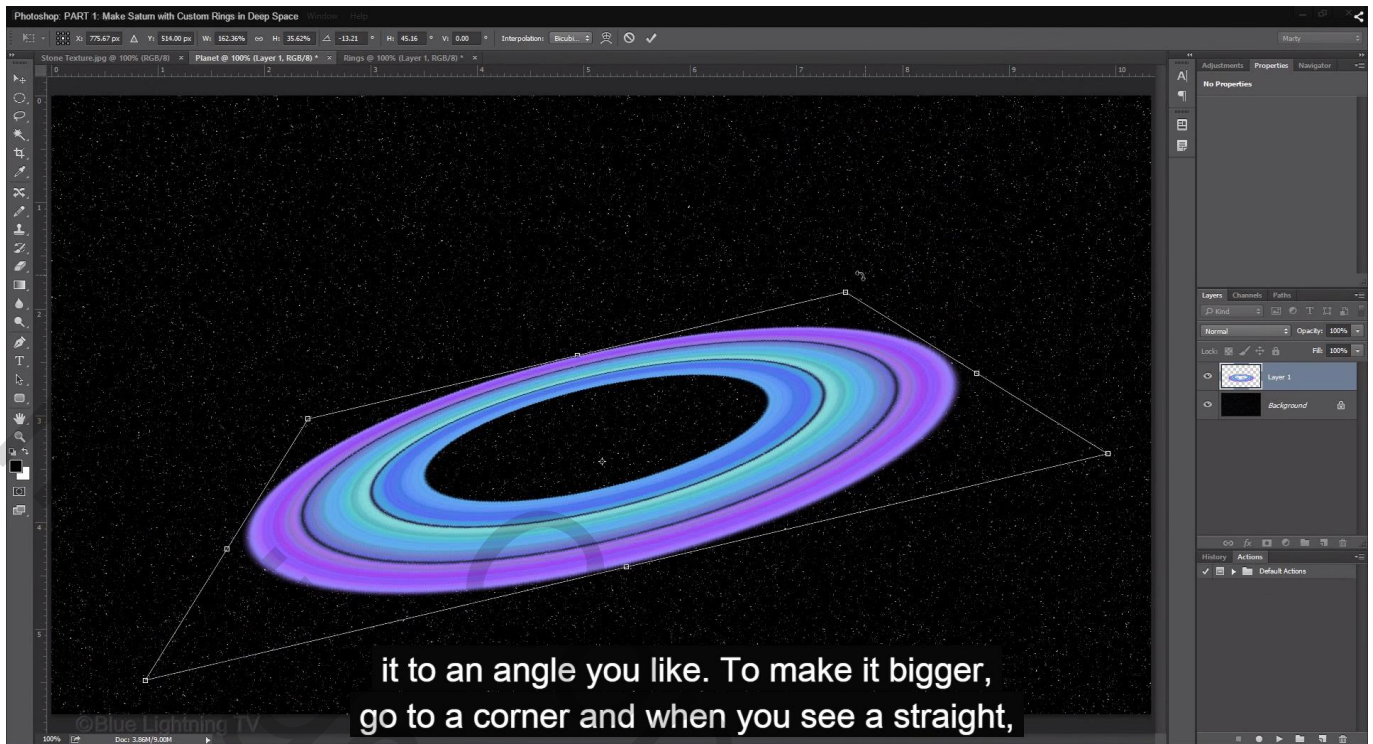
Houd nu de Shift + Alt + Ctrl toetsen ingedrukt en sleep het rechtse onderste ankerpunt naar buiten



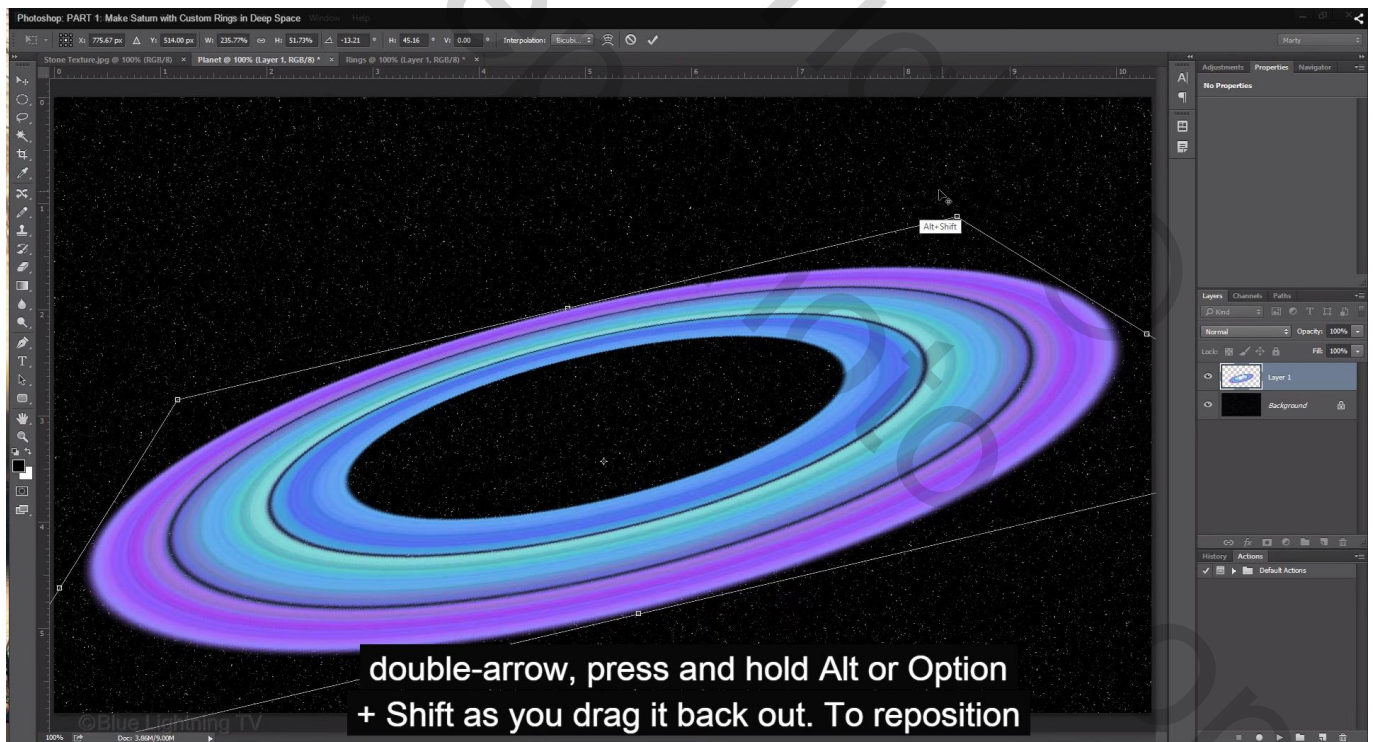
Shift toets ingedrukt houden, middelste bovenste ankerpunt naar beneden slepen



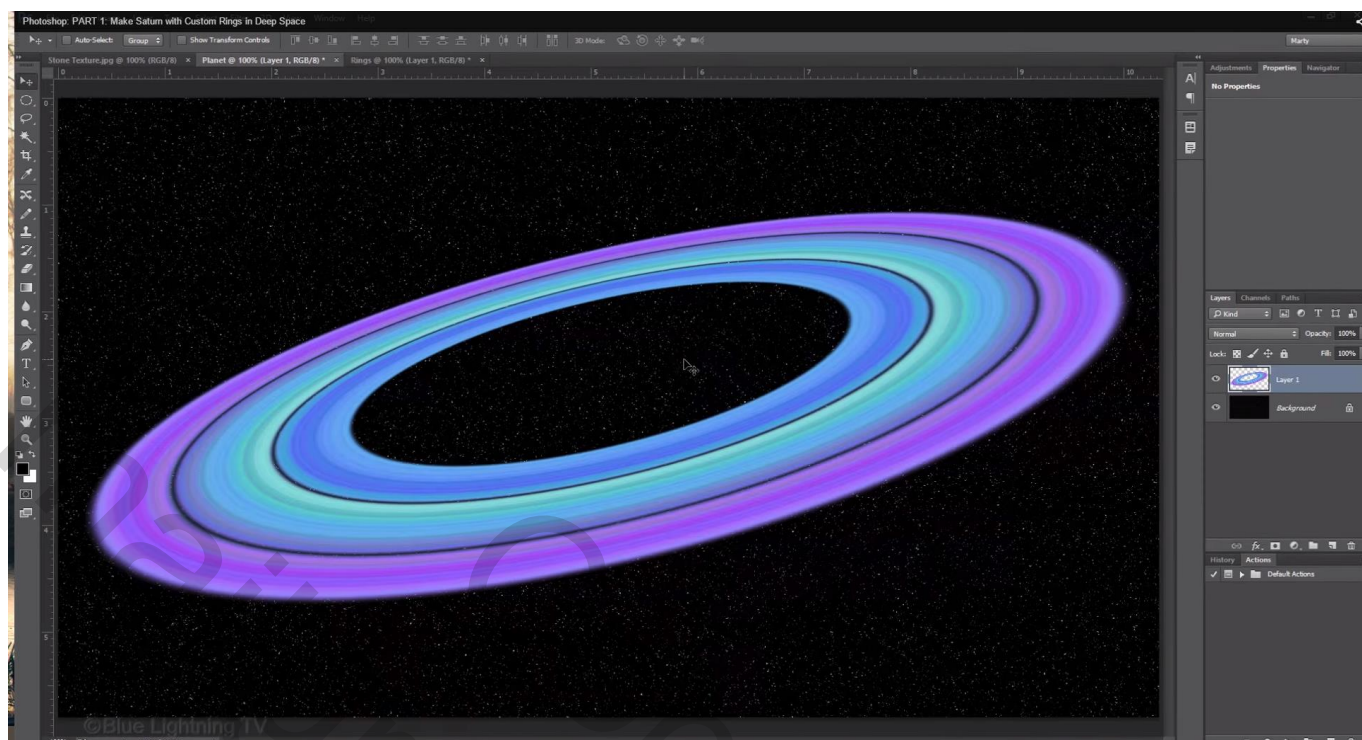
## Roteer de ringen



Sleep terug aan het bovenste rechtse ankerpunt met Shift + Alt ingedrukt om de ringen weer groter te maken

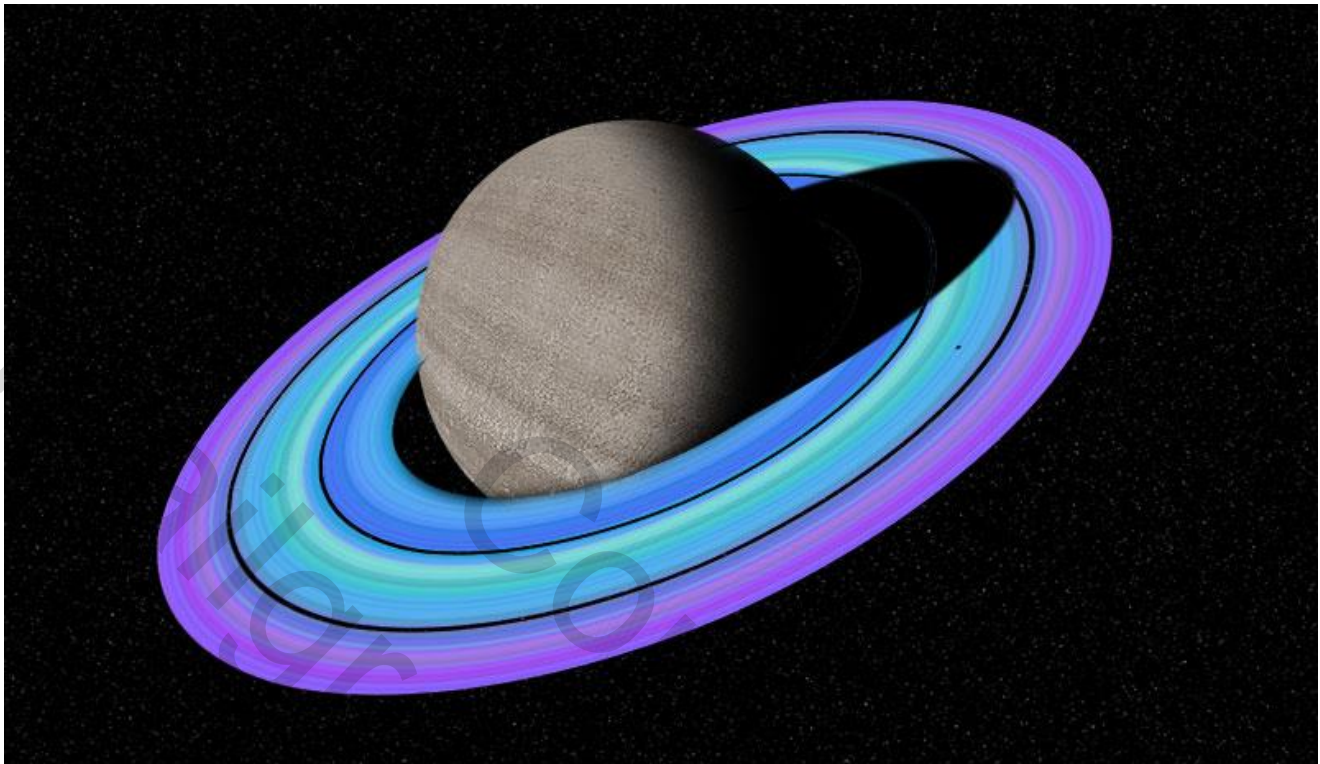


Alles in orde? Nu mag je enteren; sla je werk al maar eens op als psd bestand!





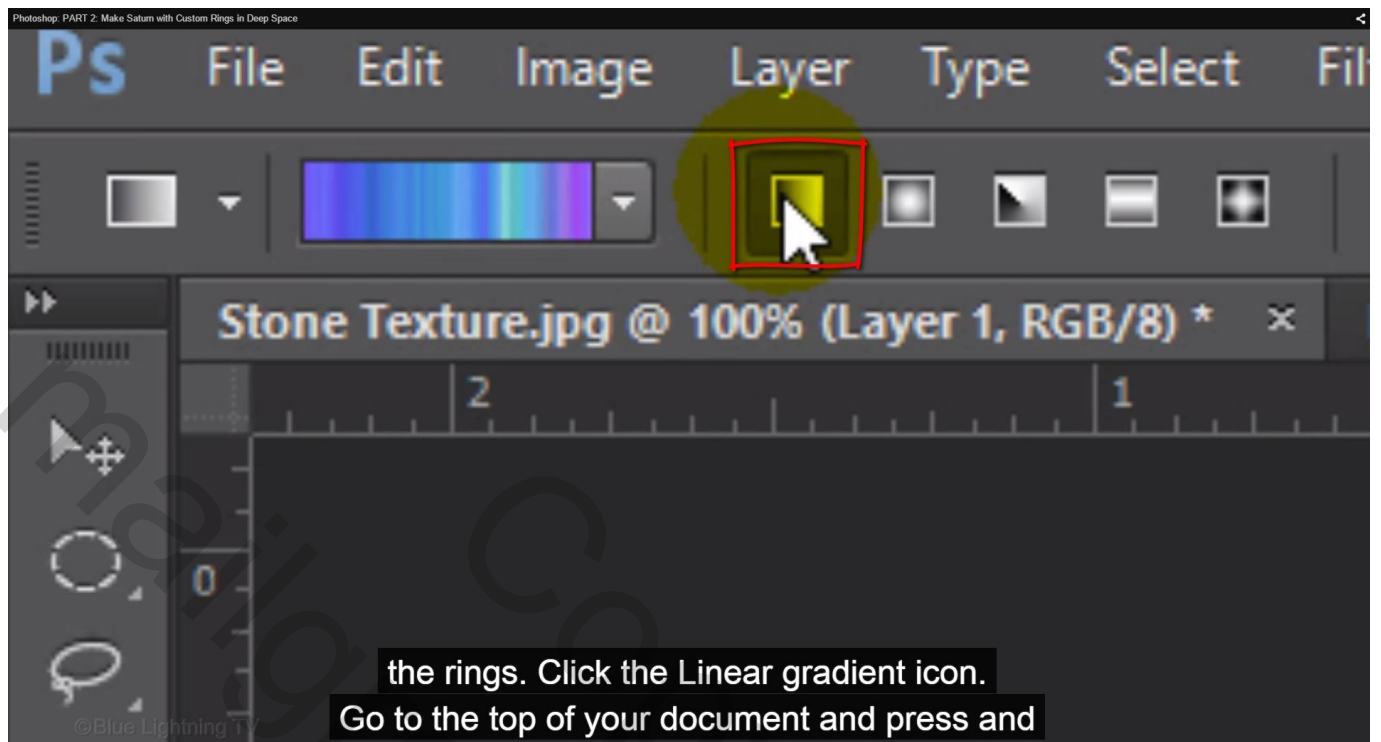
**Planeet Saturnus** – Video les – deel 2



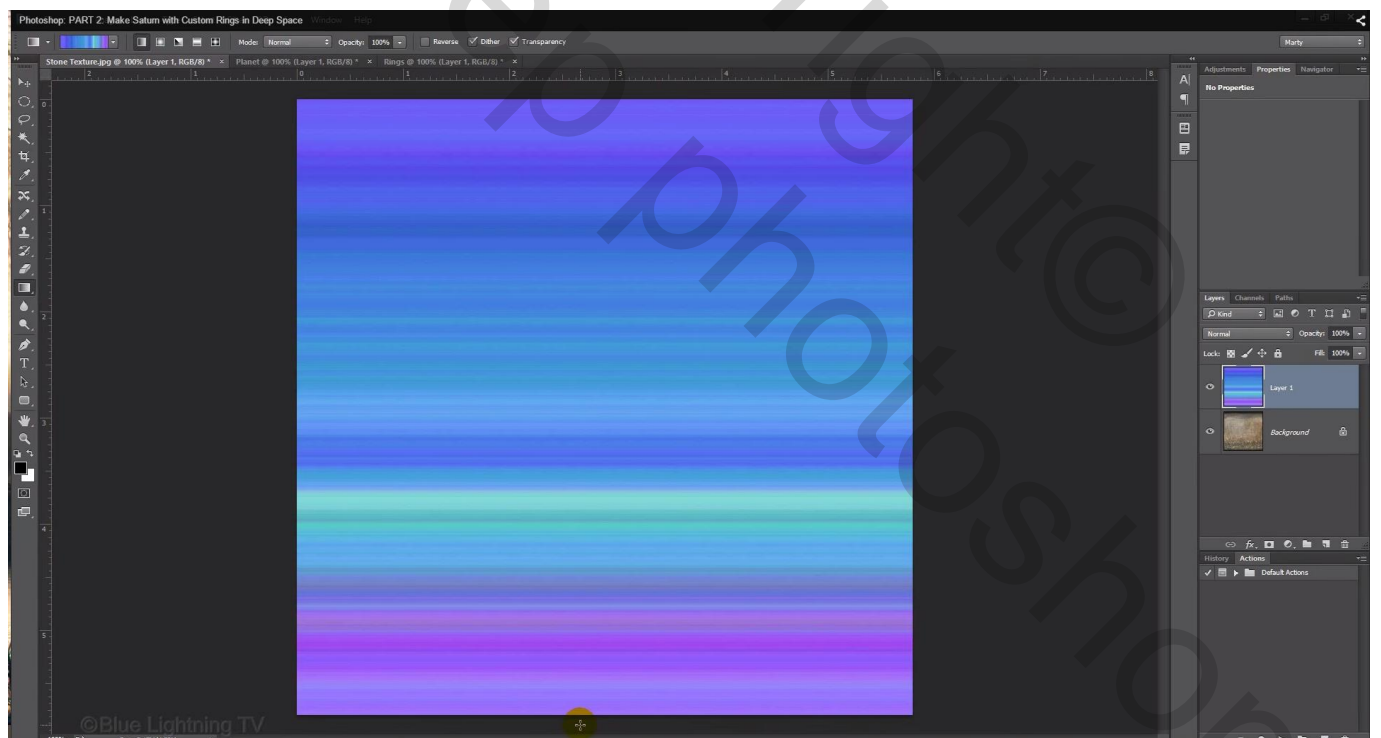
18) We hebben volgende “steen structuur” nodig: open het bestand



19) Voeg een nieuwe laag toe; Verloop selecteren; we gebruiken hetzelfde verloop als voor het creëren van de ringen maar nu een Lineair Verloop



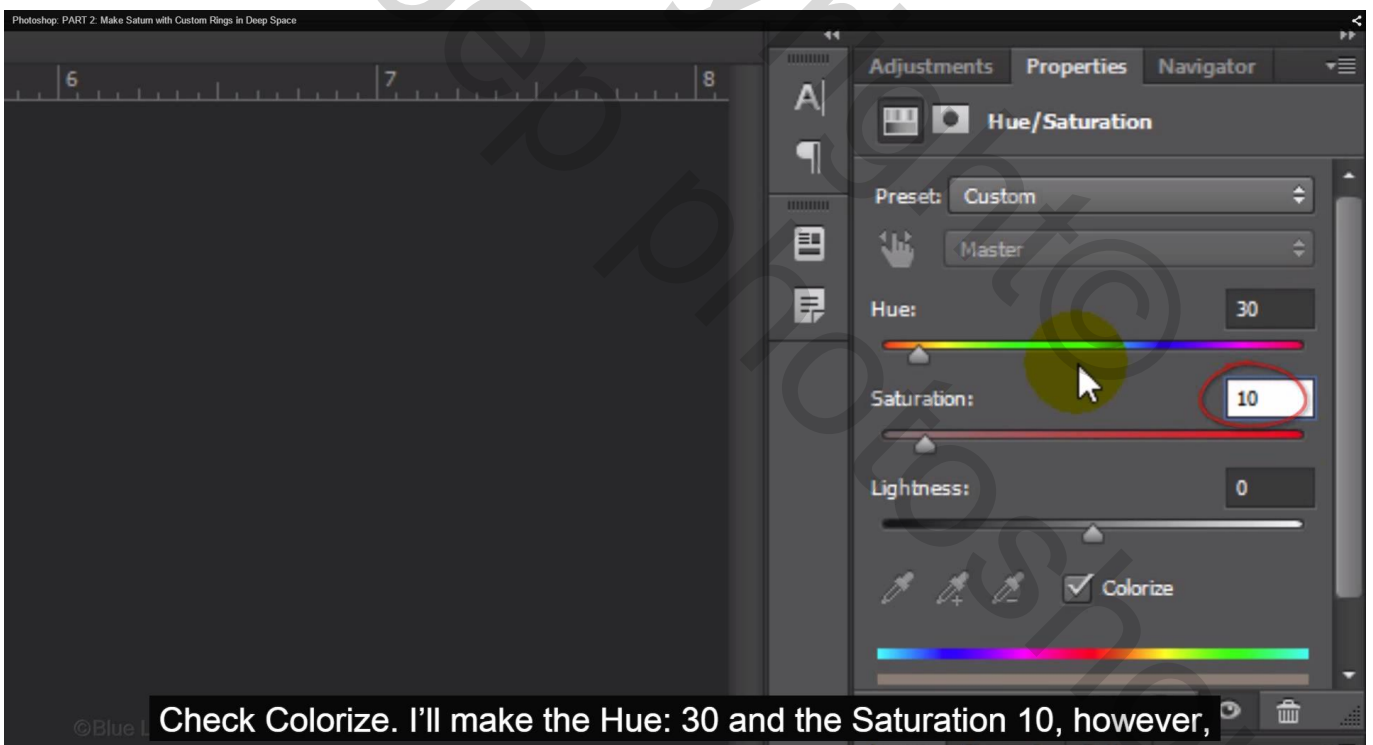
Trek het verloop van boven naar beneden met Shift toets ingedrukt

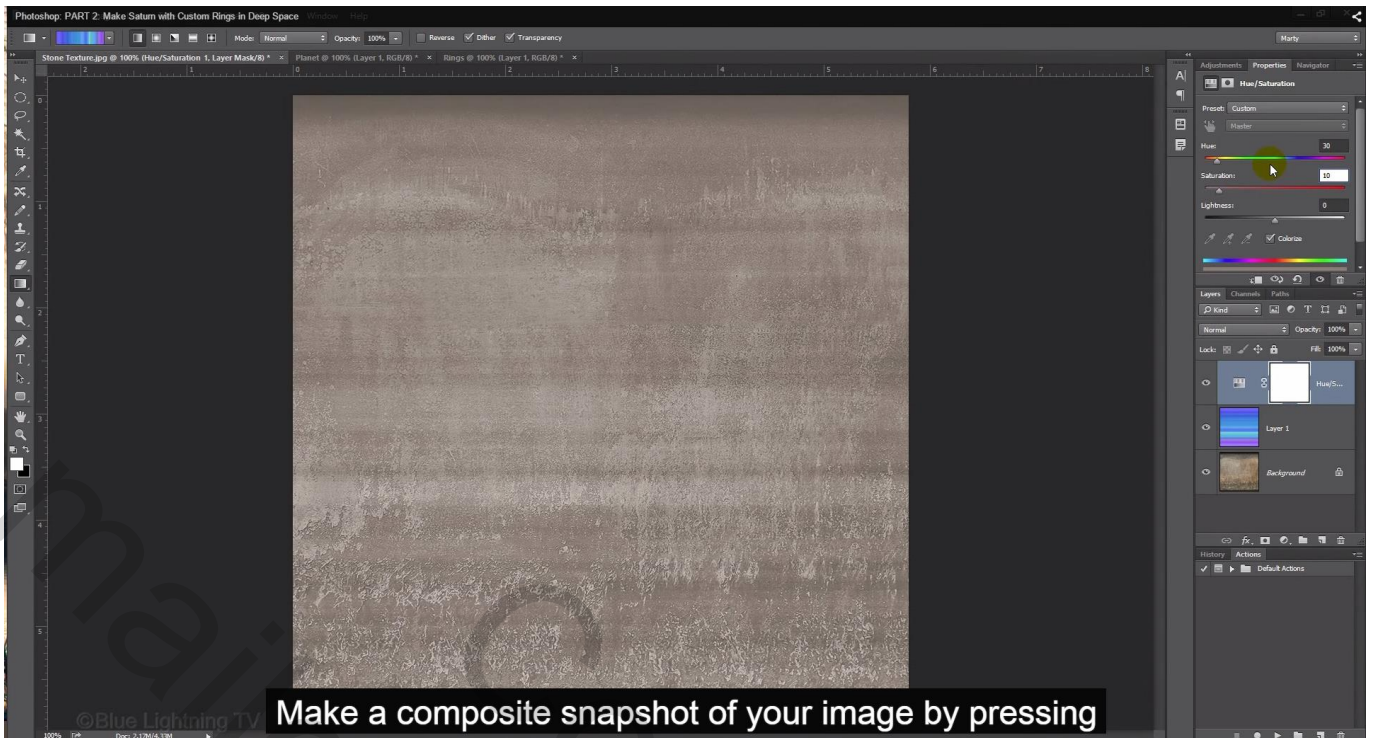


Zet voor die laag de dekking op 50%

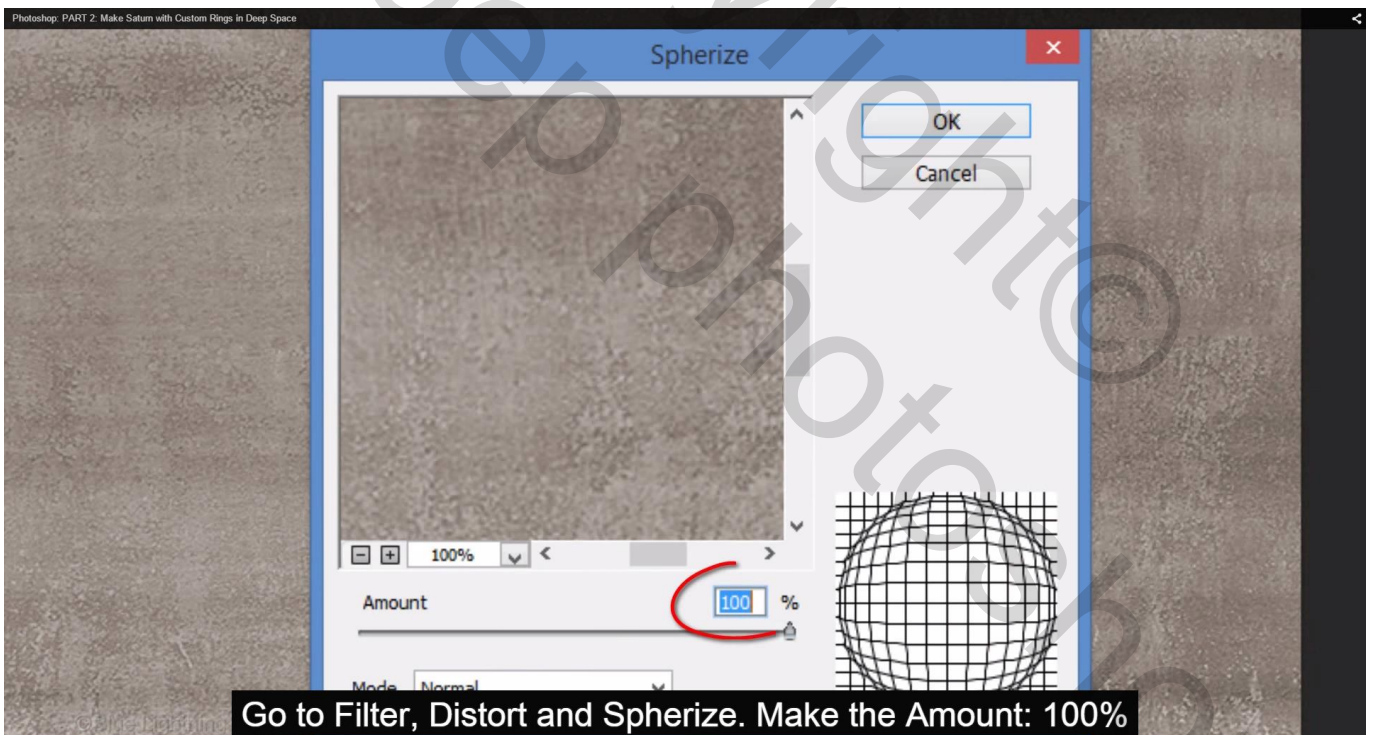


20) Voeg een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' toe : vink Vullen met kleur aan

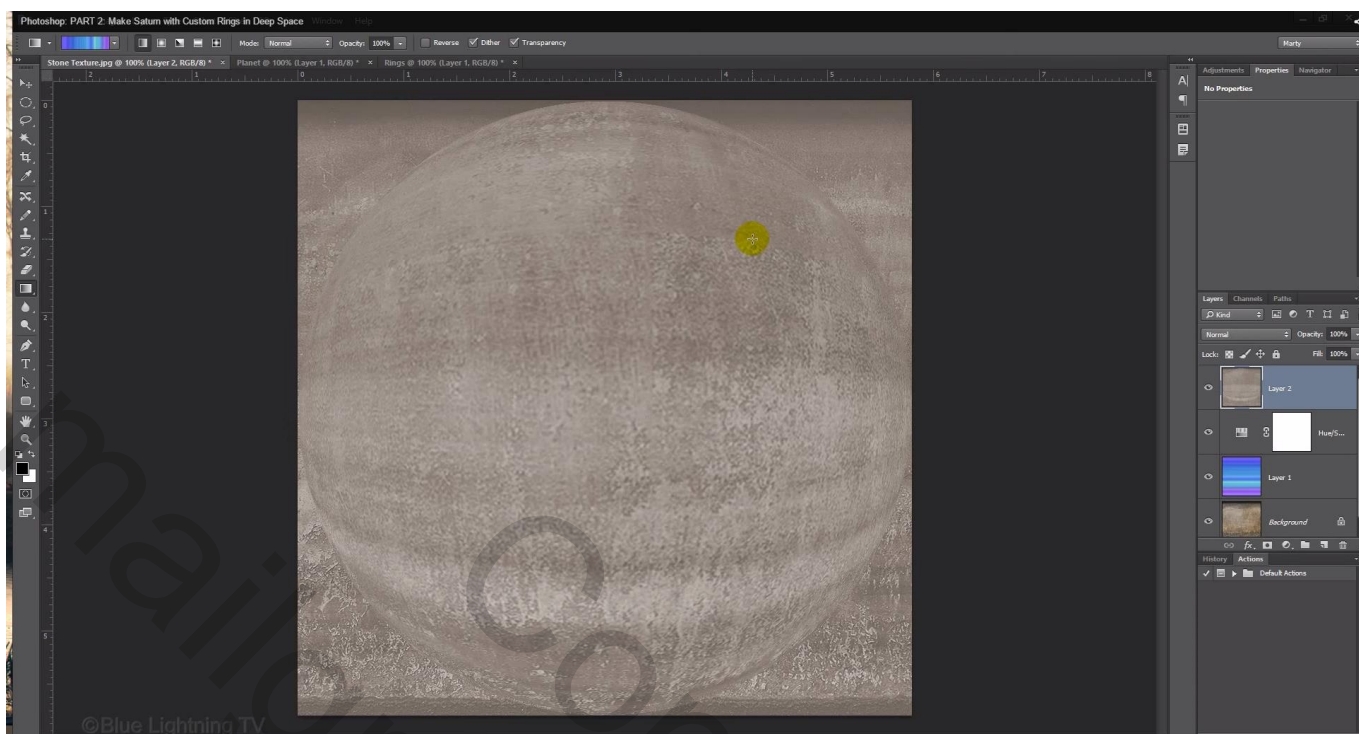




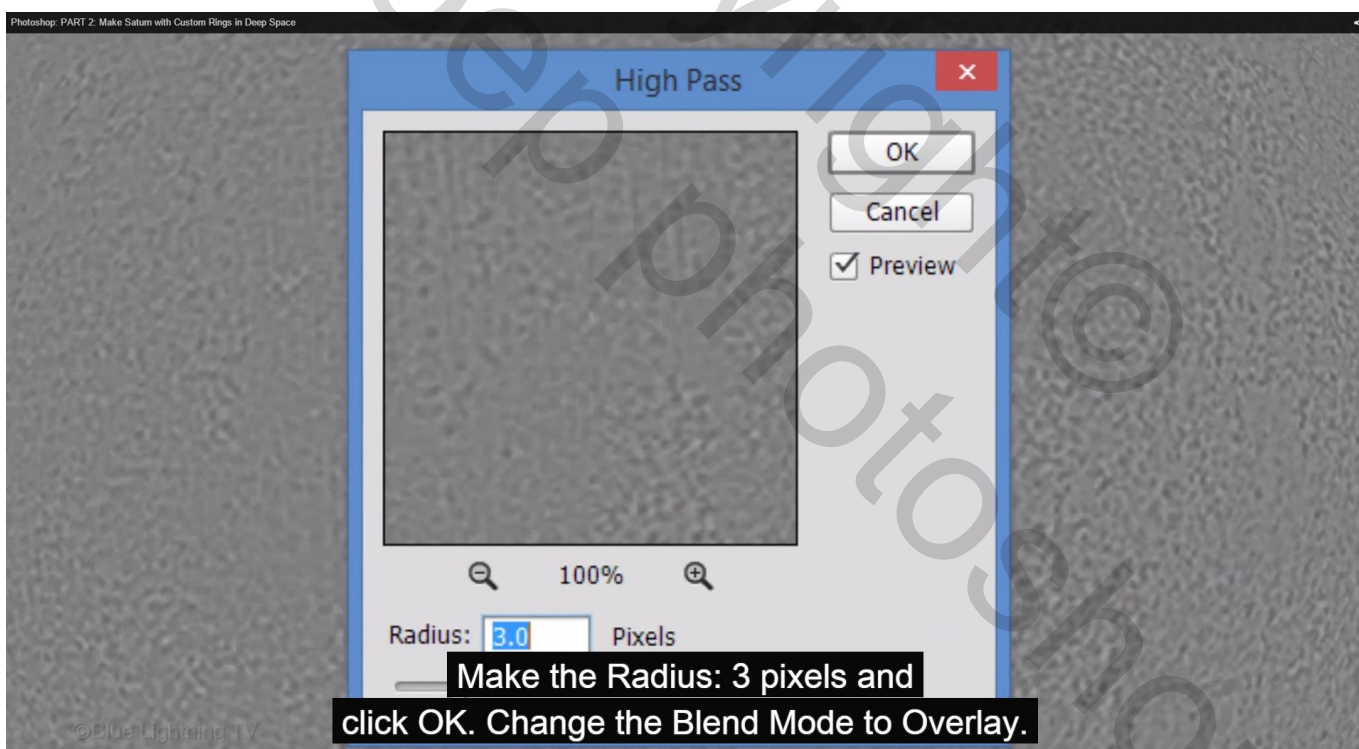
21) Klik volgende toetsencombinatie aan : Ctrl + Shift + Alt + E = nieuwe bovenste laag met samenvoeging van alle zichtbare lagen  
Ga naar Filter → Vervorm → Bol



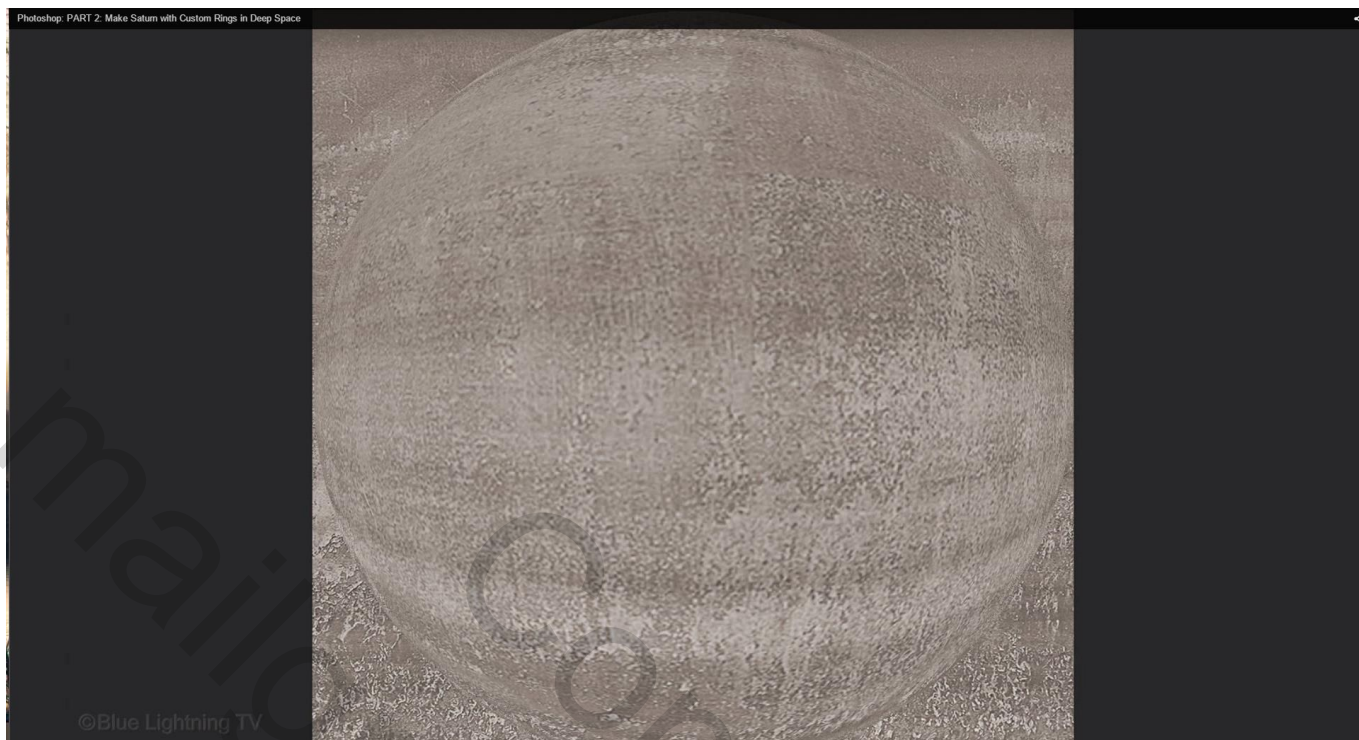
Herhaal de filter met Ctrl + F



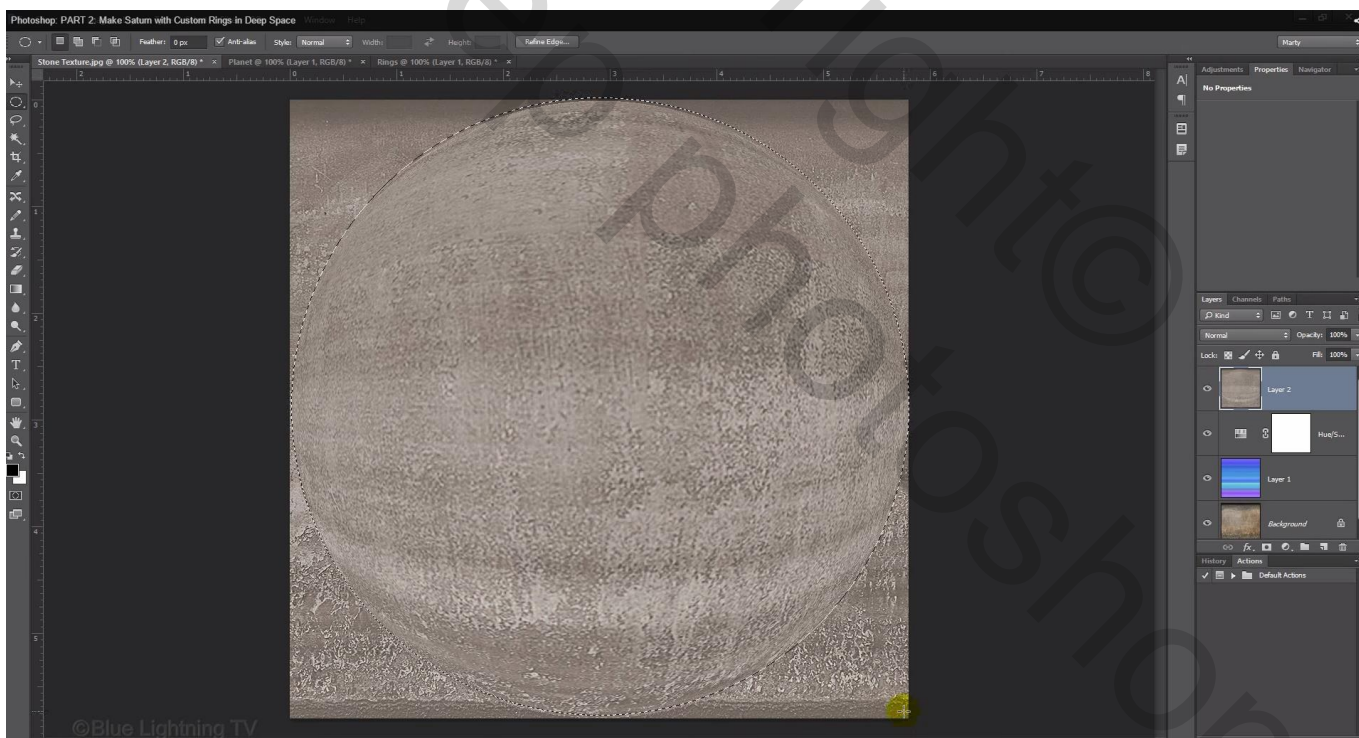
22) Dupliceer de laag (Ctrl + J); ga naar Filter → Overige → Hoogdoorlaat : straal = 3 px



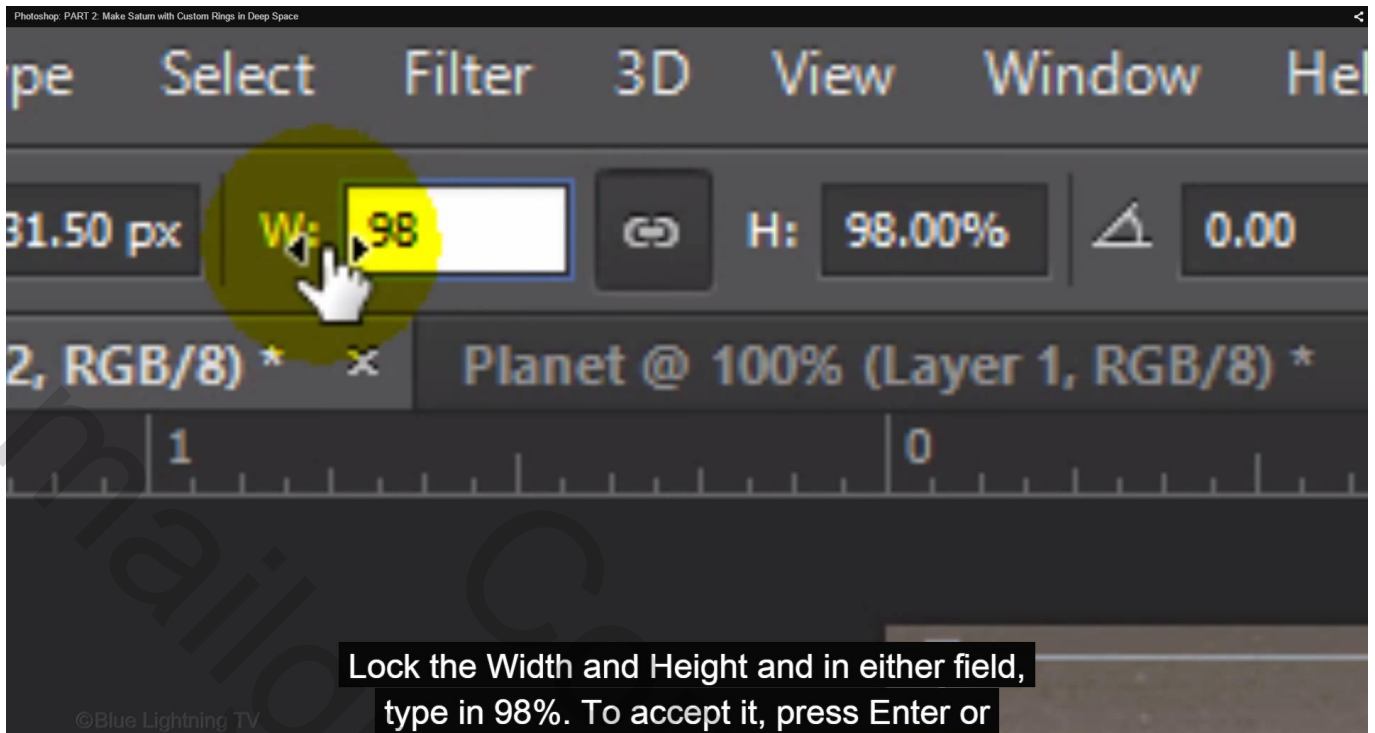
Laagmodus = Bedekken; de randen aan de bol zijn scherper geworden!



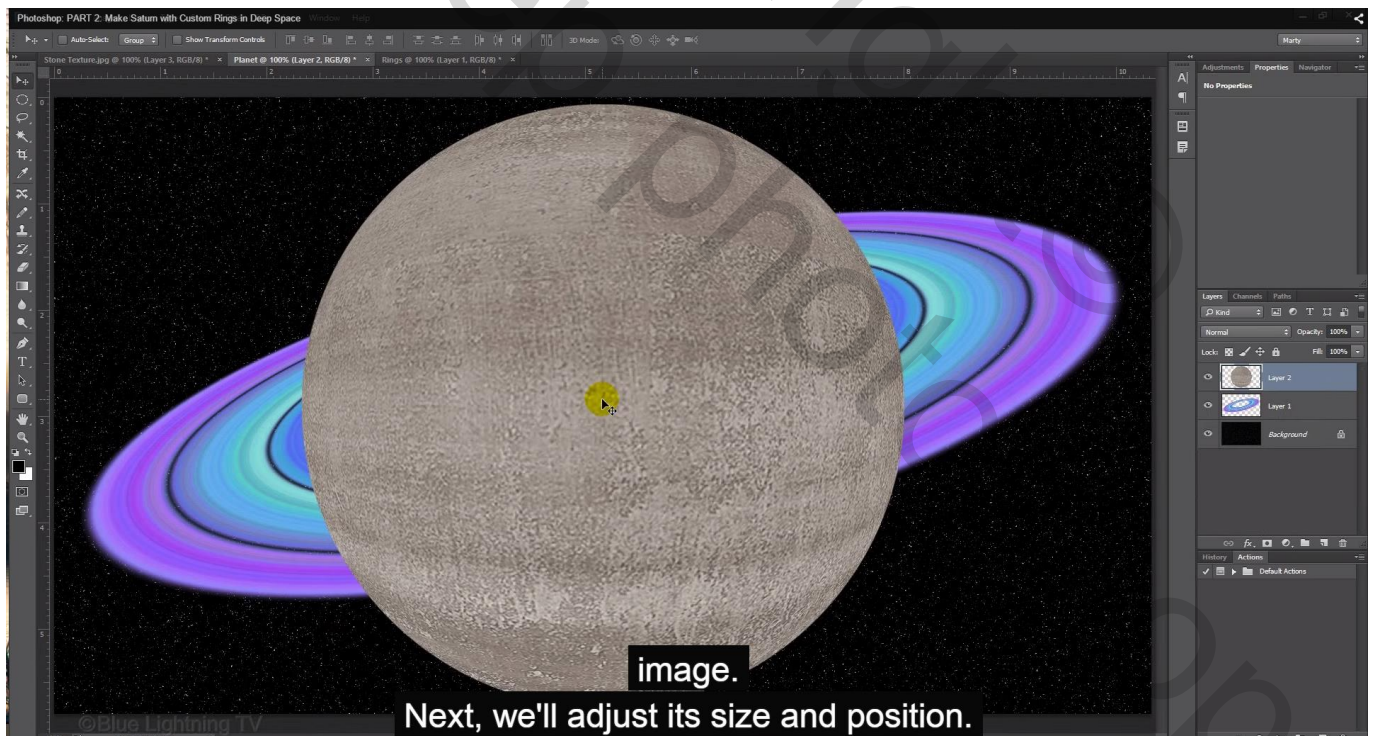
23) Voeg de beide "bol" lagen samen (Ctrl + E);  
Cirkelselectie maken boven de bol:

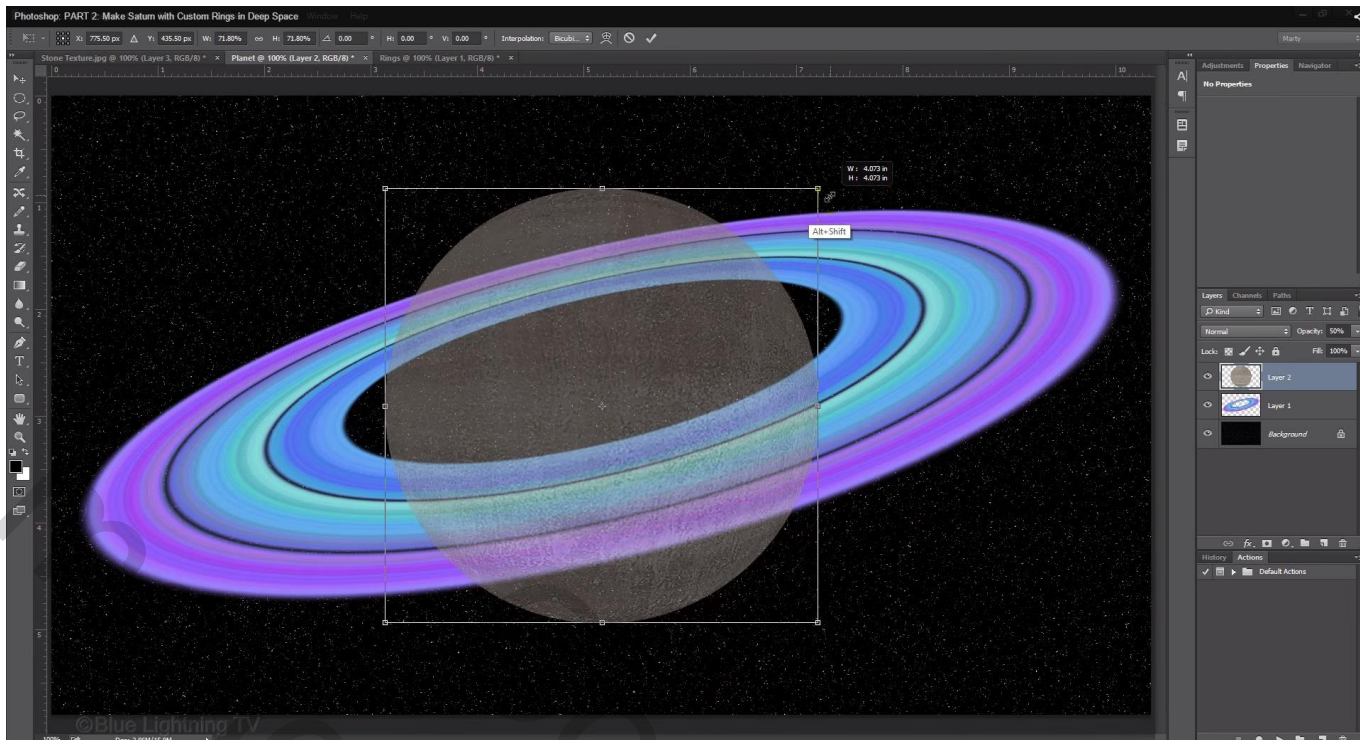


Selecteren → Transformatie selectie : 98% ; 2 keren enteren

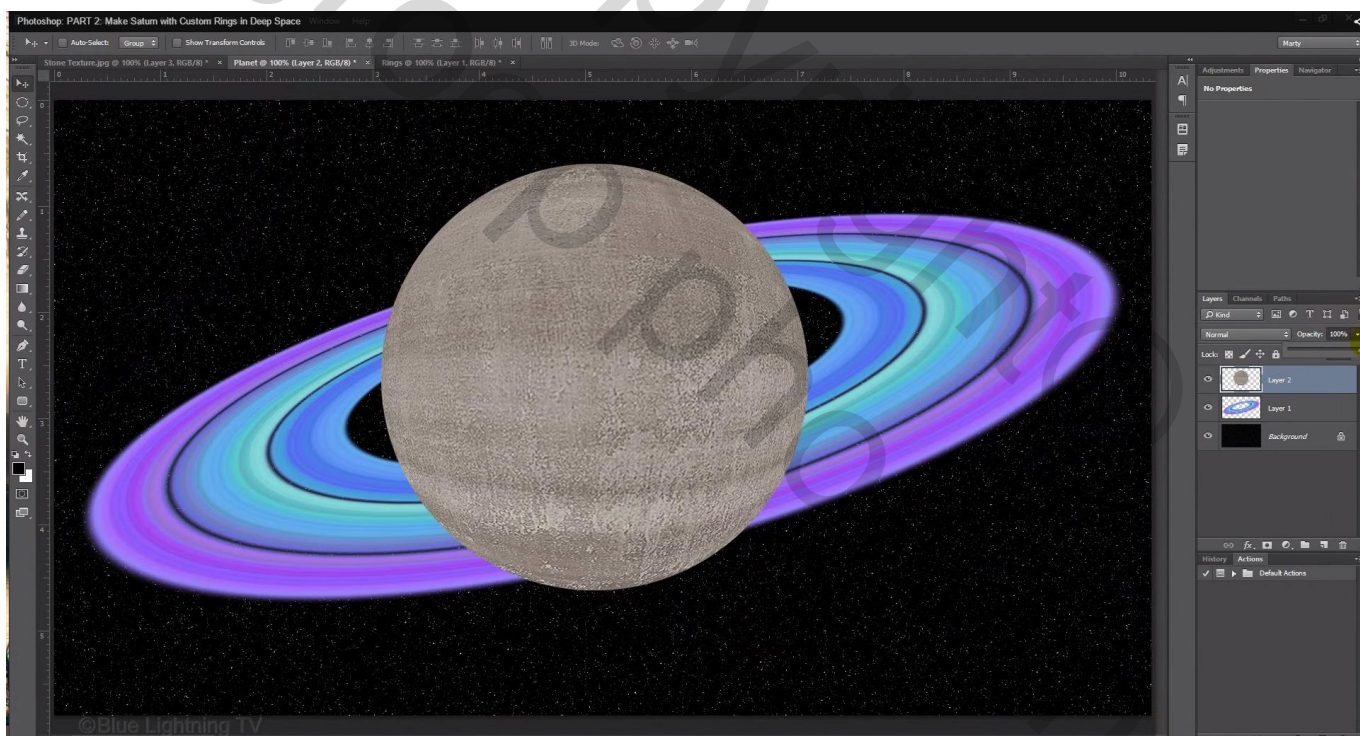


24) Selectie op een eigen laag kopiëren met Ctrl + J  
We slepen deze laag met "bol" naar het werkdocument met sterren en ringen en passen de grootte ervan aan met Ctrl + T van Vrije Transformatie; zet de dekking voor die "bol" laag tijdelijk op 50%



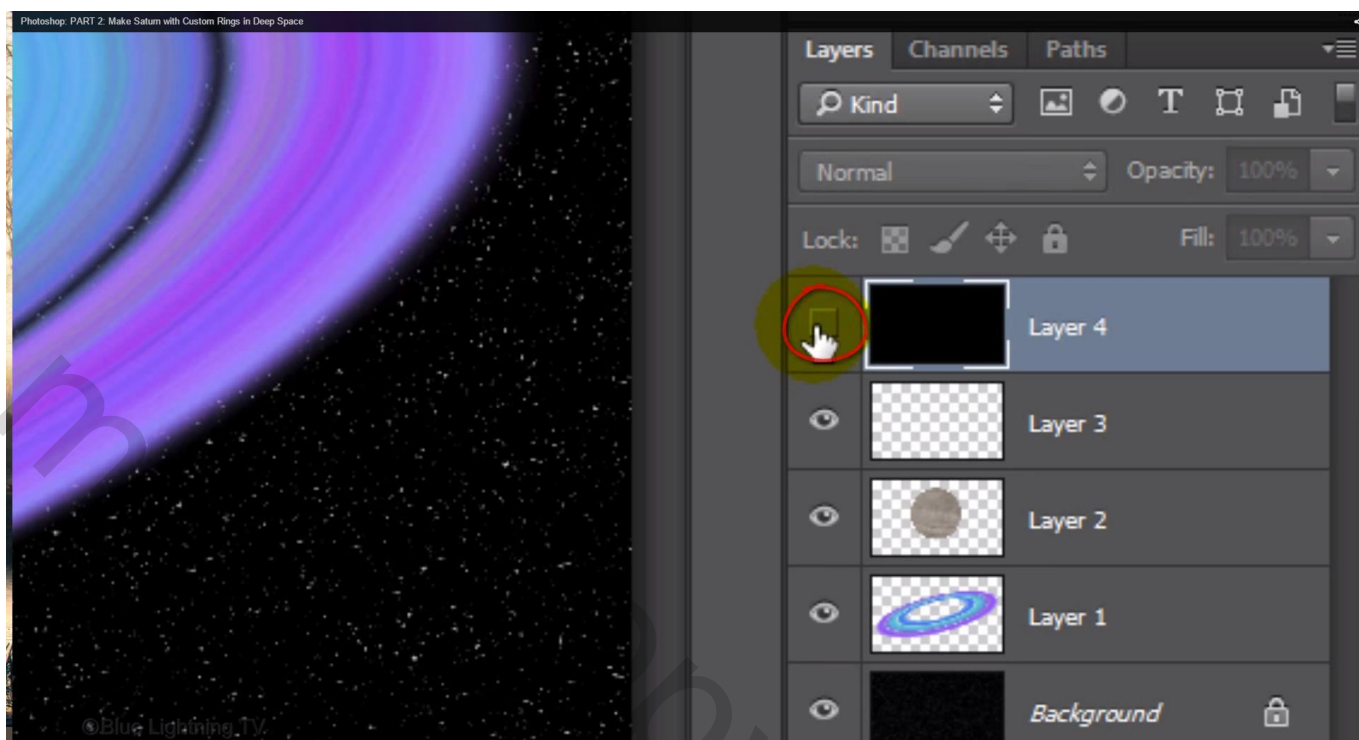


Zet daarna de dekking weer op 100% en roteer de bol een beetje

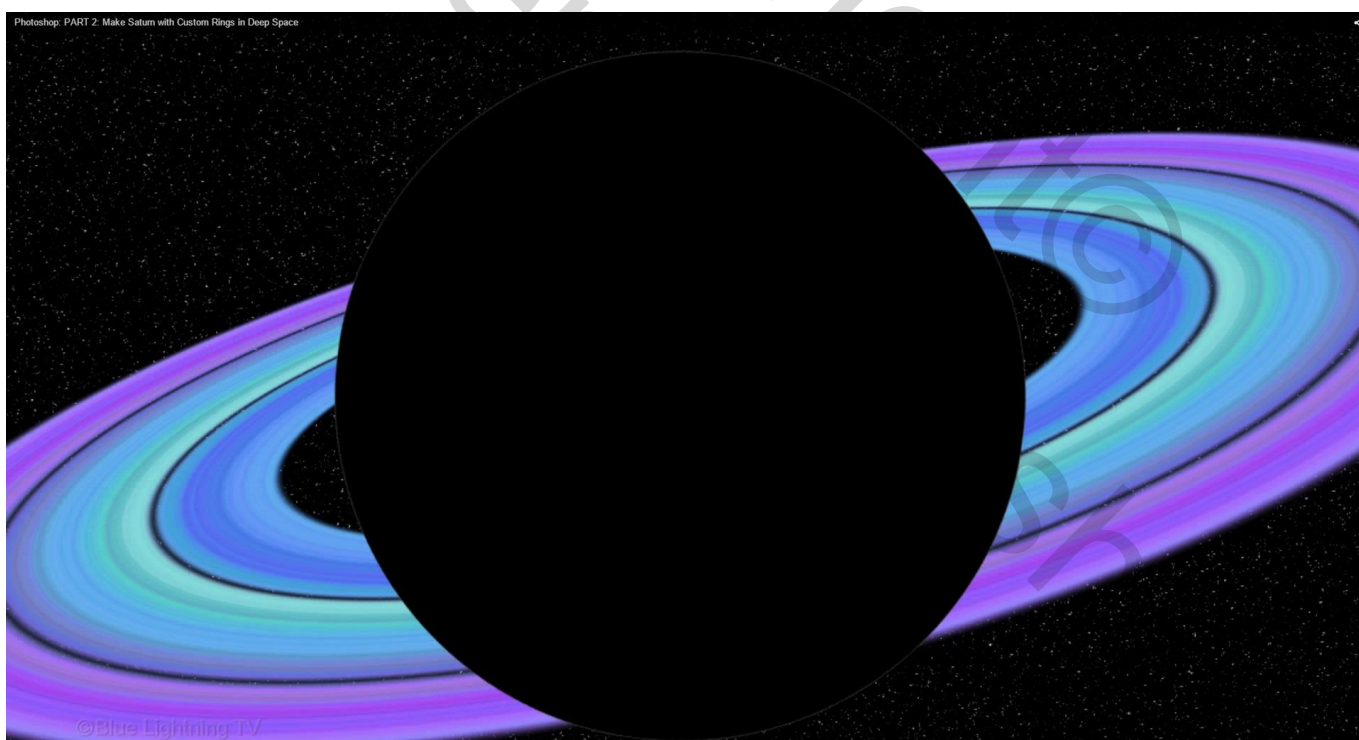




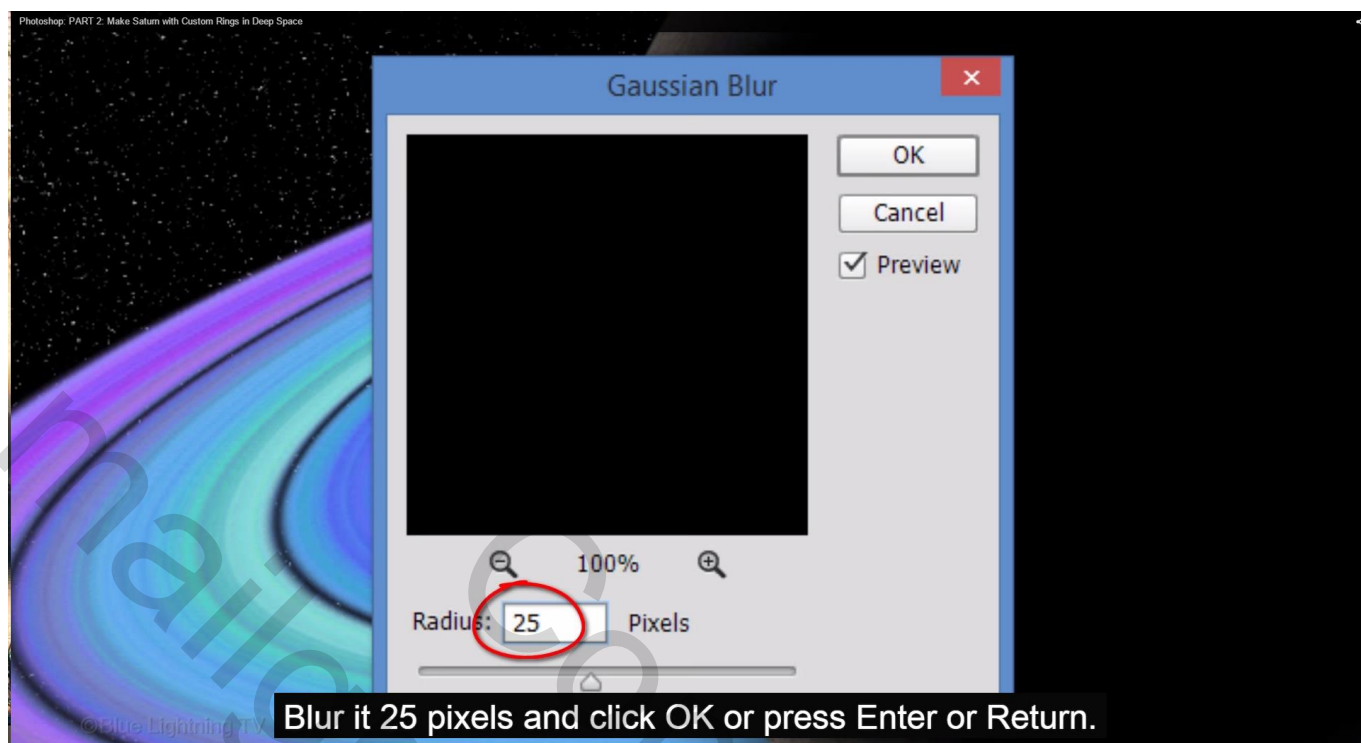
25) Voeg twee nieuwe lagen toe; bovenste laag vullen met zwart; zet die bovenste laag even op onzichtbaar



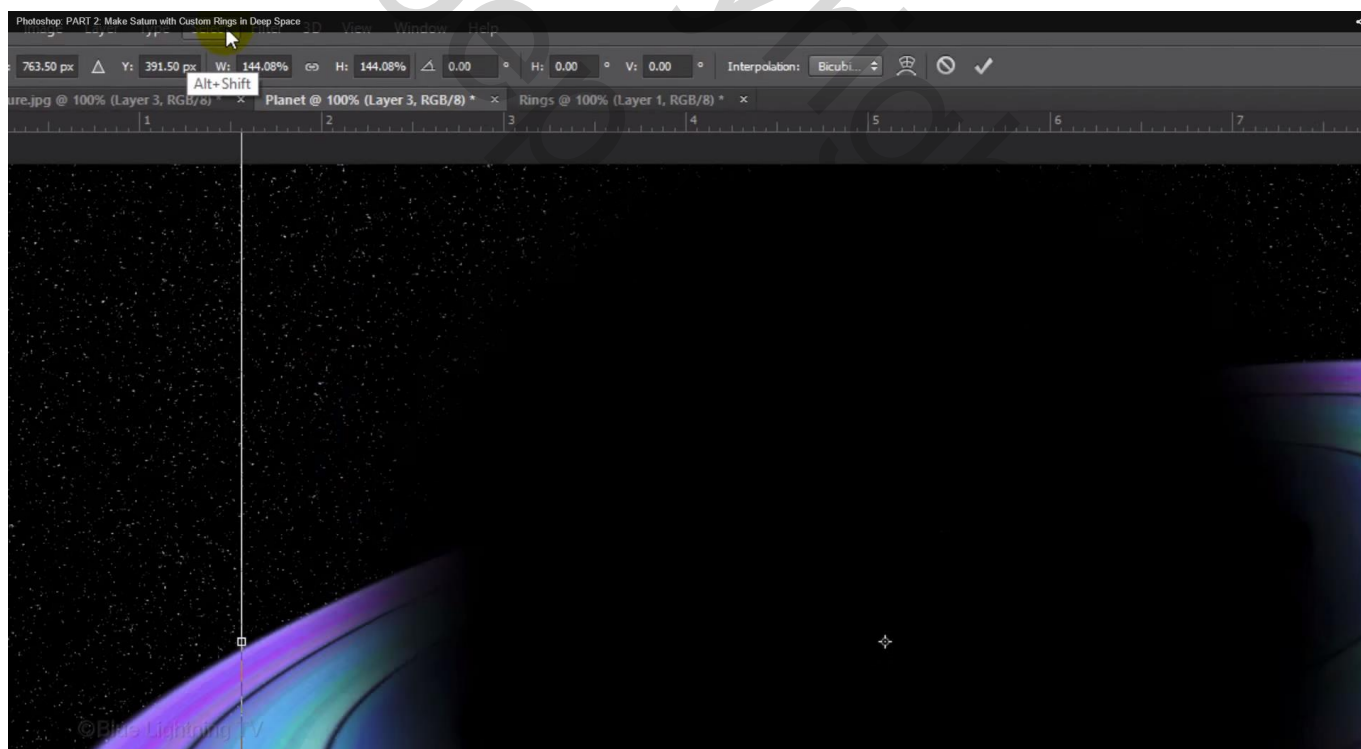
26) Ctrl + klik op laagicoon van laag met “bol”; activeer de laag er boven en vul de selectie met zwart; Deselecteren (Ctrl + D)



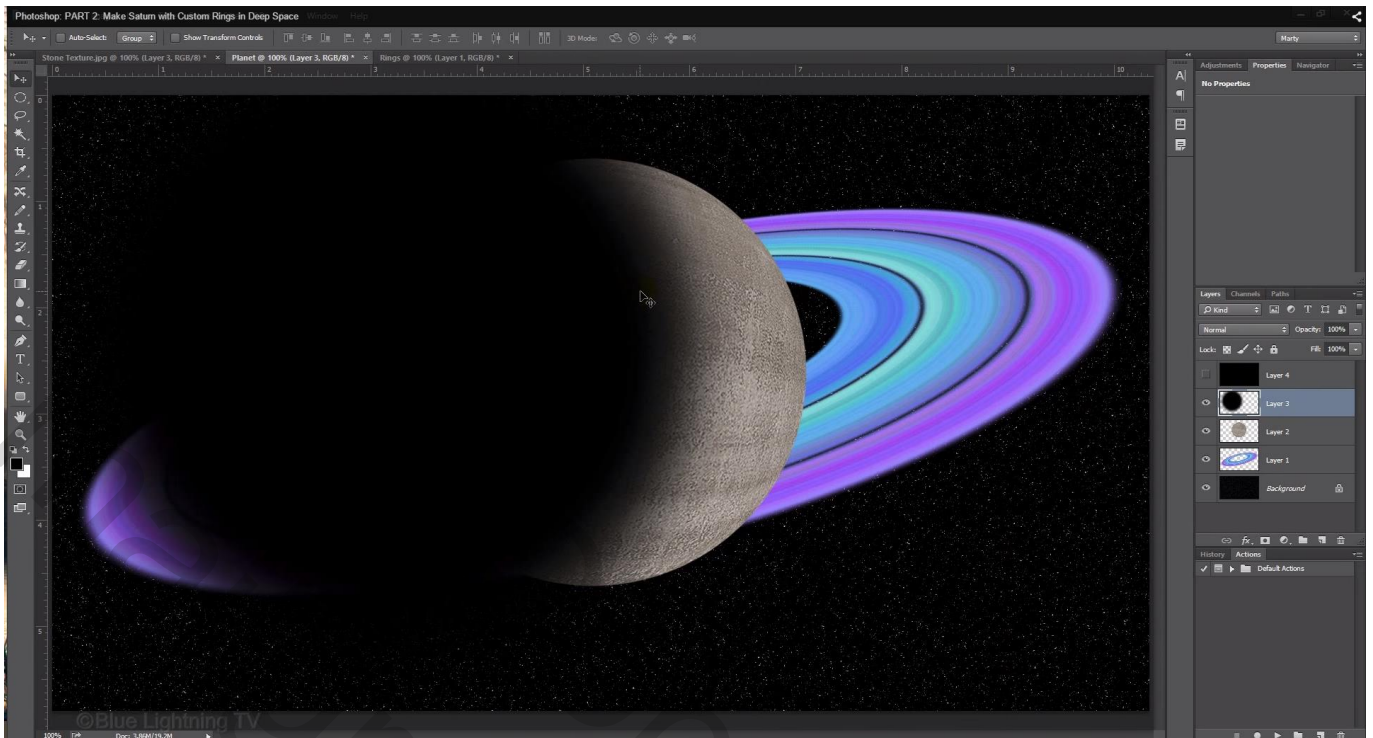
27) Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met straal = 25 px



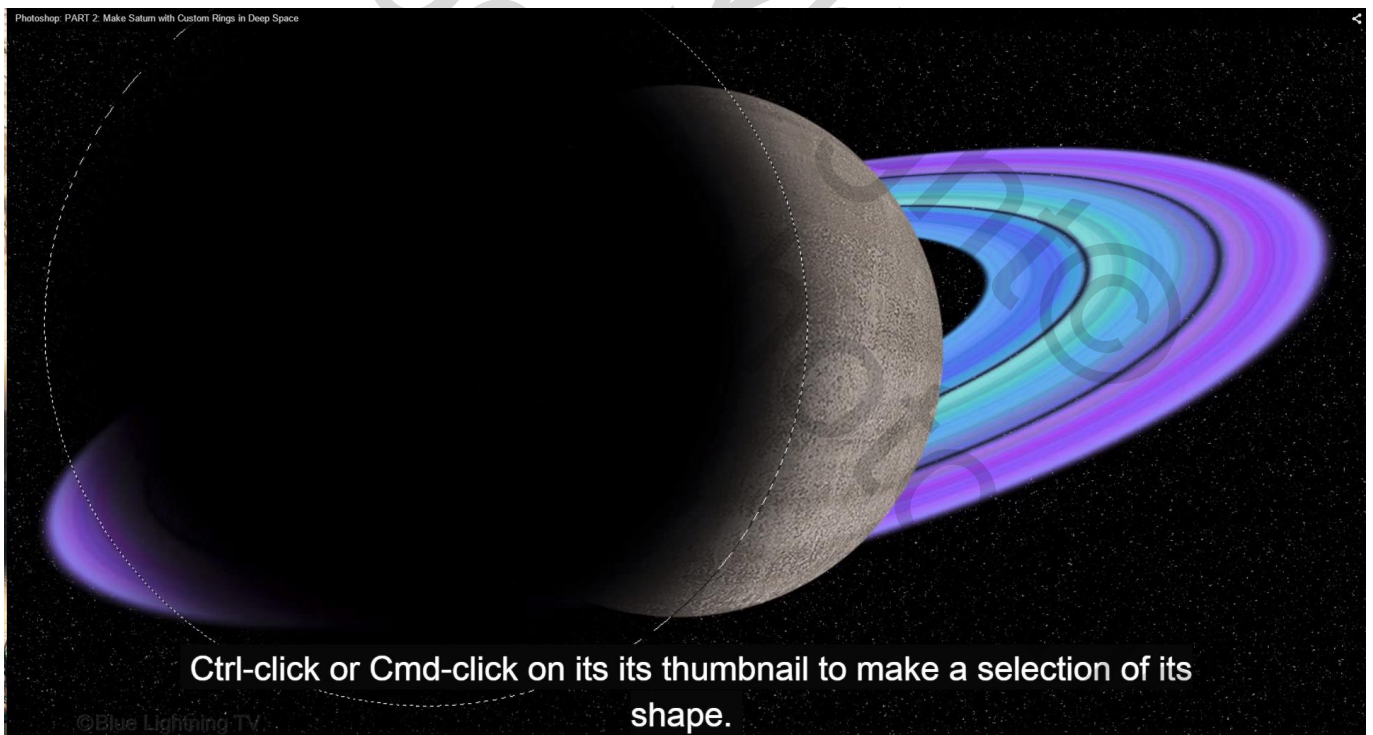
28) Vergroot die schaduw laag naar ongeveer 145 %



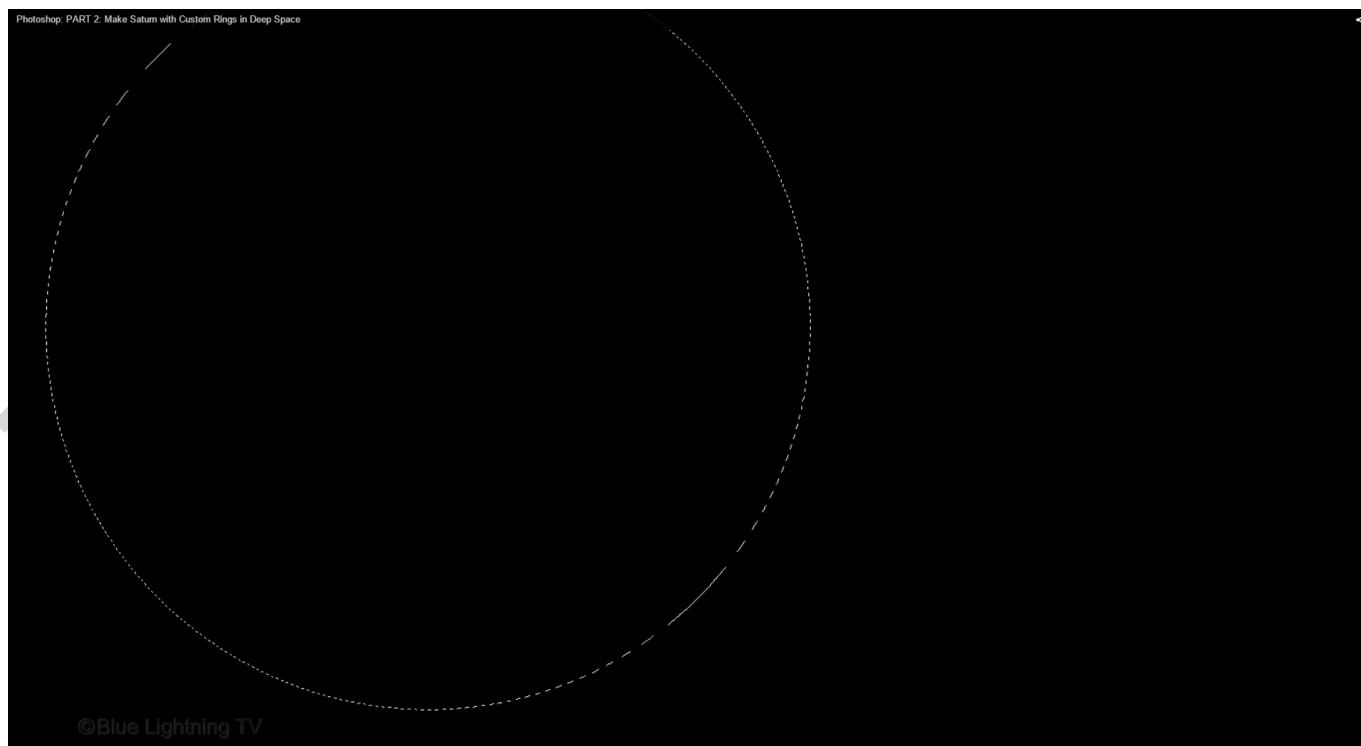
Versleep de schaduw naar links zodat een groot deel van de bol vrij komt



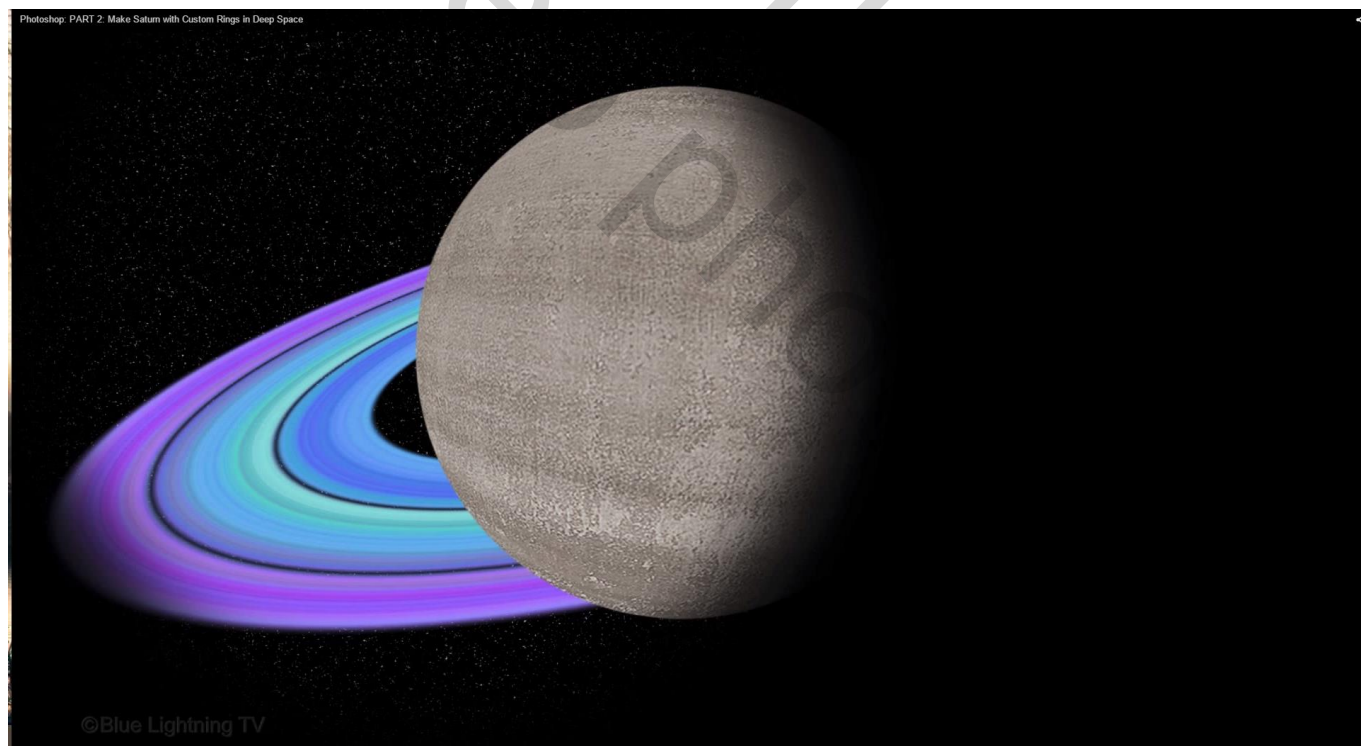
29) Ctrl + klik op laagicoon van deze schaduw laag om selectie ervan te laden



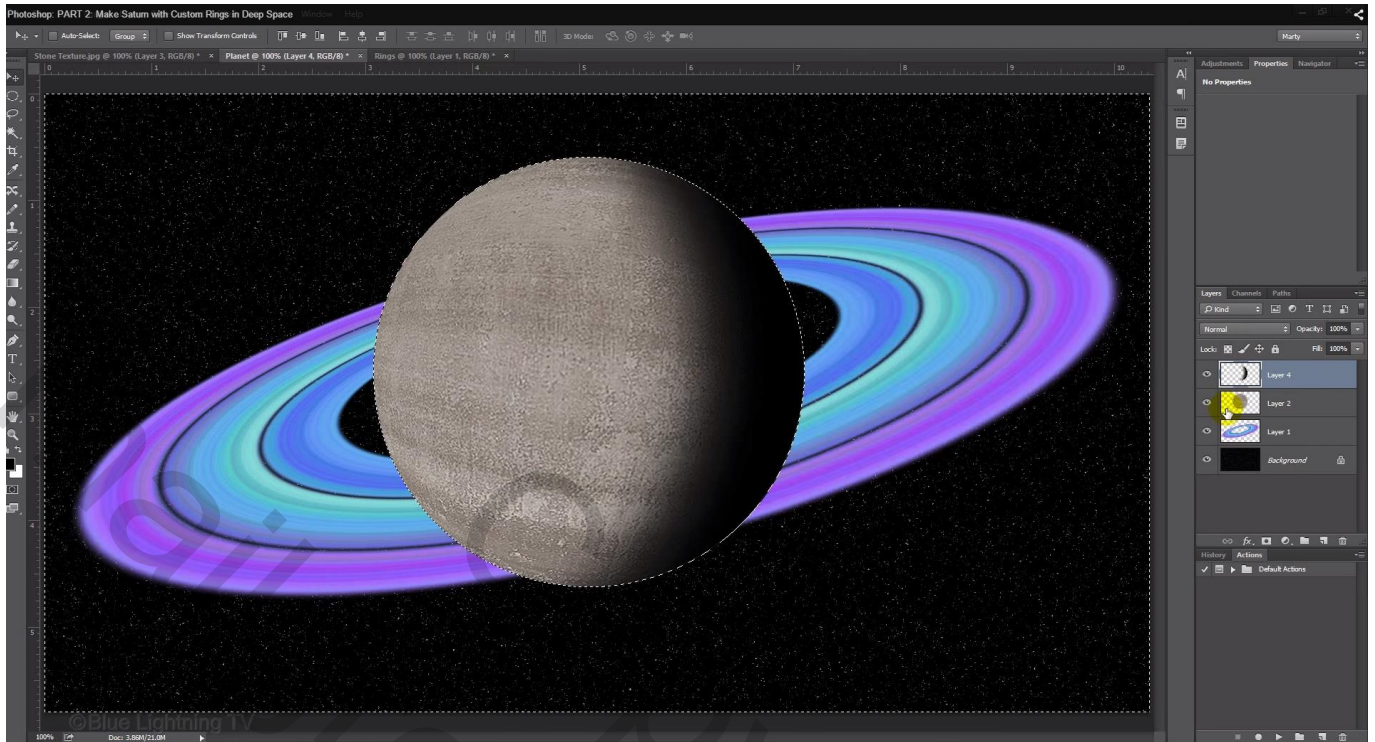
30) Met deze selectie actief klik je de bovenste zwarte laag aan, activeren en zichtbaar maken  
De laag met schaduw verwijderen, hebben we niet langer nodig



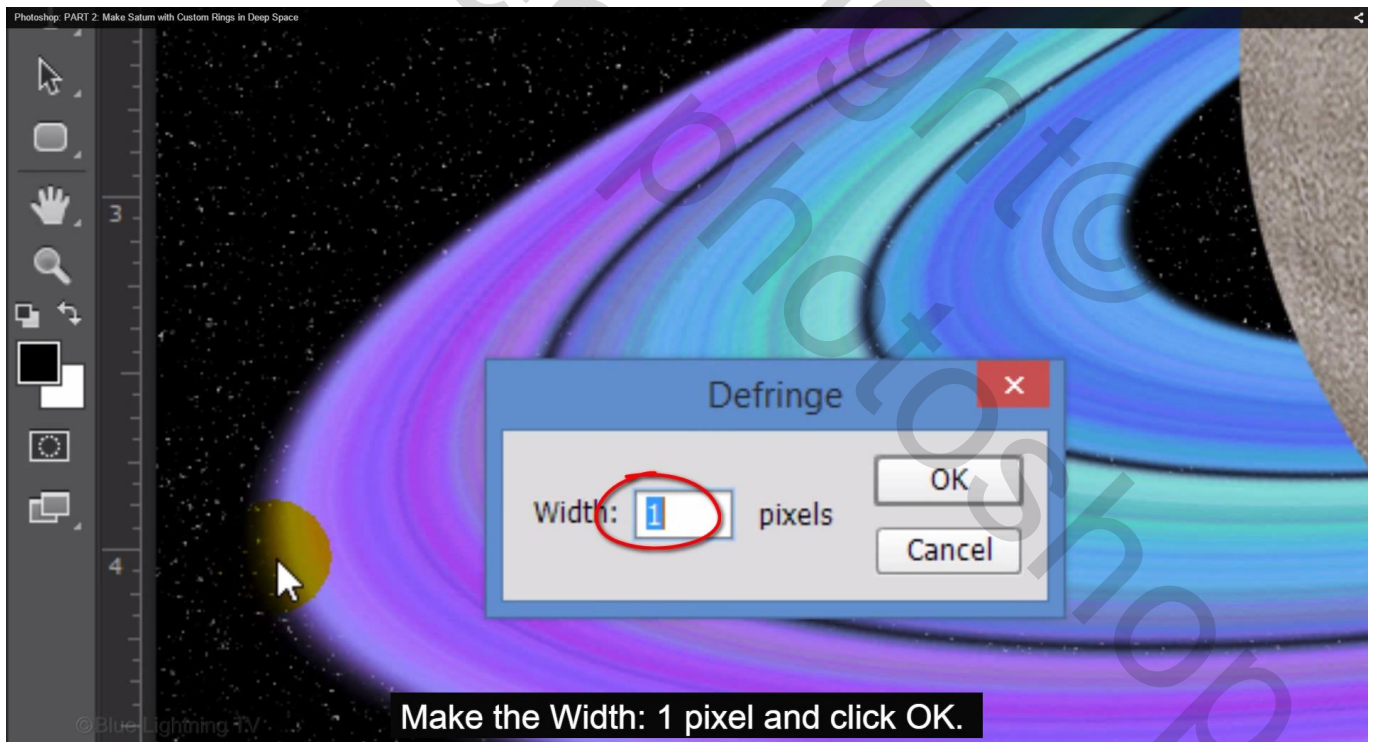
Klik de delete toets aan en deselecteren



31) Nu een selectie laden van de bol zelf met Ctrl + klik; selectie omkeren en deleten op de bovenste laag; De bovenste laag is de schaduw die we op de bol zelf bekomen hebben.

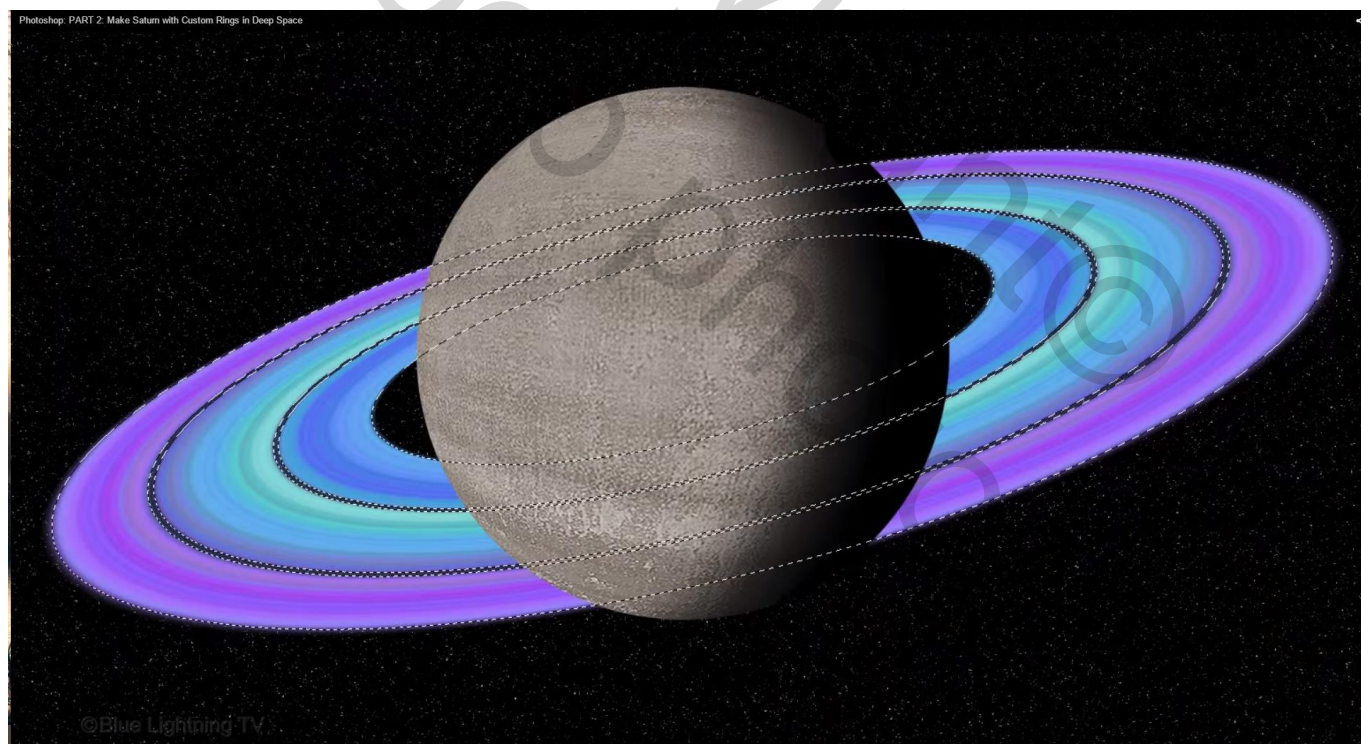
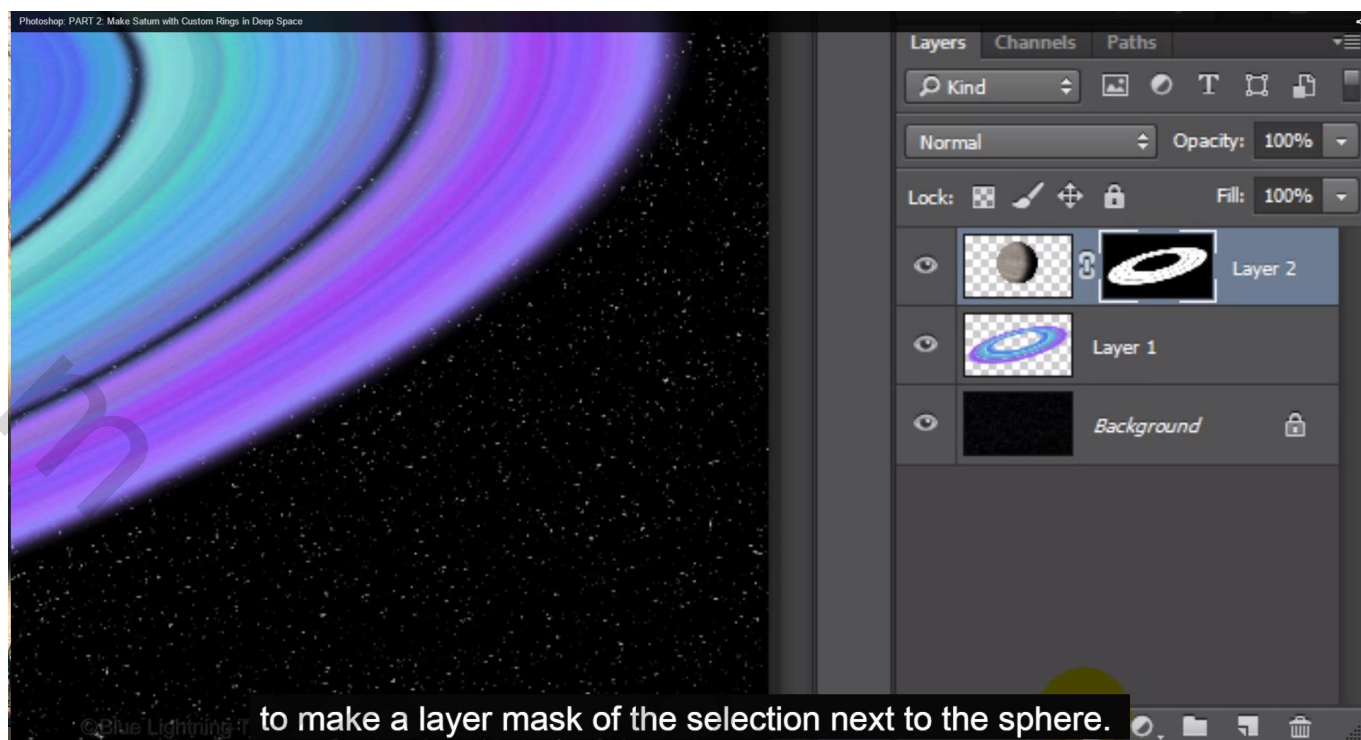


32) Deselecteren (Ctrl + D); bovenste twee lagen samenvoegen (Ctrl + E)  
Er is nog een witte ring onderaan de bol zichtbaar : Laag → Matting → Rand verwijderen met 1 px

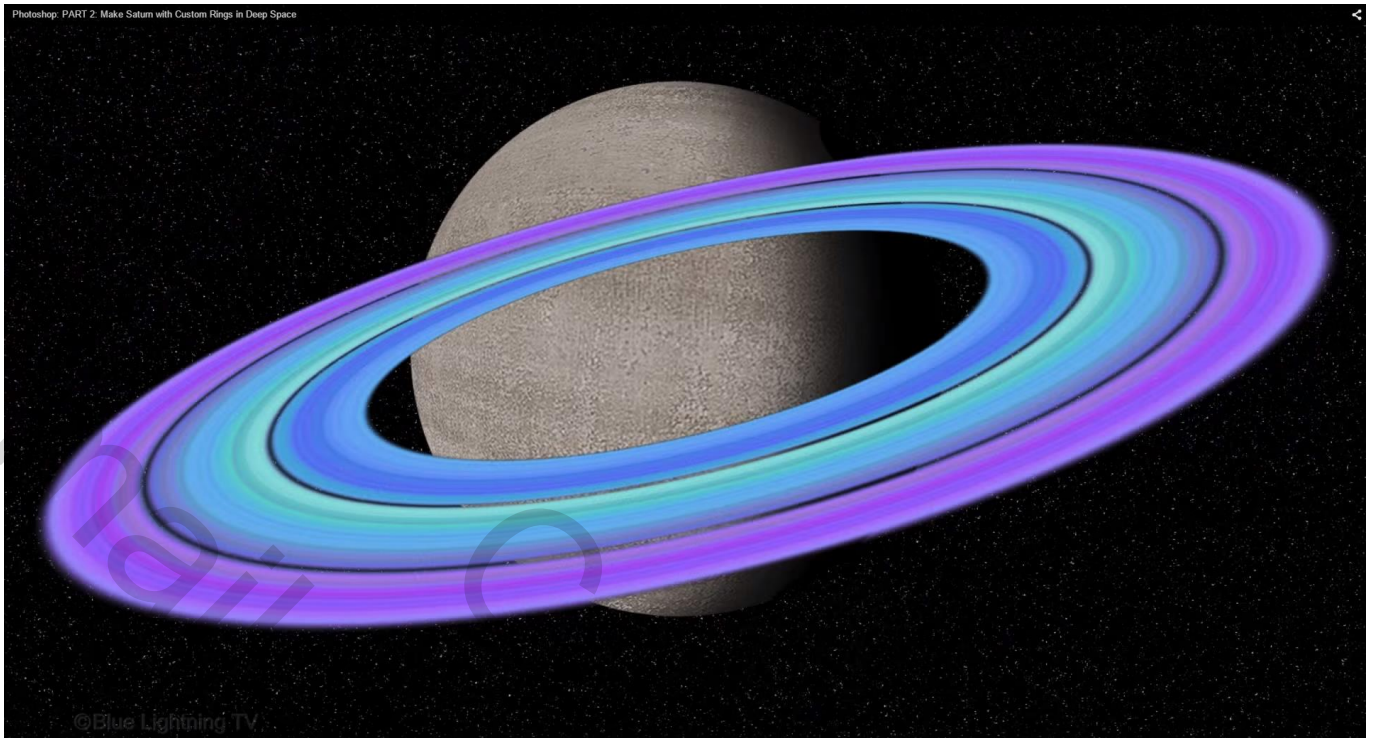


33) Ctrl + klik op laagicoon van laag met ringen

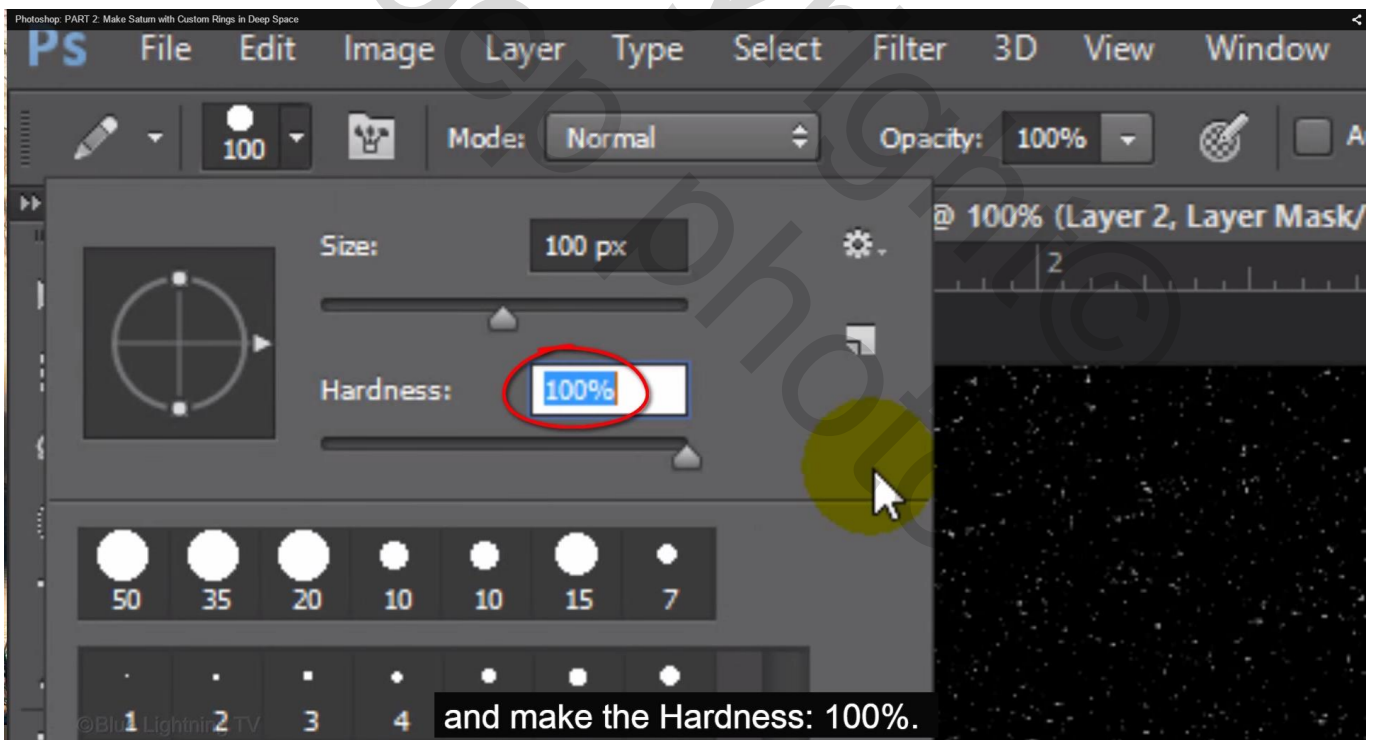
We voegen aan de laag met bol een laagmasker toe op basis van de bekomen selectie



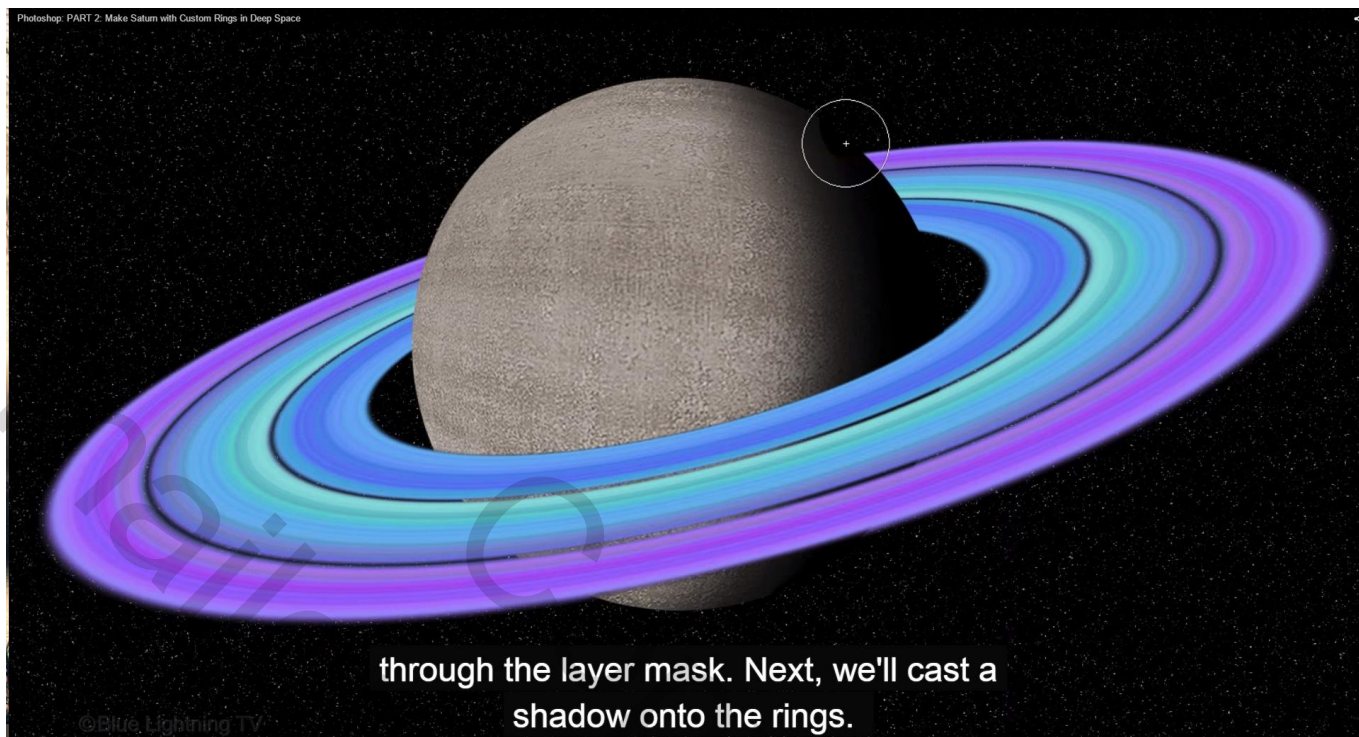
34) Kleuren van het laagmasker omkeren : laagmasker aanklikken en Ctrl + I klikken



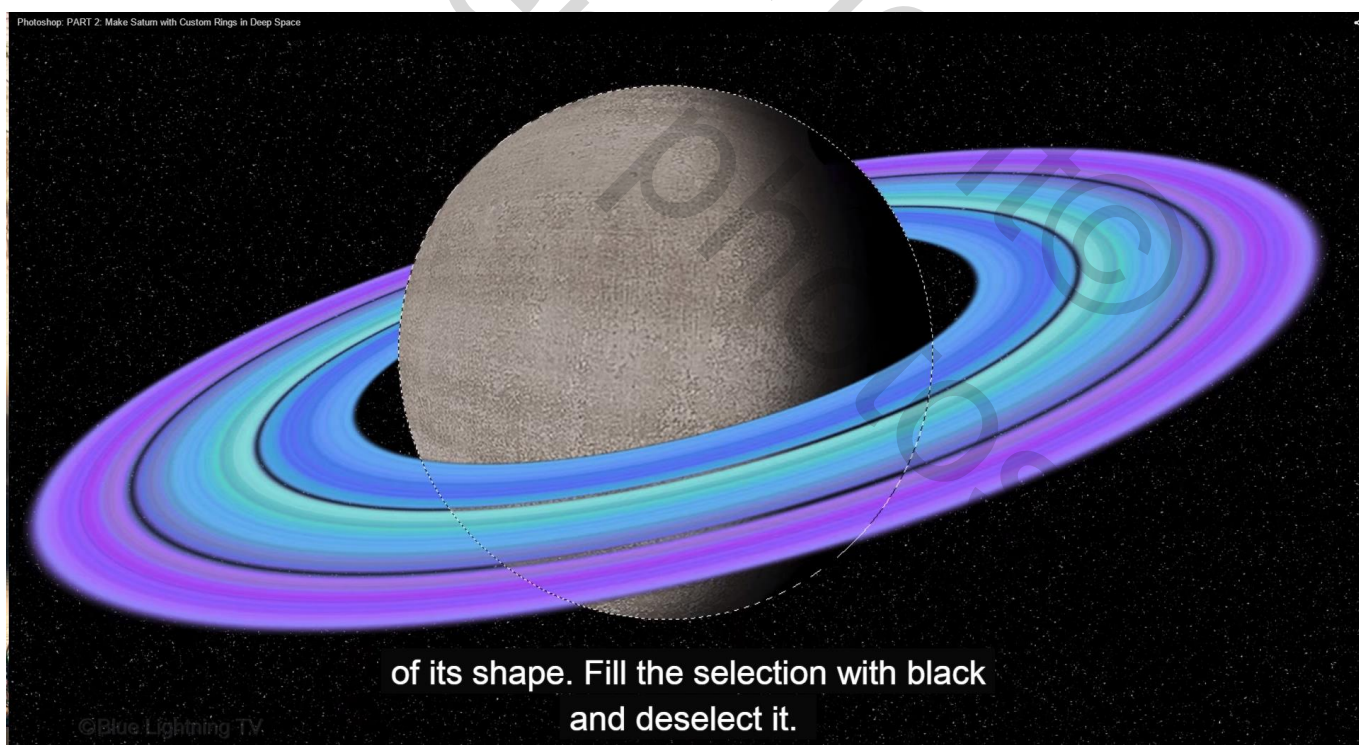
35) Selecteer een potlood van 100 px groot en hardheid = 100 %; of een hard penseel



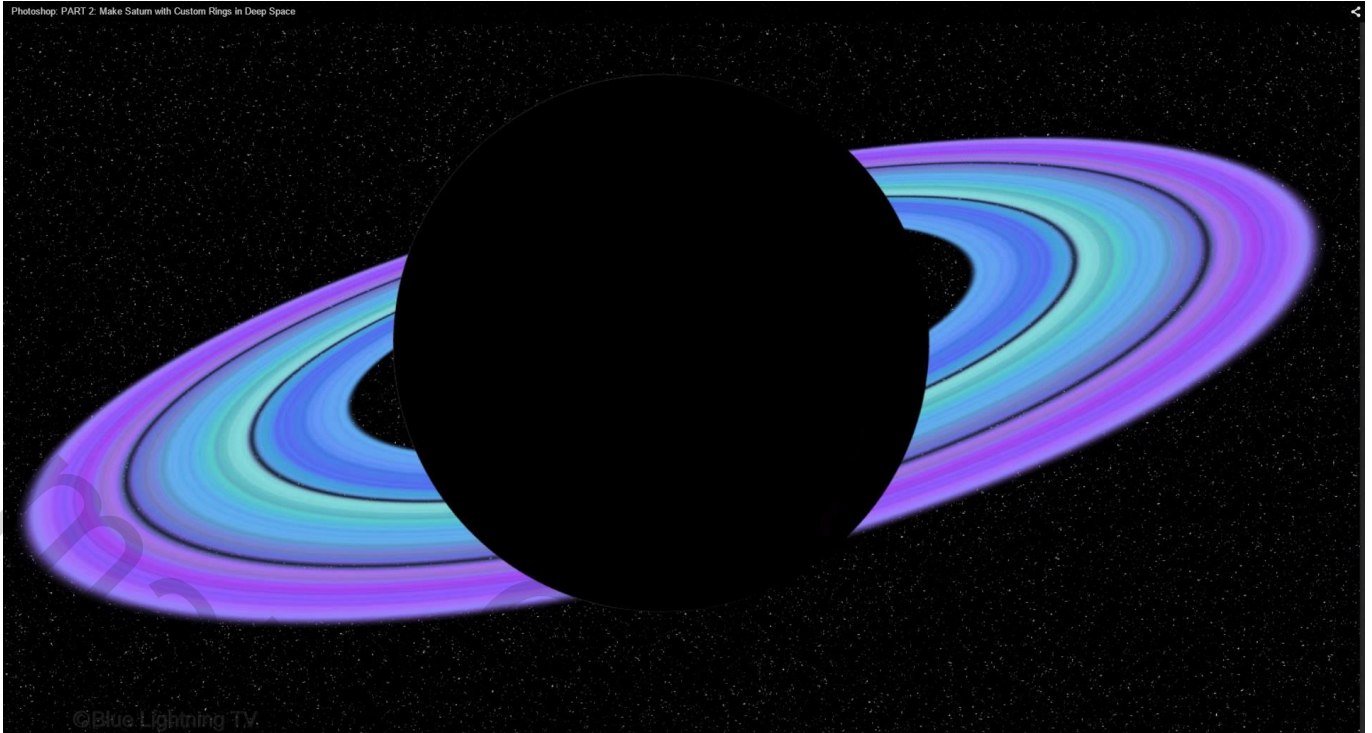
Voorgrondkleur op wit; laagmasker is actief: schilder heel voorzichtig het deel van de bol dat voor de ringen ligt weer zichtbaar



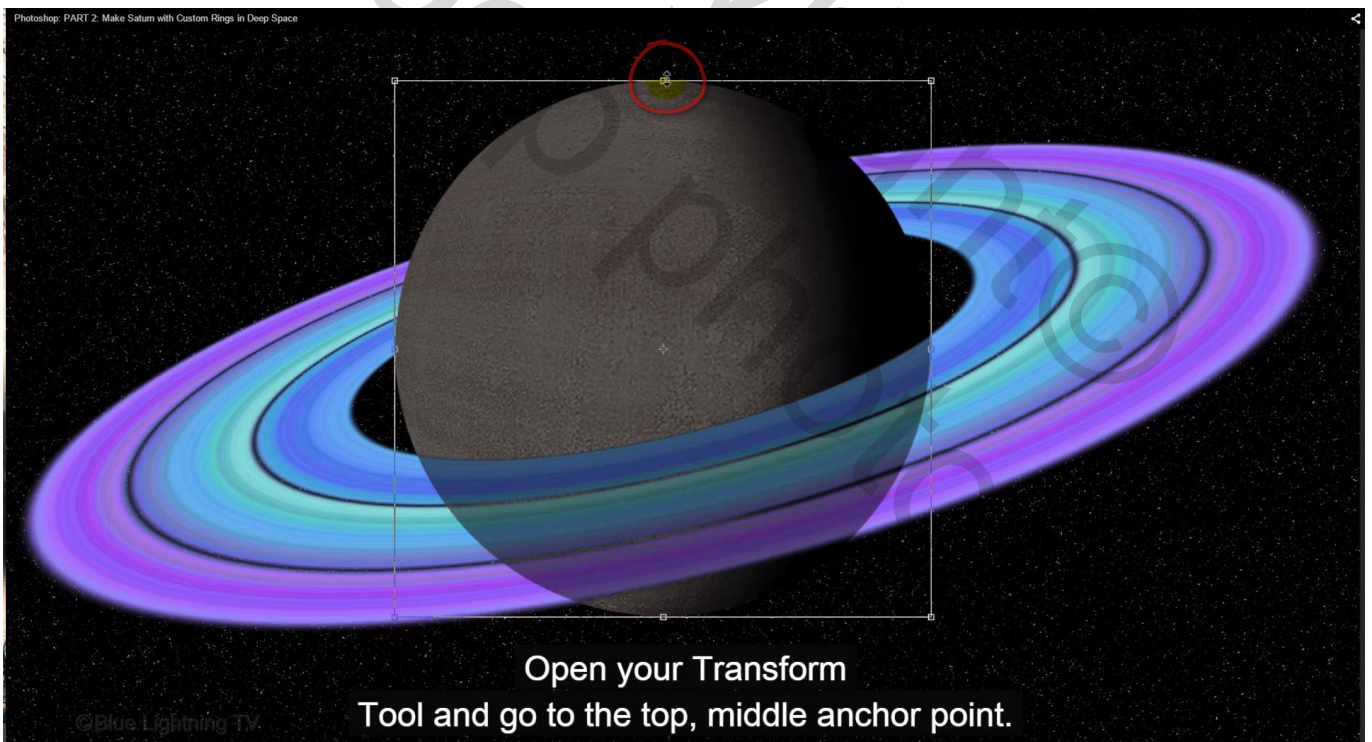
36) Nieuwe laag toevoegen; voorgrondkleur op zwart; Magnetisch uitzetten  
Ctrl + klik op laag met bol om selectie te laden; vul de selectie met zwart en deselecteer.

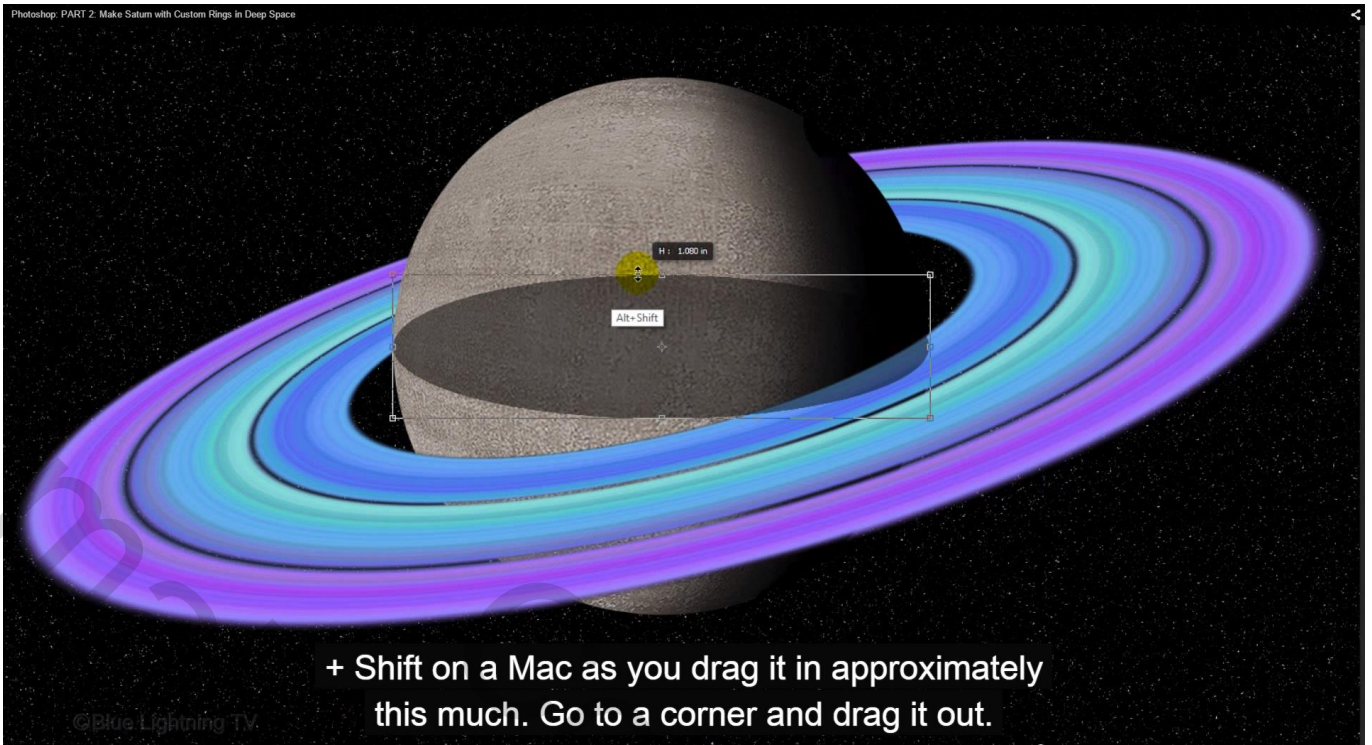




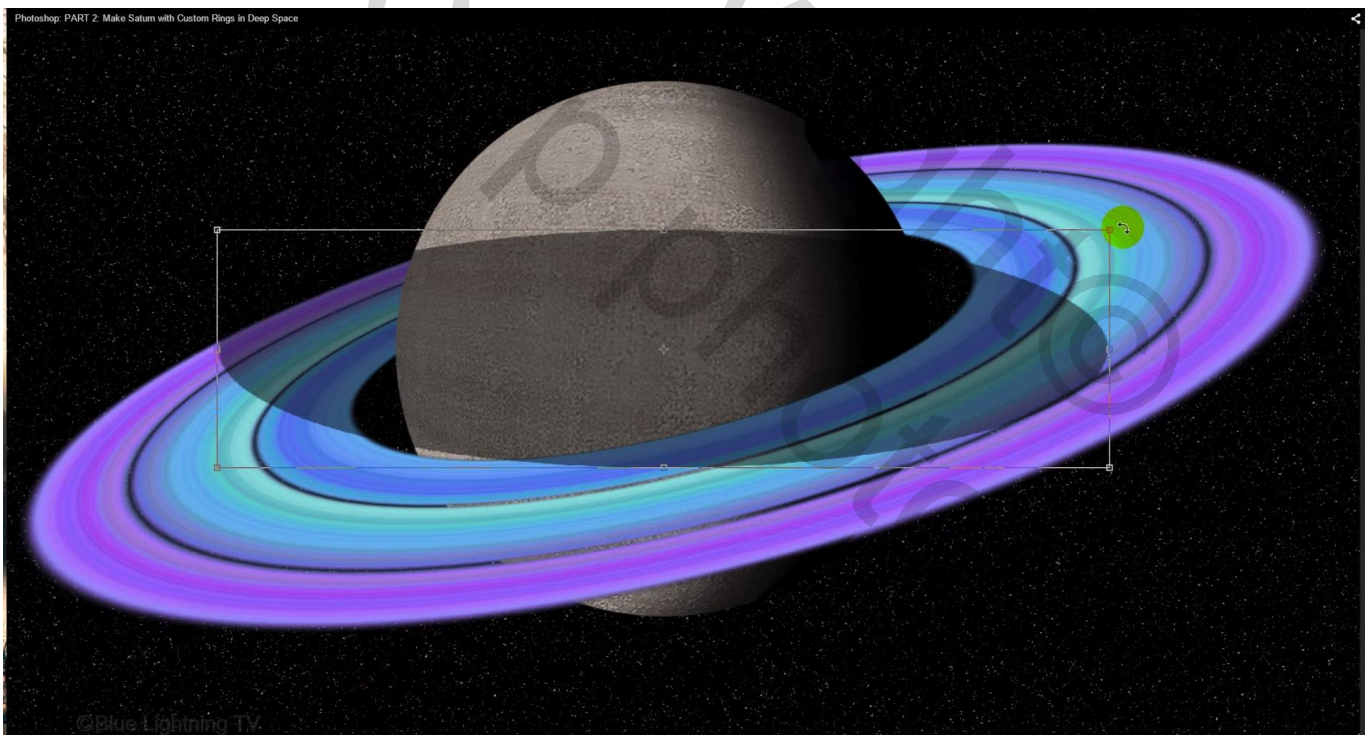


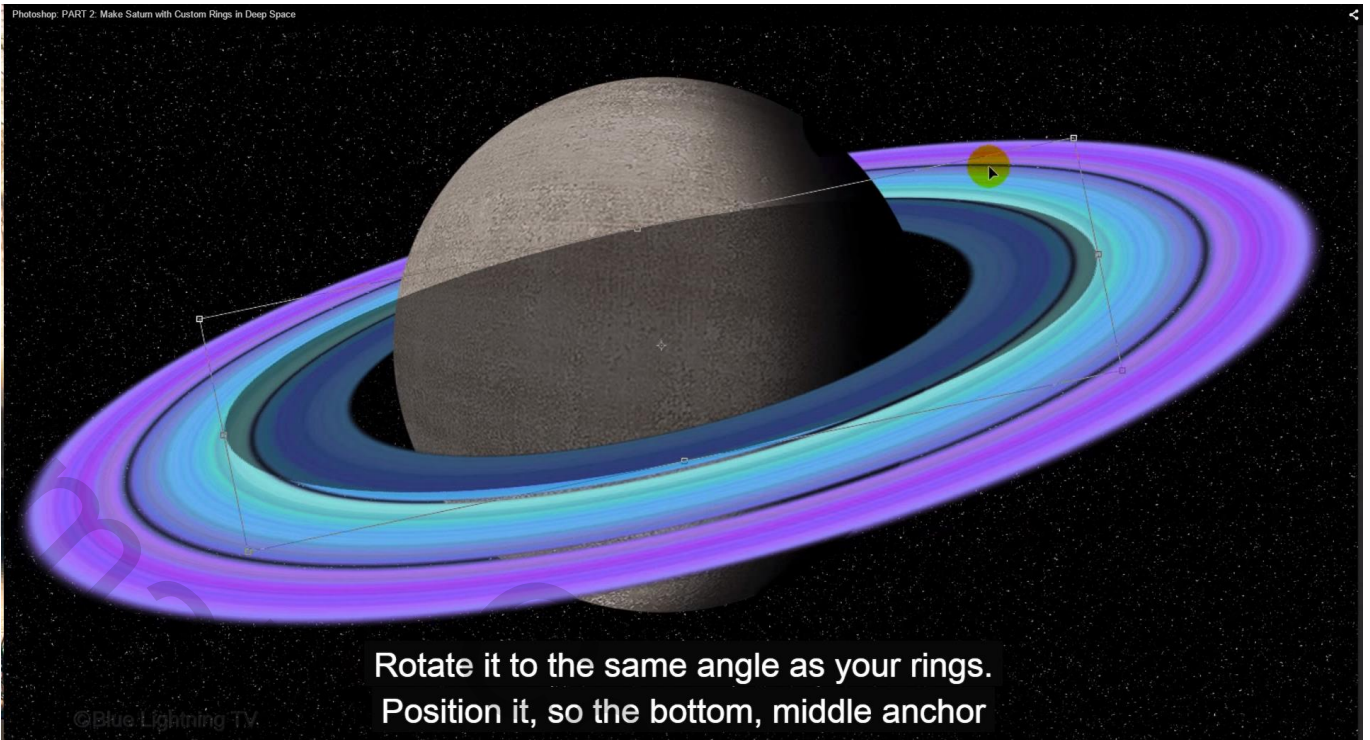
37) Dekking van de laag tijdelijk op 50% zetten; klik Ctrl + T voor Vrije Transformatie, bovenste middelste ankerpunt naar onderen verslepen terwijl je de toetsen Alt + Shift ingedrukt houdt



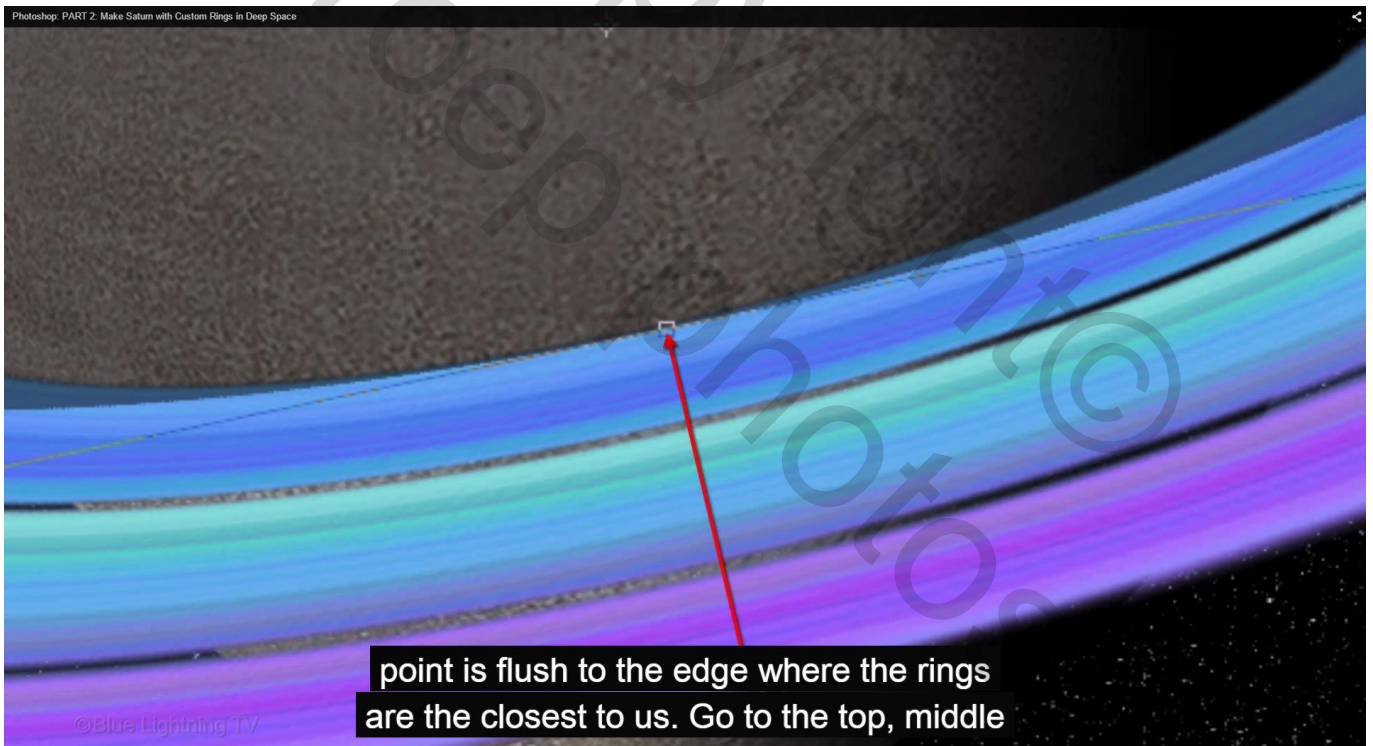


Sleep nu aan een hoekpunt en sleep het naar buiten toe om te vergroten en roteer volgens de rotatie van de ringen

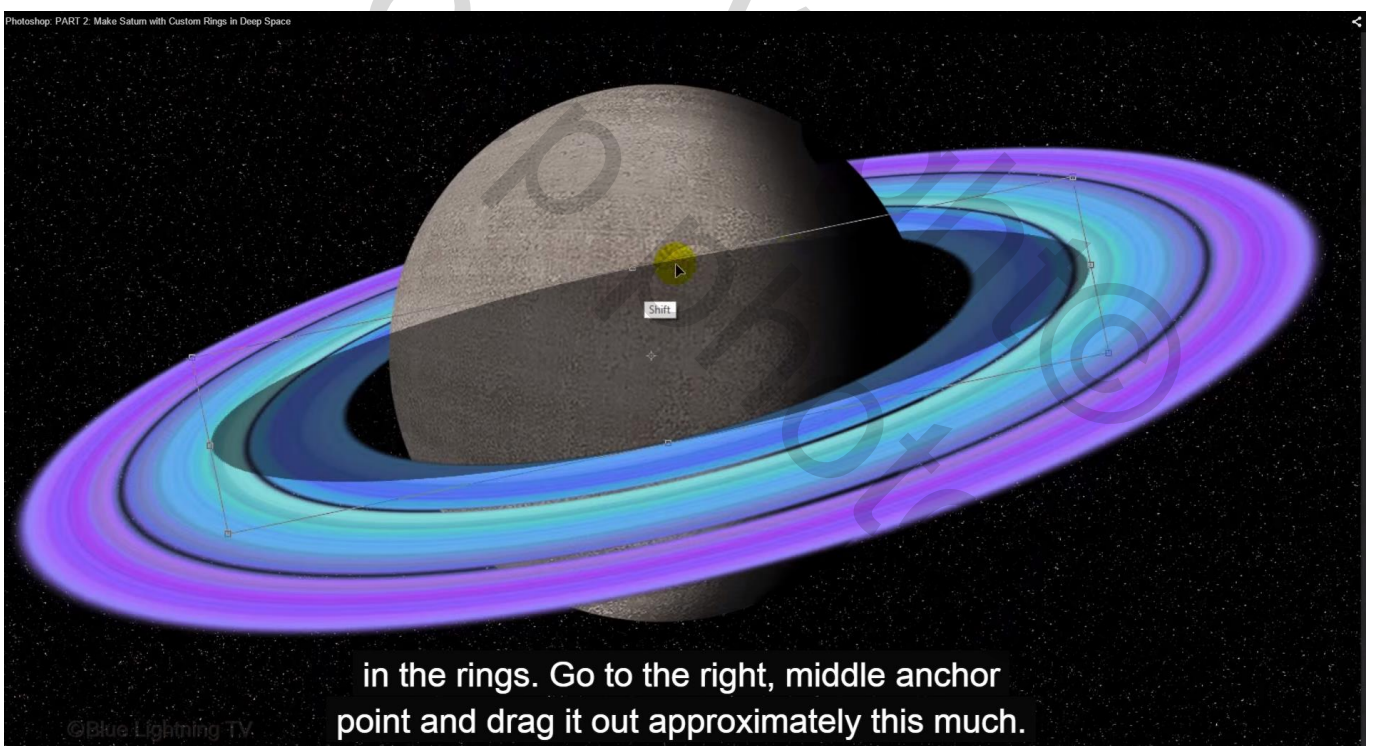




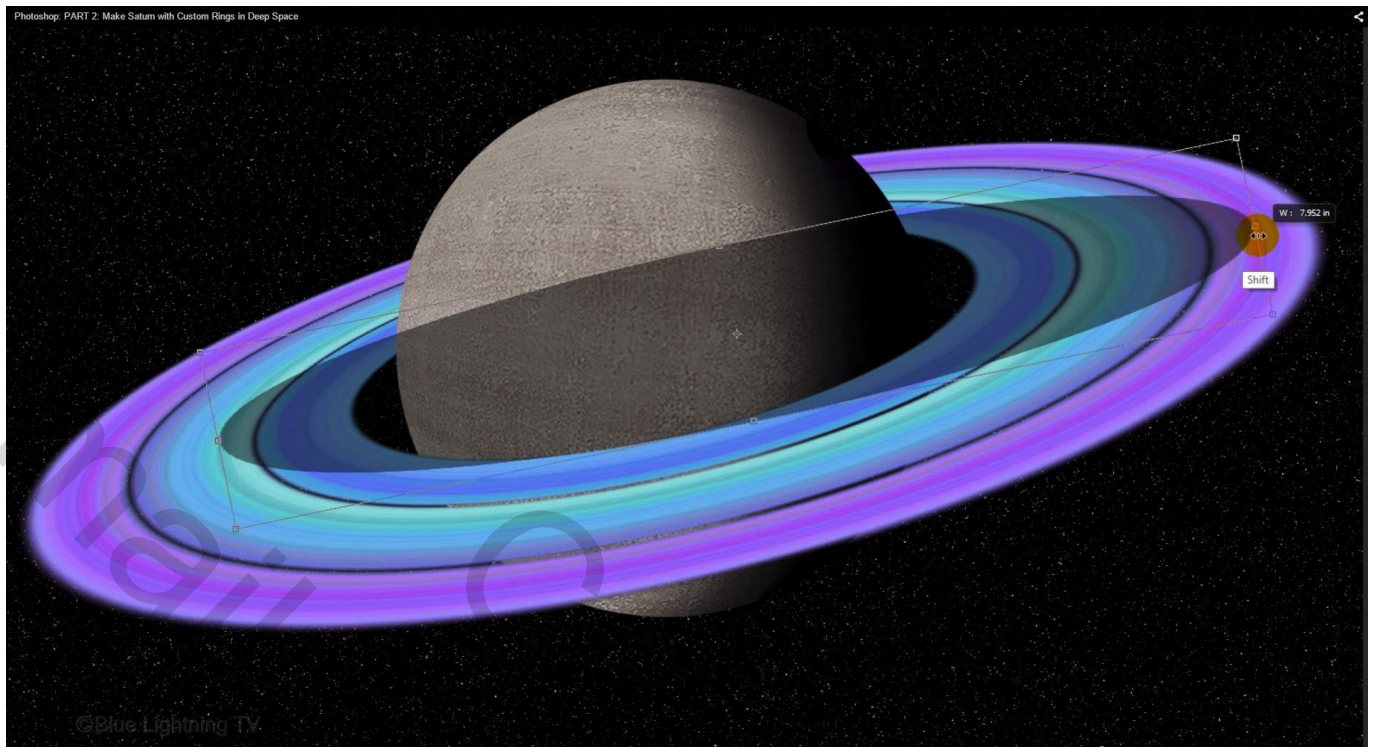
Een beetje verplaatsen zodat het onderste punt tot mooi tegen de bol komt



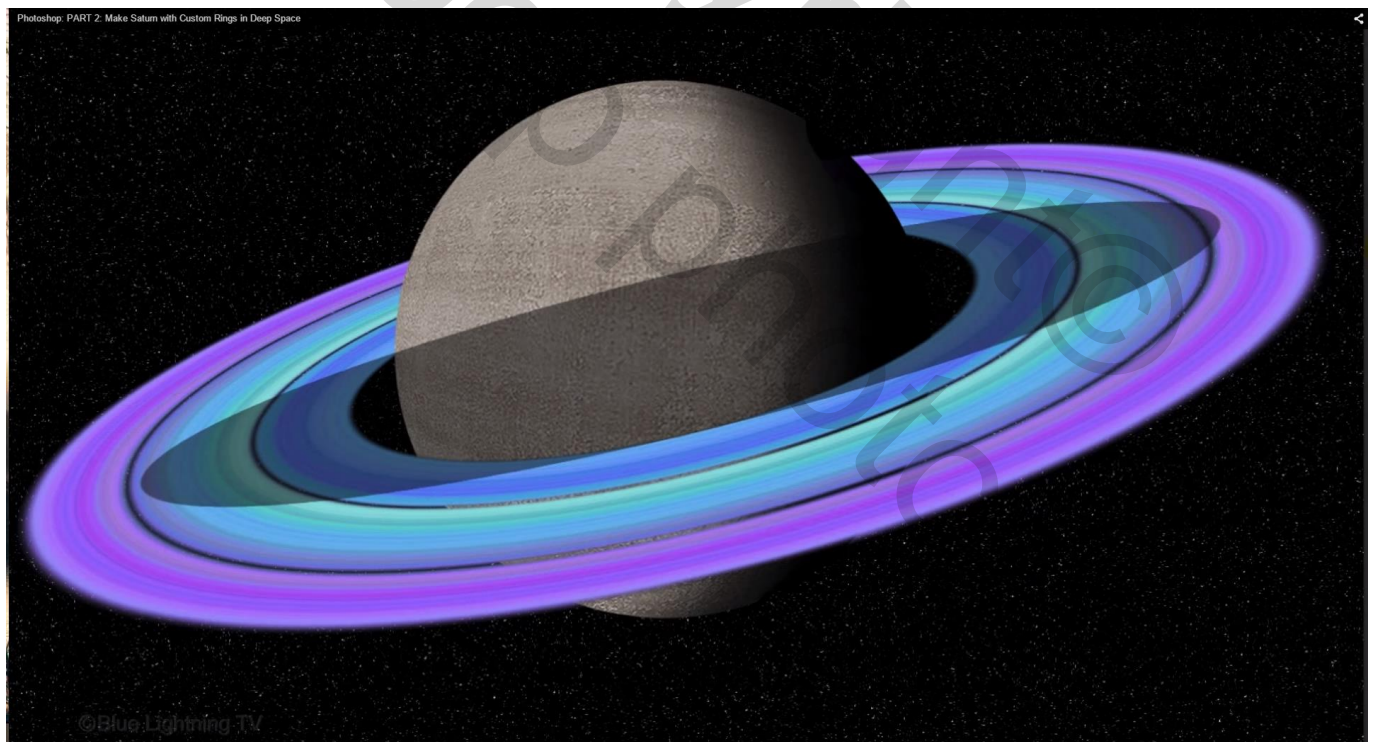
Daarna weer het bovenste middelste ankerpunt naar onderen slepen



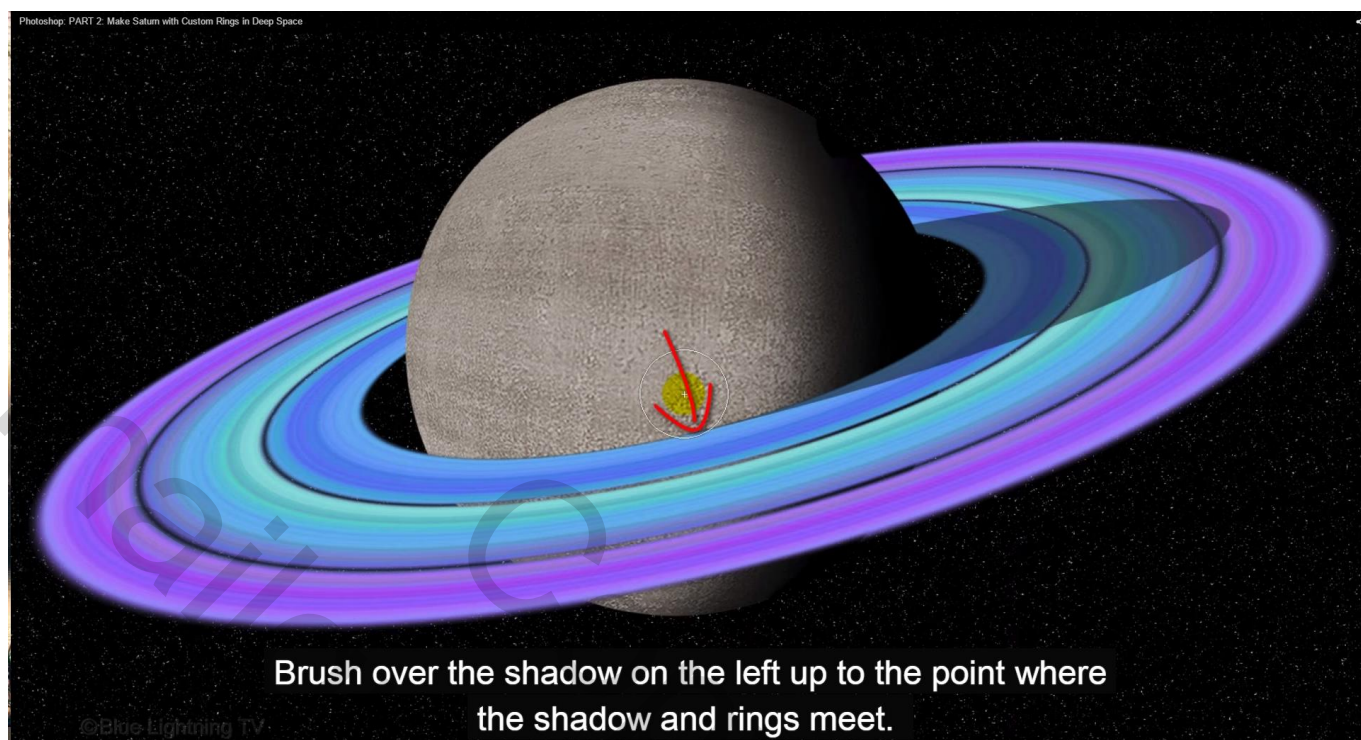
Nu sleep je het rechtse middelste ankerpunt naar buiten



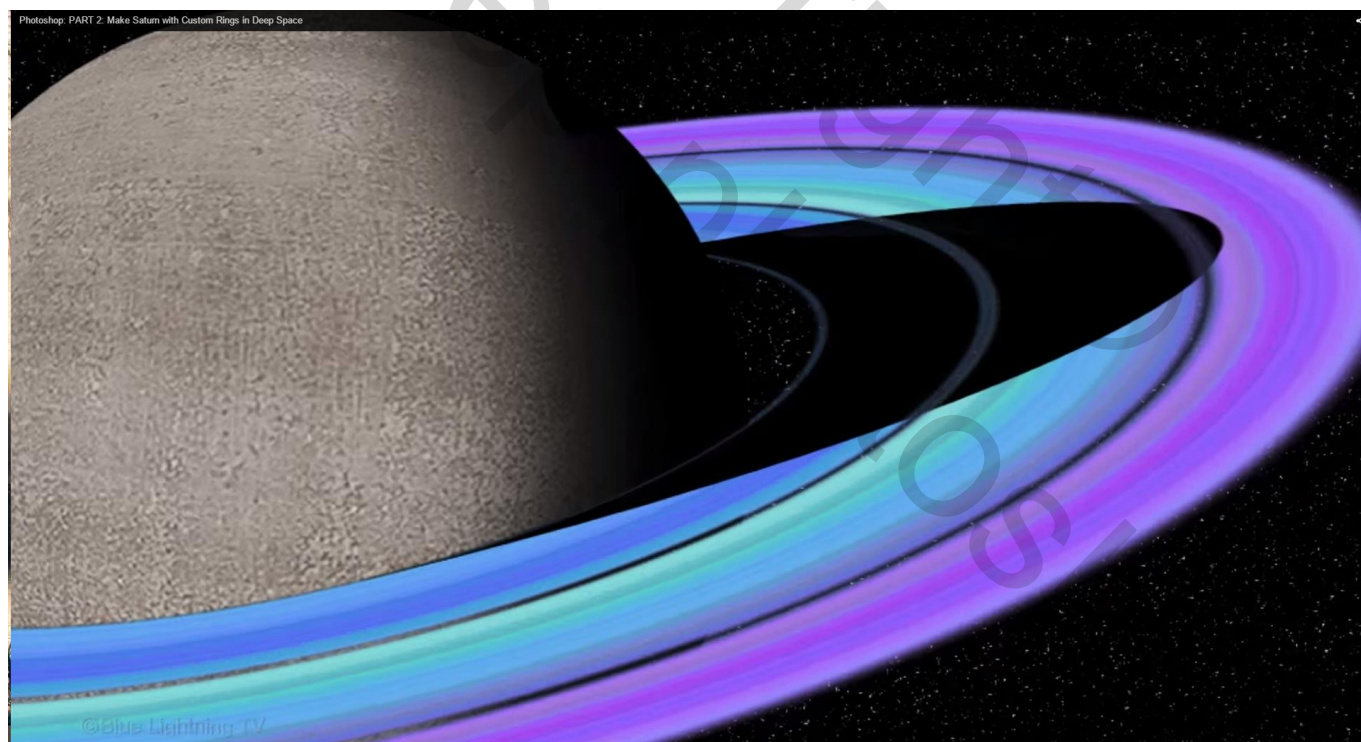
Deze laag nog wat verplaatsen, roteren, ... alles in orde??? Enteren



38) Ctrl + klik op laagicoon van laag met ringen; voeg aan de bovenste laag een laagmasker toe  
Voorgrondkleur op zwart; verwijder het deel van de schaduw links tot waar de rode pijl aanwijst

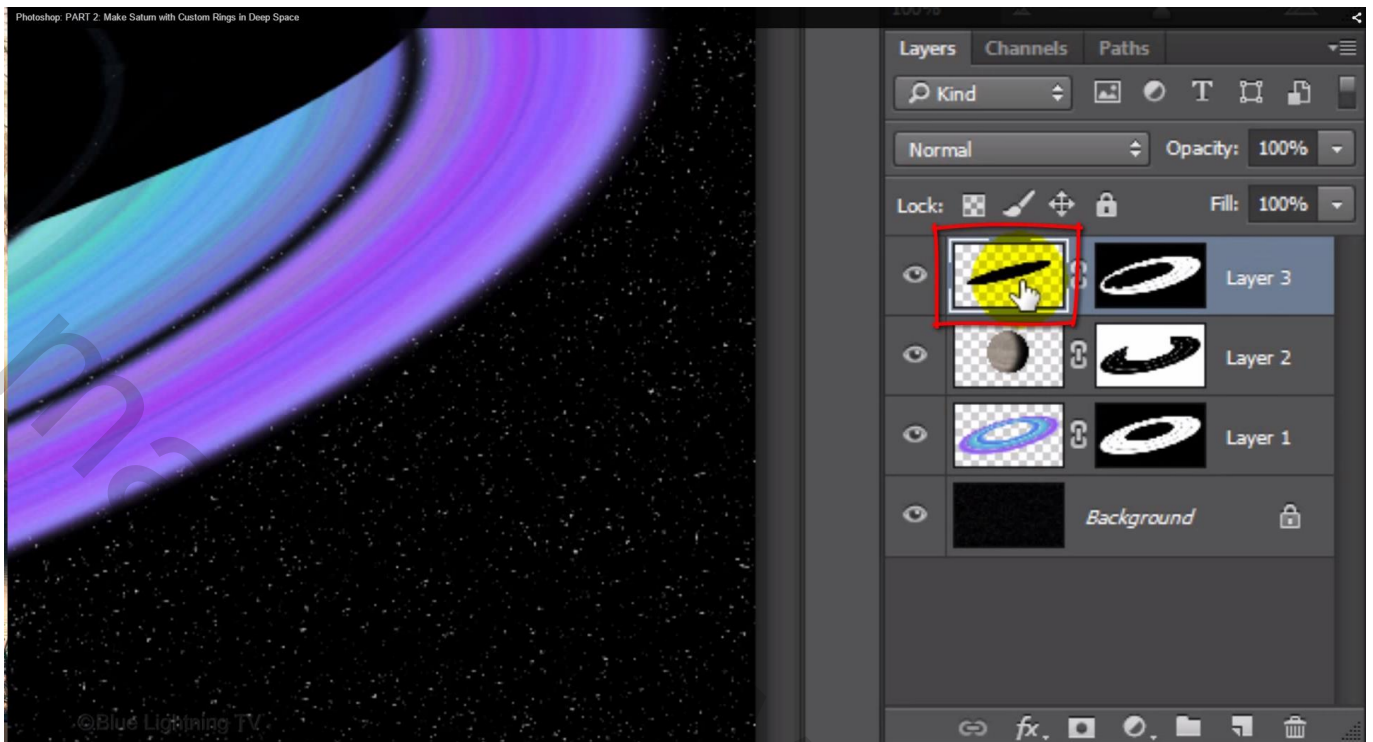


Zet nu voor deze laag de dekking weer op 100%

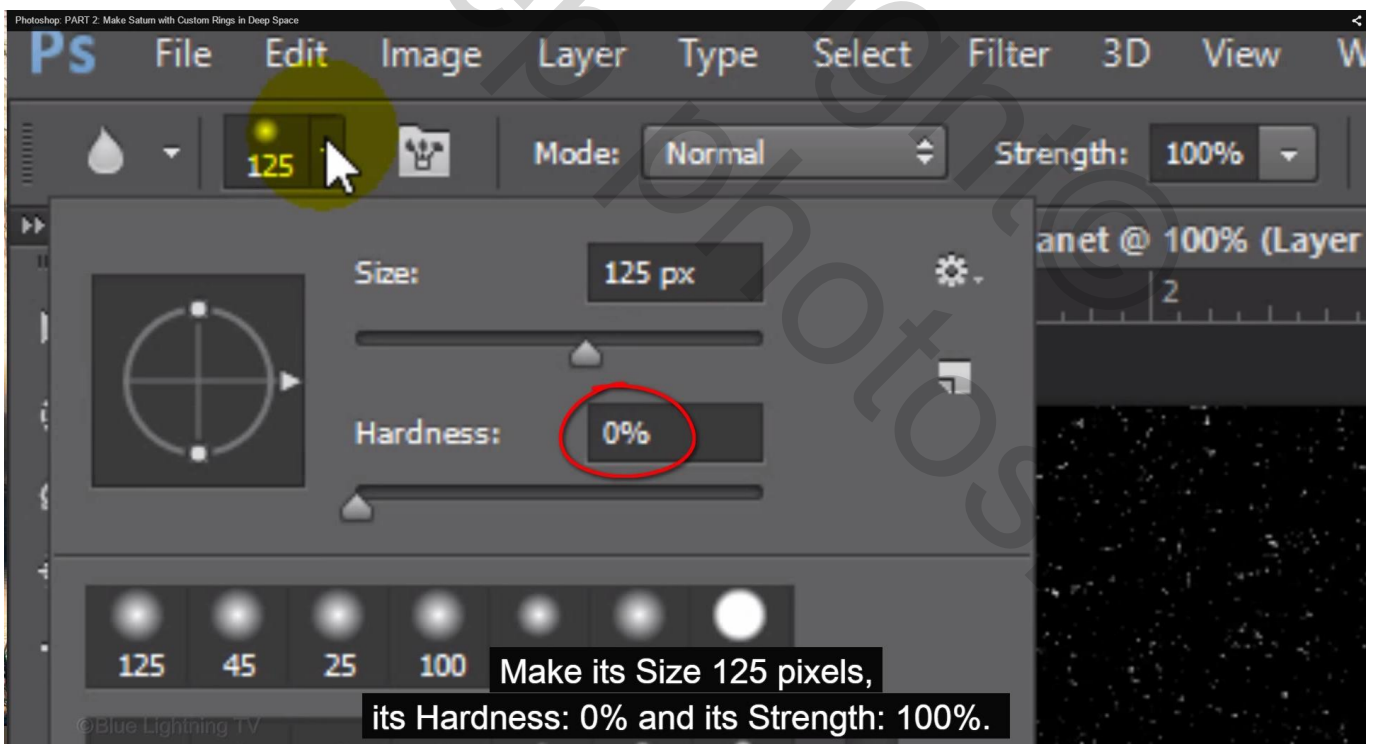


39) Ctrl + klik op laag met ringen; voeg dan aan diezelfde laag een laagmasker toe

Bovenste laag activeren; het laagicoon zelf aanklikken



40) Vervagen Gereedschap : grootte = 125 px; hardheid = 0 %; sterkte = 100%



Schilder wat aan de randen van die rechtse schaduw laag om de randen ervan te verzachten

